

Nintendo
GAME BOY™

TEENAGE MUTANT HERO

TURTLES

FALL OF THE FOOT CLAN™

INSTRUCTION BOOKLET
MODE D'EMPLOI



KONAMI®



Dit zegel is nu verzekering dat Nintendo dit produkt heeft dekken en dat het voldoet aan onze eisen te weten betrouwbaarheid en entertainment waarde.

Let erop dat dit zegel altijd op spelletjes en accessoires aanwezig is omdat dit een compleet en passend Game Boy Systeem waardigt.

Ce sceau est votre assurance que Nintendo a approuvé ce produit et qu'il est conforme aux normes d'excellence en matière de fabrication, de fiabilité et surtout, de qualité. Recherchez ce sceau lorsque vous achetez des jeux et des accessoires pour assurer la compatibilité avec votre Système Game Boy.

Nintendo®, GAME BOY™, the Nintendo Product Seals and other marks designated as "TM" are trademarks of Nintendo.

LICENSED BY



BIENVENUE DANS LE MONDE DE KONAMI

Merci pour votre achat de la version Cowabunga, de Konami, Teenage Mutant Hero Turtles® : Fall of the Foot Clan™, la Chute du Foot Clan pour appareils Game Boy. Nous vous conseillons de lire attentivement ces instructions avant de commencer la Bataille des Egouts.

TABLE DES MATIERES

COMMENT DEBUTER VOTRE SAUVETAGE REPTILIEN	4
UTILISATION DES COMMANDES	6
RENCONTREZ VOS TORTUES ET LEURS ALLIES	7
GUIDE DES EGOUTS DE NEW YORK	8
LES CINQ CHAMPS DE BATAILLE	10
LES BIENFAITS DES PIZZAS	12
LES CHEFS DE LA MEUTE DES MAUVAIS	13
LES MEMBRES DE L'ARMEE DU FOOT CLAN	14



COMMENT DEBUTER VOTRE SAUVETAGE REPTILIEN

Pour sauver April O'Neil, votre journaliste préférée, vous devrez risquer votre vie, vos abattis et votre coquille en piétinant, démolissant et écrasant Shredder et son armée mal-faisante du Foot Clan. Pour accomplir cet exploit "tortuléen", introduisez la cartouche de jeu dans le Game Boy et mettez l'interrupteur de tension en position ON. Vous verrez apparaître NINTENDO, suivi du logo KONAMI-cool, puis le Sceau d'Homologation des Tortues, et enfin un message de la part de votre quatuor favori.

Après avoir pris connaissance du communiqué des Tortues, appuyez sur le Bouton Start pour faire apparaître l'Ecran de Configuration. C'est là que vous sélectionnerez votre niveau de départ en appuyant sur la Gauche ou sur la Droite de la manette multidirectionnelle. Vous aurez à choisir parmi cinq niveaux effrayants (voir les détails diaboliques concernant chaque niveau en page 10). Ensuite, appuyez sur le Haut ou sur le Bas de la manette multidirectionnelle pour affecter les Boutons A et B soit à une Fonction d'Attaque, soit à une Fonction de Saut.

CHOIX D'UNE TORTUE

Appuyez ensuite sur le Bouton A pour afficher l'Ecran de Sélection de Joueur. Appuyez sur le Haut ou sur le Bas de la manette multidirectionnelle pour sélectionner une tortue parmi une troupe de quatre — Léonardo, Raphaël, Michaelangelo et Donatello. Une fois votre Héros cuirassé choisi, appuyez sur le Bouton Start pour commencer votre aventure. (Remarque : Vous ne pouvez changer l'identité de votre tortue qu'après avoir franchi un niveau ou qu'en cas de capture de votre tortue. En d'autres termes, n'essayez pas de jouer à "ôte-toi de là que je m'y mette" au beau milieu d'un niveau).

Désormais, vous êtes fin prêt à affronter Shredder, le dictateur Kung Fu, et sa toute dernière recrue, Krang, un super seigneur extraterrestre de la guerre. Cette ultime Guerre des Egouts se compose de cinq niveaux de destruction absolument inédits, comprenant le Ravin de la Décharge Publique et la Tour du Technodrome. A la fin de chaque niveau, un super as du karaté fera de son mieux pour vous rosser. Pour passer au niveau suivant, vous devrez répondre aux coups avec votre propre décoction fracassante. N'oubliez pas que vous pouvez

commencer votre sauvetage reptilien à partir de n'importe quel niveau. Toutefois, pour connaître la **GRANDE FINALE DES TORTUES**, vous devrez partir du niveau 1 et "naviguer sans escale" dans la totalité des cinq niveaux.

SOUPE DE TORTUE ET AUTRES NOURRITURES A LA NOIX

Chaque fois qu'une tortue est touchée par un ennemi, son Compteur de Vie diminue. Quand le Compteur arrive à zéro, la tortue devient un P.F.C. officiel (Prisonnier du Foot Clan).

Quand les quatre tortues ont été capturées, c'est la fin du jeu, et il y aura des portions supplémentaires de soupe de tortue au dîner demain soir...

Heureusement, pendant la bataille, vous trouverez des pizzas qui redonneront un beau brillant à votre tortue cabossée et égratignée. Une part de pizza apportera deux points au Compteur de Vie de votre tortue, une pizza entière vaudra quatre points de vie. En outre, votre score augmentera.

CONSEIL : Il y a différents niveaux de bonus (non, ce n'est pas une blague) cachés dans les égouts de New York. Si vous êtes assez adroit (et chanceux) pour "faire ce qu'il faut" au cours d'un niveau de bonus, la vie de votre tortue sera complètement rétablie. Le seul conseil utile que nous pouvons vous donner pour le Niveau de Bonus 1 est que "BIGGER" (plus grand) et "SMALLER" (plus petit) se rapportent au nombre que vous avez supposé, autrement dit si votre nombre est plus grand que le nombre véritable, alors supposez un nombre plus petit. Pigé? Sûr? Bien!

Aussi, avec tout cela en tête, préparez vos potes en coquille pour la bataille, puis menez le train à Shredder, Krang et à tous les autres idiots du Foot Clan. Après tout, c'est la seule manière de pouvoir mettre April à l'abri !



UTILISATION DES COMMANDES

Manette multidirectionnelle

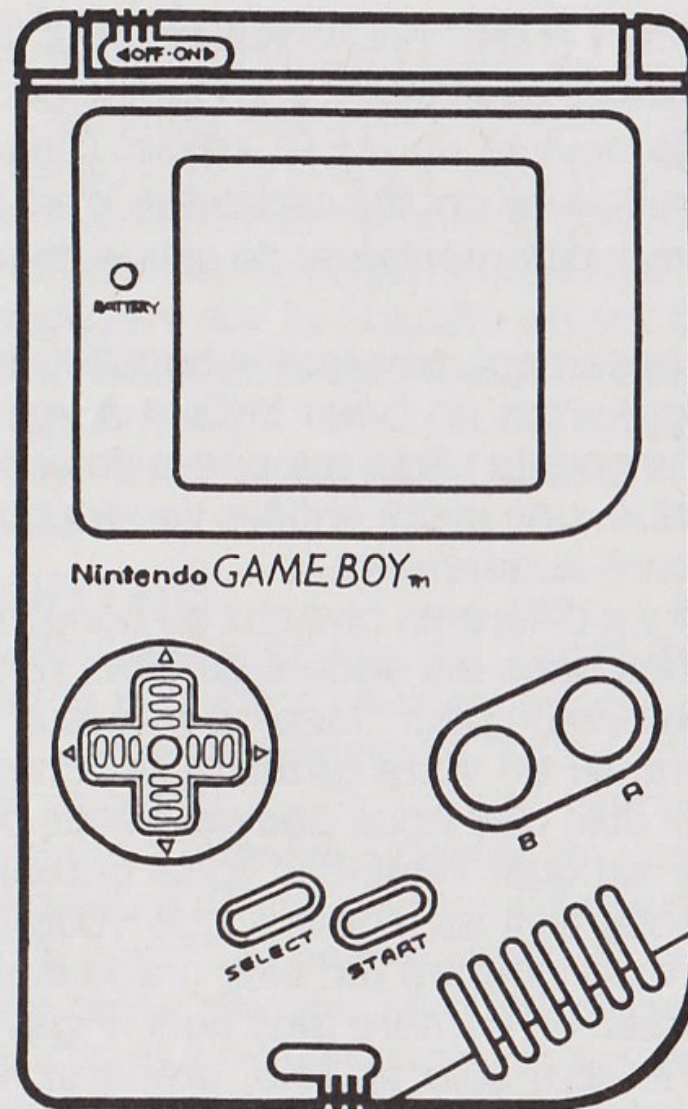
Appuyez à gauche et à droite pour faire avancer vos Héros cuirassés dans les rues et les égouts de New York. Appuyez sur la flèche du bas pour les faire s'accroupir et jouer les trouillards.

BOUTON START

Appuyez sur ce bouton pour commencer à jouer. Appuyez également dessus pour débiter ou terminer une pause.

BOUTON SELECT

Ce bouton est hors service pendant toute la durée de votre mission.



BOUTON A (LE BOUTON ATTAQUE)

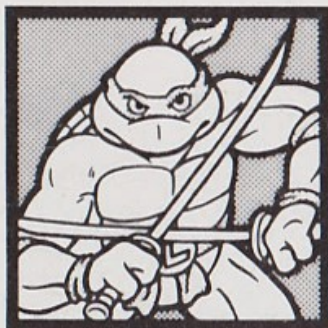
Appuyez sur ce bouton pour passer à l'attaque avec vos armes favorites de découpage du Foot Clan. Appuyez au milieu d'un bond pour donner le coup de pied qui anéantira un ennemi. Appuyez quand vous êtes en position "accroupie et trouillarde" pour décocher des shurikens super-découpants. REMARQUE : Bien que votre réserve de Shurikens soit illimitée, leur nombre seul a peu d'effet contre un As du Karaté à la fin de chaque niveau.

BOUTON B (LE BOUTON SAUT)

Plus vous appuierez longtemps sur le Bouton B, plus votre tortue sautera haut. Si elle saute assez haut en un seul bond, elle exécutera un saut périlleux en plein vol, de quoi faire saliver les meilleurs funambules. Dans les airs, vous pouvez aussi appuyer sur la gauche et sur la droite de la manette multidirectionnelle pour esquiver les attaques ennemies.

REMARQUE: N'oubliez pas qu'il vous est possible, au niveau de l'écran de configuration, de permuter les fonctions des Boutons A et B en appuyant sur le Haut et sur le Bas de la manette multidirectionnelle.

RENCONTREZ VOS TORTUES ET LEURS ALLIES



LEONARDO

Léonardo est le chef incontesté des Teenage Mutant Hero Turtles. Adepté du combat rapproché, il maîtrise la meurtrière lame Katana. C'est un leader fougueux toujours prêt à mener ses partenaires au combat.



DONATELLO

Donatello est le créatif du groupe, il conçoit tous les véhicules des tortues. D'un moulinet de son fidèle Bo, il peut démolir un ennemi en moins de temps qu'il en faut pour dire Aïe!



MICHAELANGELO

Cet inconditionnel de la pizza est le porte-parole de votre quatuor favori. C'est un disciple de Vincent Van Vanquish, l'infâme artiste en arts martiaux, et un véritable génie quand il s'agit de manier les Nunchakus défonceurs de crânes.



RAPHAEL

Raphaël est un chic type plein de ressources. Ce guerrier du 21ème siècle est une fine lame quand il fait tournoyer son Sai tranchant.



SPLINTER

Splinter est le père adoptif et le mentor des tortues. Jadis un puissant guerrier Ninja, il a été transformé en rat par l'ignoble Shredder.

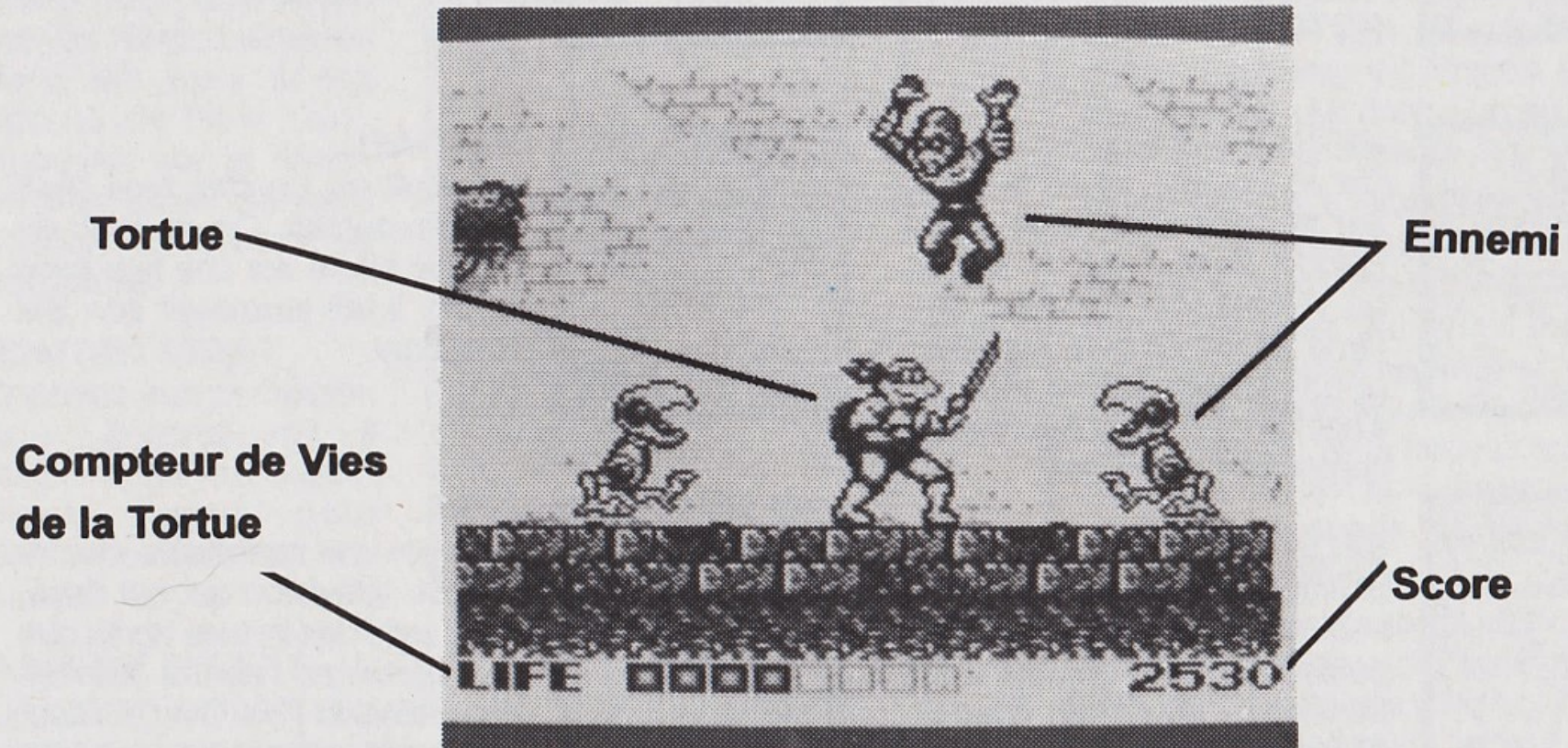


APRIL

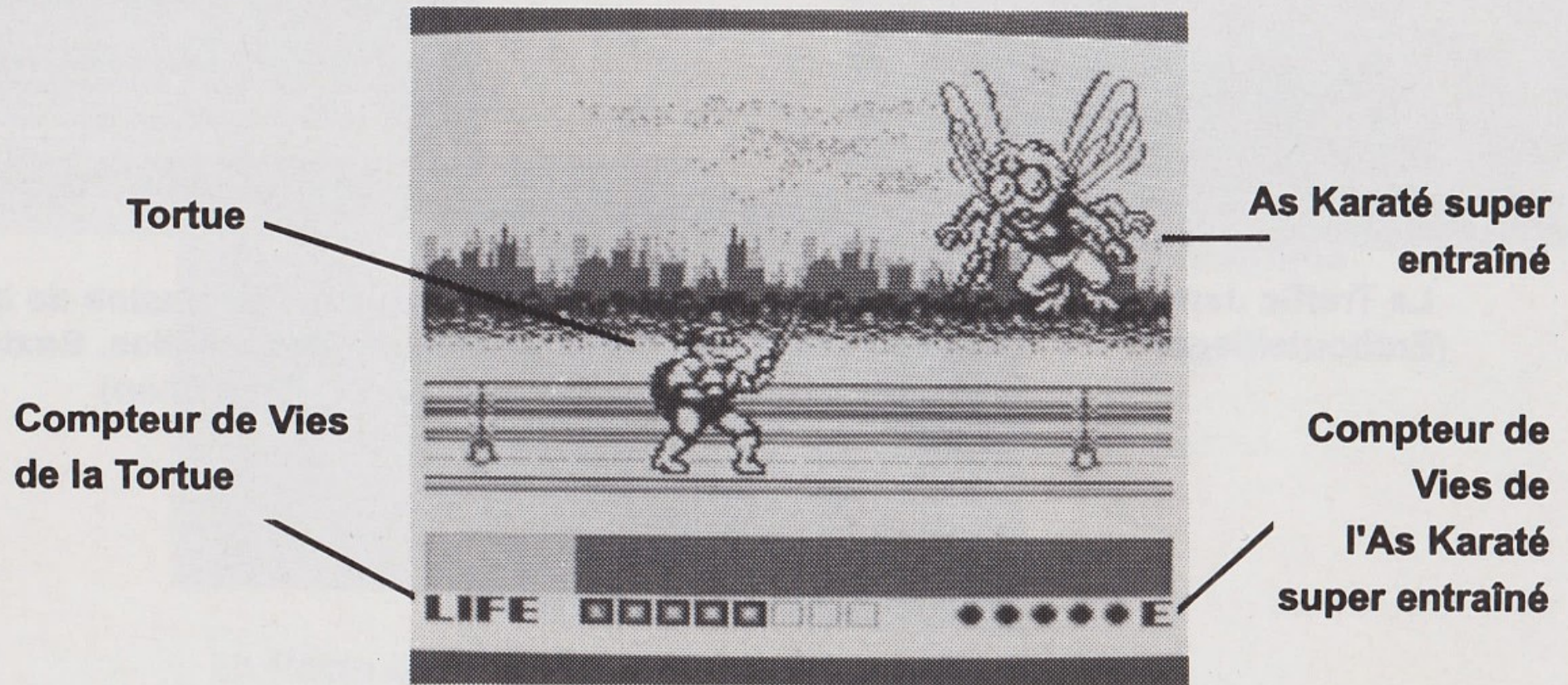
April est une ravissante journaliste de télévision qui est devenue l'amie des tortues après que ces dernières l'eurent délivrée des griffes du Foot Clan. A l'heure actuelle, elle est la prisonnière de Shredder et de sa sinistre bande de voyous.

GUIDE DES EGOUTS DE NEW YORK

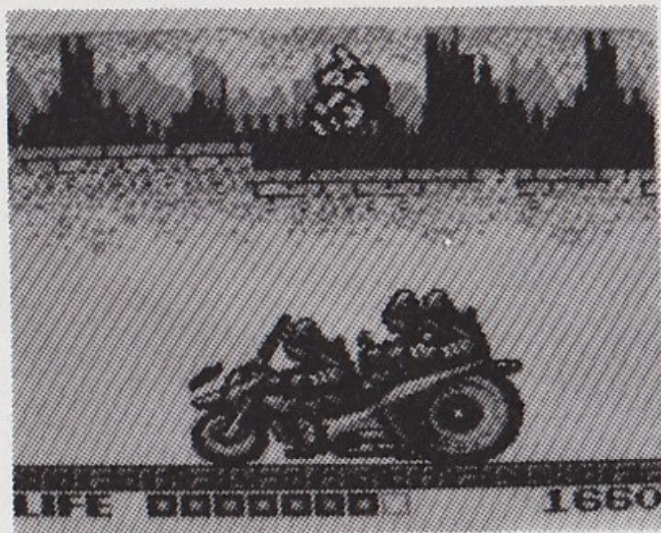
La zone de combat habituelle



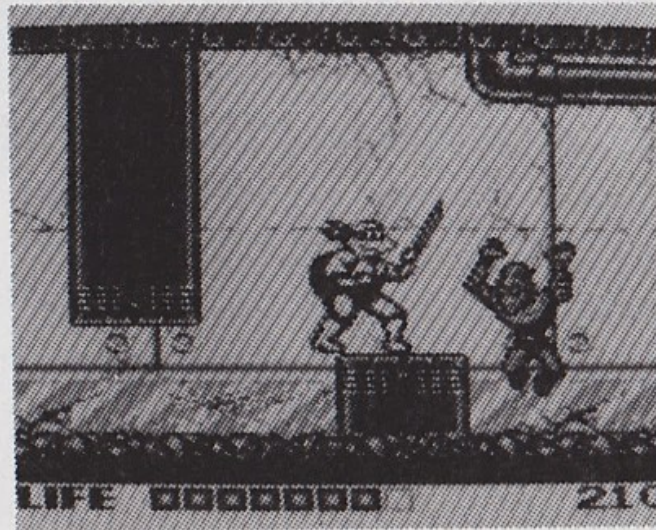
La zone de combat à mort



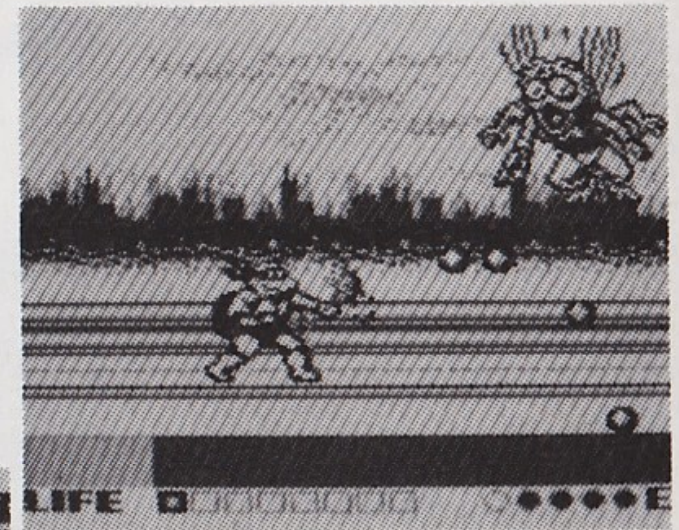
LES CINQ CHAMPS DE BATAILLE



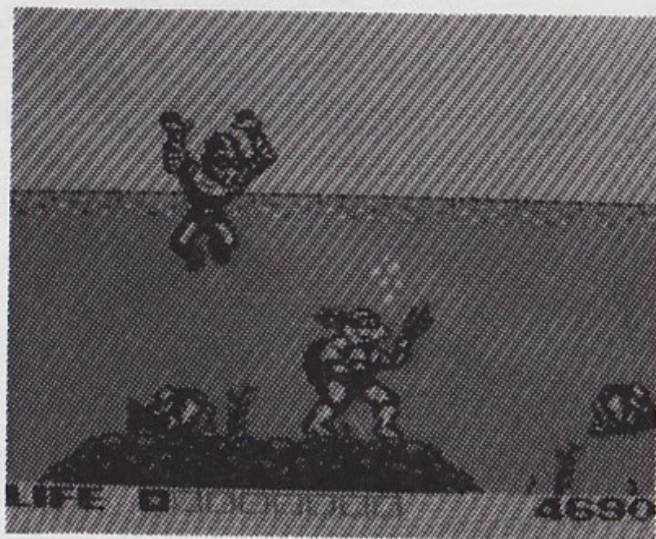
**Le Traffic Jam
(Embouteillage)**



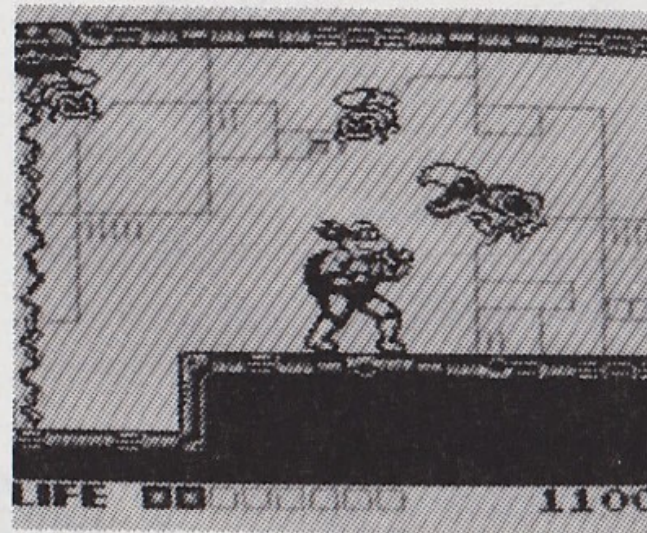
Les Egouts de vos rêves



**Queens (Domaine de la
reine des abeilles, Baxter
Stockman)**



**Le Ravin de la Décharge
Publique**



La Tour du Technodrome

LES BIENFAITS DES PIZZAS



**La toute première boîte
à pizza comestible**
Valeur 10 points



Part de pizza
Valeur 50 points



**Enorme PizZA avec
double part de
fromage**
Valeur 100 points

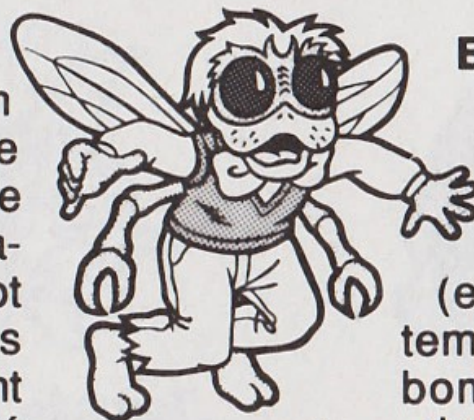
LES CHEFS DE LA MEUTE DES MAUVAIS

SHREDDER

Shredder a évincé Splinter, son ennemi N°1, de l'Ecole Ninja créée pour les Démunis et a transformé cette académie en un syndicat du crime organisé. Désormais chef de l'armée du Foot Clan, Shredder a conjugué ses forces avec Krang; ensemble, ils ambitionnent d'avoir plus d'influence sur l'humanité que Napoléon, Alexandre et César réunis.

KRANG

Krang était un seigneur de la guerre de rang très élevé sur une planète extraterrestre à des années lumière de distance. Puis il est devenu complètement fou et a été banni par les flics de la galaxie. Au cours de la lutte pour le chasser, son corps a éclaté en millions de morceaux. Malheureusement, sa tête a survécu. Après son arrivée sur Terre, il accepta de partager ses techniques sophistiquées de combat avec Shredder en échange d'un corps sain pour abriter son esprit tor-du.



BAXTER STOCKMAN

Cet espèce d'épouvantail volant, d'une envergure supérieure à celle du Terrordactile (espèce depuis longtemps disparue), rêve de bombarder les tortues depuis toujours. Maintenant que les égouts sont envahis par l'odeur des combats, il espère avoir une occasion de fêter quelques coquilles.



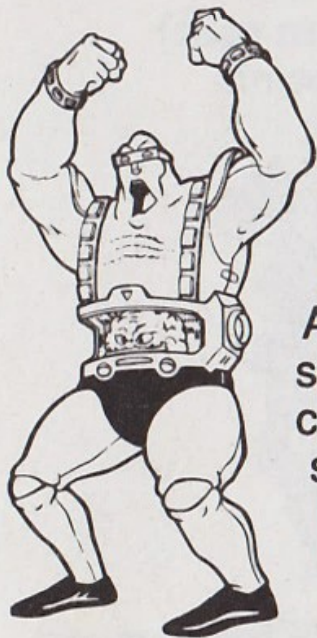
ROCKSTEADY

Mi-animal mi-criminel, c'est l'acolyte numéro Un de Shredder.



BEBOP

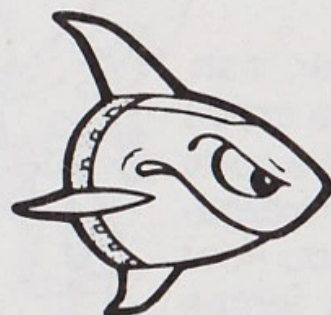
Mi-animal mi-lie de la société, c'est l'acolyte numéro Deux de Shredder.



LES MEMBRES DE L'ARMEE DU FOOT CLAN



Filet O'Filtch
(Marée des égouts)
Valeur 20 points



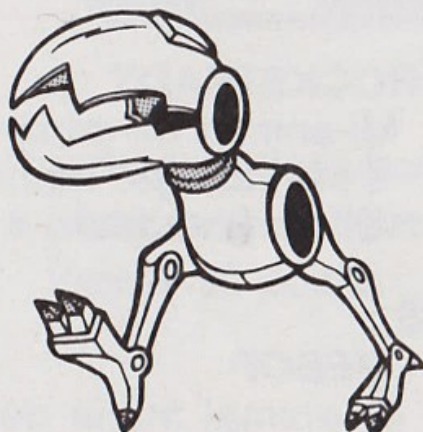
Torpedo Timmy
(Timmy la Torpille)
Valeur 10 points



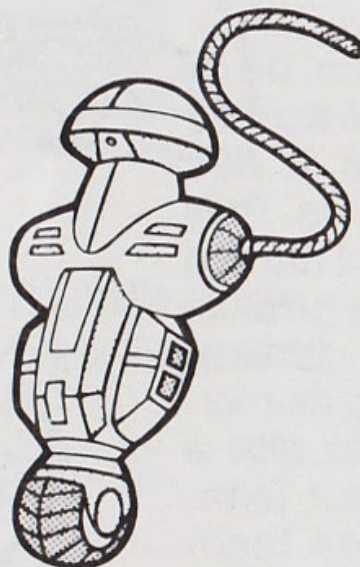
Nitro-Burning Doughnut
(Beignet à la nitroglycérine)
Attention le glaçage tue!
Valeur 10 points



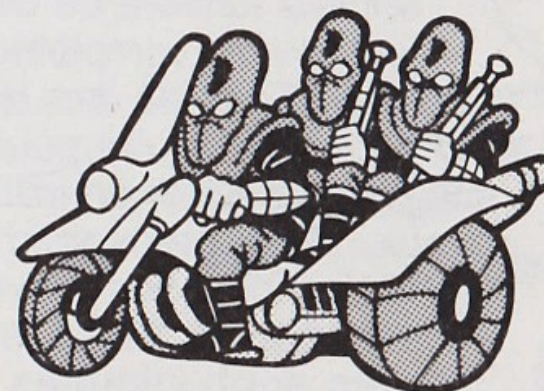
Pink Eyesore
(Consternation rose)
Valeur 10 points



Mouser
Valeur 20 points



Roadkill Rodney
(Rodney l'Ecraseur)
Valeur 50 points



Brawling Bikers (Motards bagarreurs)
Ces types sont sans valeur pour la société



Winged Rabid Bat
(Chauve-souris enragée)
 Valeur 10 points



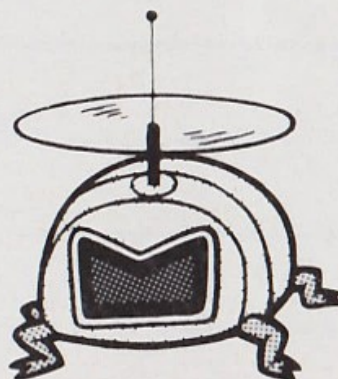
Not-So-Great Ball of Fire
(Boule de feu pas si terrible que ça.)
 Valeur 10 points



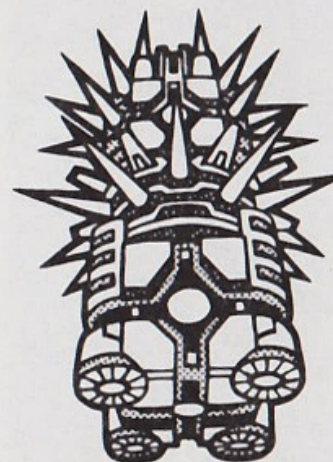
Shell Shocker
(Foudroyeur de Coquillage)
 Sa valeur vous électrisera!



Foot Soldiers
(Fantassins Foot)
 Valeur de 20 à 30 points
 selon leur mordant!



Tubular Transport
(Transport tubulaire)
 Valeur 10 points



Spine Stretcher
(Etireur de moelle)
 Valeur? Vous la connaîtrez à vos dépens!

WELKOM IN DE WERELD VAN KONAMI !

Je bent nu de trotse eigenaar van KONAMI's Cowabunga versie van Teenage Mutant Hero Turtles®: Fall of the Foot Clan™ voor de Game Boy. We adviseren je de hierna volgende instructies goed door te lezen voordat je aan je Riolenoorlog begint.

INHOUD

HOE JE MET JE REPTIELENREDDING BEGINT	18
HOE JE DIT NIEUWE SCHILDPADSPEL SPEELT	20
MAAK KENNIS MET JE SCHILDPADDEN EN HUN VRIENDEN	21
GIDS VOOR DE RIOLLEN VAN NEW YORK	22
DE VIJF GEVECHTSTERREINEN	24
WAT DE PIZZA'S JE OPLEVEREN	26
LEIDERS VAN DE BOEVENBENDE	27
LEDEN VAN HET FOOT CLAN LEGER	28



HOE JE MET JE REPTIELENREDDING BEGINT

KRUIP IN HUN SCHILDEN... EN SNEL!

Teneinde April O'Neil, je favoriete journaliste te redden, moet je je lijf, je leden en je schild in de waagschaal stellen om Shredder en zijn duivelse Foot Clan leger uit de weg te ruimen. Doe de cassette op de juiste manier in je Game Boy en zet deze aan om je "Schildpaddiaanse" taak te volbrengen. Je ziet dan eerst het woord Nintendo, gevolgd door het KONAMI beeldmerk, het Goedkeuringszegel van de Turtles en tenslotte een mededeling van je favoriete viertal.

Nadat je de Schildpad Rap hebt gecontroleerd druk je op de STARTKNOP. Je komt dan in het keuzeschermb. Hier kies je de fase waarin je wilt beginnen door links of rechts op de vierpuntsdruktoets te drukken. Er zijn in totaal vijf verschrikkelijke fasen waaruit je kunt kiezen (zie pagina 10 voor de duivelse details van elk daarvan). Druk vervolgens op de boven- of onderkant van de vierpuntsdruktoets om aan te geven of je met de A knop of de B knop wilt aanvallen of springen.

HOE JE EEN GEPANTSERDE HELD Kiest

Druk vervolgens op de STARTKNOP om in het keuzeschermb voor spelers te komen. Druk daarna op de boven- of onderkant van de vierpuntsdruktoets om één van de vier schildpadden te selecteren: Leonardo, Raphael, Michaelangelo of Donatello. Heb je eenmaal je gepantserde held gekozen, druk dan op de STARTKNOP om met dit avontuur te beginnen. (N.B.: Pas nadat je een bepaalde fase hebt afgewerkt of nadat jouw Turtle gevangen is genomen kun je een andere Gepantserde Held uitkiezen. Met andere woorden: probeer niet midden in een fase in een ander schild te kruipen).

Nu sta je op scherp om het op te nemen tegen de Kung Fu dictator Shredder en zijn nieuwste rekrut Krang, een woeste buitenaardse krijgsheer. Deze Riolenoorlog zonder weerga bevat vijf verwoestende fasen zoals je die nog nooit hebt gezien, inclusief het Afval-Stort-Ravijn en de Technodrome Toren. Aan het einde van iedere fase zal een supersterke Karate-Meester zijn uiterste best doen je in de pan te hakken. Om naar een

volgende fase te kunnen doorgaan moet je deze woesteling een koekje van eigen deeg geven. Denk eraan, dat je deze reddingsactie in elke fase kunt beginnen. Maar om de GROTE SCHILDPADDEN-FINALE te halen moet je in fase 1 starten en je zonder onderbrekingen door alle vijf de fasen heen vechten.

SCHILDPADSOEP EN ANDERE SNELLE HAPPEN

Steeds als er een schildpad door een vijand wordt geraakt loopt zijn Leven-Meter terug.

Staat deze meter eenmaal op nul, dan wordt de betreffende Turtle een officiële G.F.C. (Gevangene van de Foot Clan). Als de Turtles alle vier gevangen zijn genomen, is het spel afgelopen en krijg je morgenavond een extra bord schildpadsoep bij je eten.

Gelukkig verschijnen er in alle fasen pizza's die het schild van je bekraste en gedeukte Turtle weer een frisse glans geven. Eén stuk pizza brengt de Leven-Meter van je Turtle weer twee punten omhoog en met een hele pizza krijg je alle punten die je in leven houden weer terug... en verhoog je je score.

TIP: In de riolen van New York zijn ook verschillende bonussen te verdienen. Als je zo slim (en gelukkig) bent om "precies het goede" te doen in een bonusfase, wordt het leven van je Turtle weer helemaal hersteld. We geven je hier het enige advies waar je wat aan hebt voor bonusfase 1: "BIGGER" (groter) en "SMALLER" (kleiner) slaan op het getal dat je moet raden. Als dat getal groter is dan het feitelijke getal, kies dan de volgende keer een lager getal. Begrepen? Gesnapt? Goed zo!

Bereid nu, gewapend met deze kennis, je superheld voor op de strijd en geef Shredder, Krang en al die andere idioten van de Foot Clan er flink van langs. Uiteindelijk is dat de enige manier om April uit hun klauwen te redden!



HOE JE DIT NIEUWE SCHILDPADSPEL SPEELT

Vierpuntsdruktoets

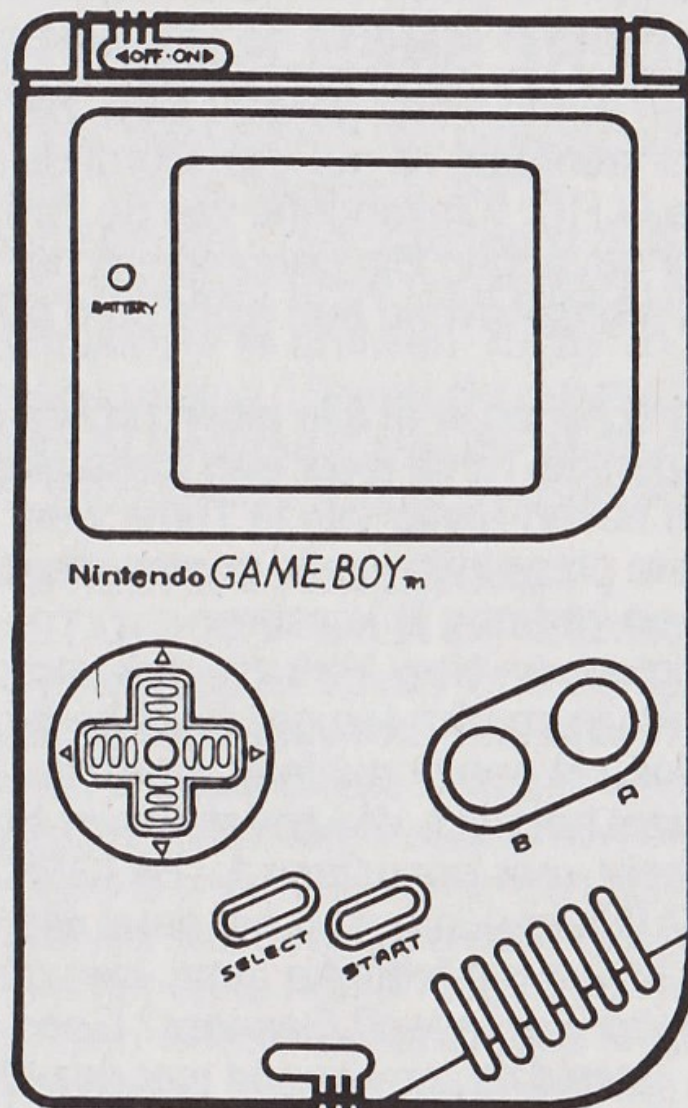
Druk op de linker- of rechterkant hiervan om je Gepantserde Helden door de luchtkokers en riolen van New York te laten bewegen. Druk op de onderkant ervan om ze zich op de grond te laten werpen en "funky" te gaan rondtollen.

STARTKNOP

Druk hierop om met het spel te beginnen, maar ook om te pauzeren en daarna weer door te gaan.

SELECTKNOP

Deze knop wordt tijdens je missie niet gebruikt.



A KNOP (DE AANVALSKNOP)

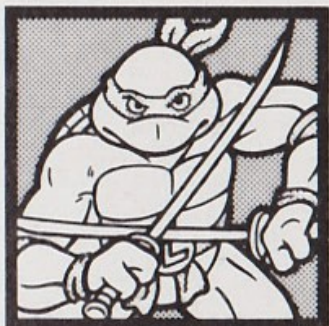
Druk hierop om je favoriete wapens tegen de Foot Clan in te zetten. Druk er midden in een sprong op om je tegenstander een keiharde schop te geven. Druk er op als je op de grond ligt om met je superdoordringende Shurikens te gooien. N.B.: Hoewel je voorraad Shurikens onuitputtelijk is, heb je er niets aan tegen een Hoge Karate-Meester aan het einde van iedere fase.

B KNOP (DE SPRINGKNOP)

Hoe langer je de B knop ingedrukt houdt, hoe hoger je schildpad springt. Als hij in één keer hoog genoeg springt, maakt hij midden in de lucht een salto waarop zelfs de beste trapeze-artisten ter wereld trots zouden zijn. Tijdens een sprong kun je ook links en rechts op de vierpuntsdruktoets drukken om vijandelijke aanvallen te ontwijken.

N.B.: Denk er aan, dat je voordat je met het spel begint de functies van de A en de B knop kunt omwisselen door op de boven- of onderkant van de vierpuntsdruktoets te drukken.

MAAK KENNIS MET JE SCHILDPADDEN EN HUN VRIENDEN



LEONARDO

Leonardo is de onbetwiste leider van de Teenage Mutant Hero Turtles. Hij is een Turtle in hart en nieren, een meester met het dodelijke Katane-zwaard en een koelbloedig leider die altijd bereid is zijn vrienden voor te gaan in de strijd.



MICHAELANGELO

Deze zorgeloze pizza-verslaafde is de spreekbuis van je favoriete viertal. Hij is een leerling van de beroemde meester in Oosterse vechtsporten, Viscani Van Vanquish, en een genie met de koppenkloppende Nunchakus.



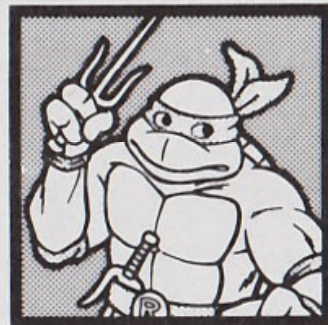
SPLINTER

Splinter is de pleegvader en de mentale begeleider van de Turtles. Ooit was hij een sterke en machtige Hero Krijger, maar de verachtelijke Shredder heeft hem in een rat veranderd.



DONATELLO

Donatello is de creatieve geest van de groep die alle Turtle-voertuigen ontwerpt. Met één zwaard van zijn vertrouwde Bo weet hij een tegenstander sneller uit te schakelen dan jij "AU!" kunt roepen.



RAPHAEL

Raphael is uiterst vindingrijk en koelbloedig. Hij is een briljante 21ste eeuwse krijger en onnavolgbaar in het hanteren van zijn vlijmscherpe drietand.



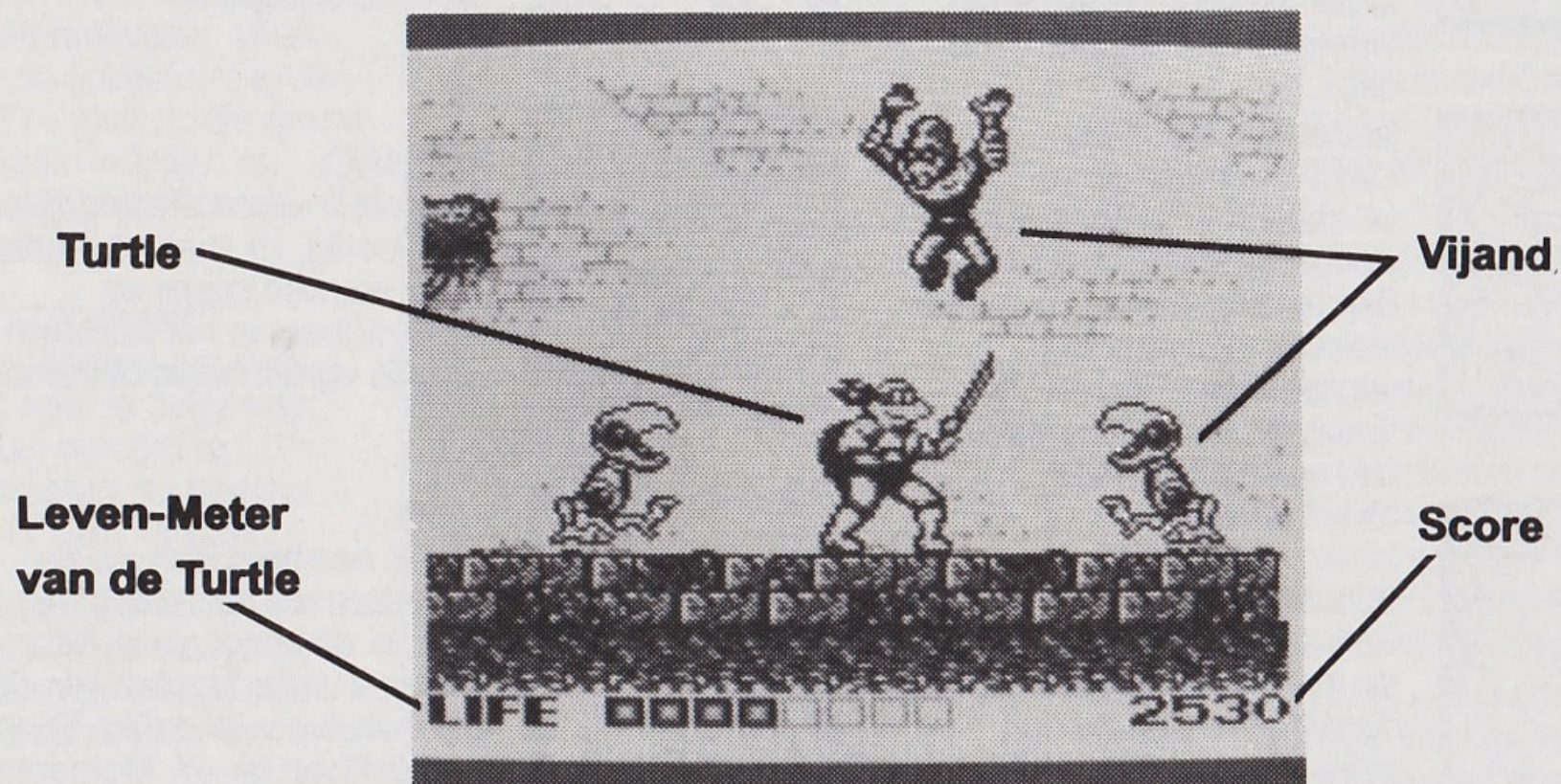
APRIL

April is een beeldschone tv-journaliste die de Turtles met slingers omhangt als zij haar eenmaal uit de handen van de allesbehalve vriendelijke Foot Clan hebben gered. Momenteel wordt zij gevangen gehouden door Shredder en zijn woeste boevenbende.

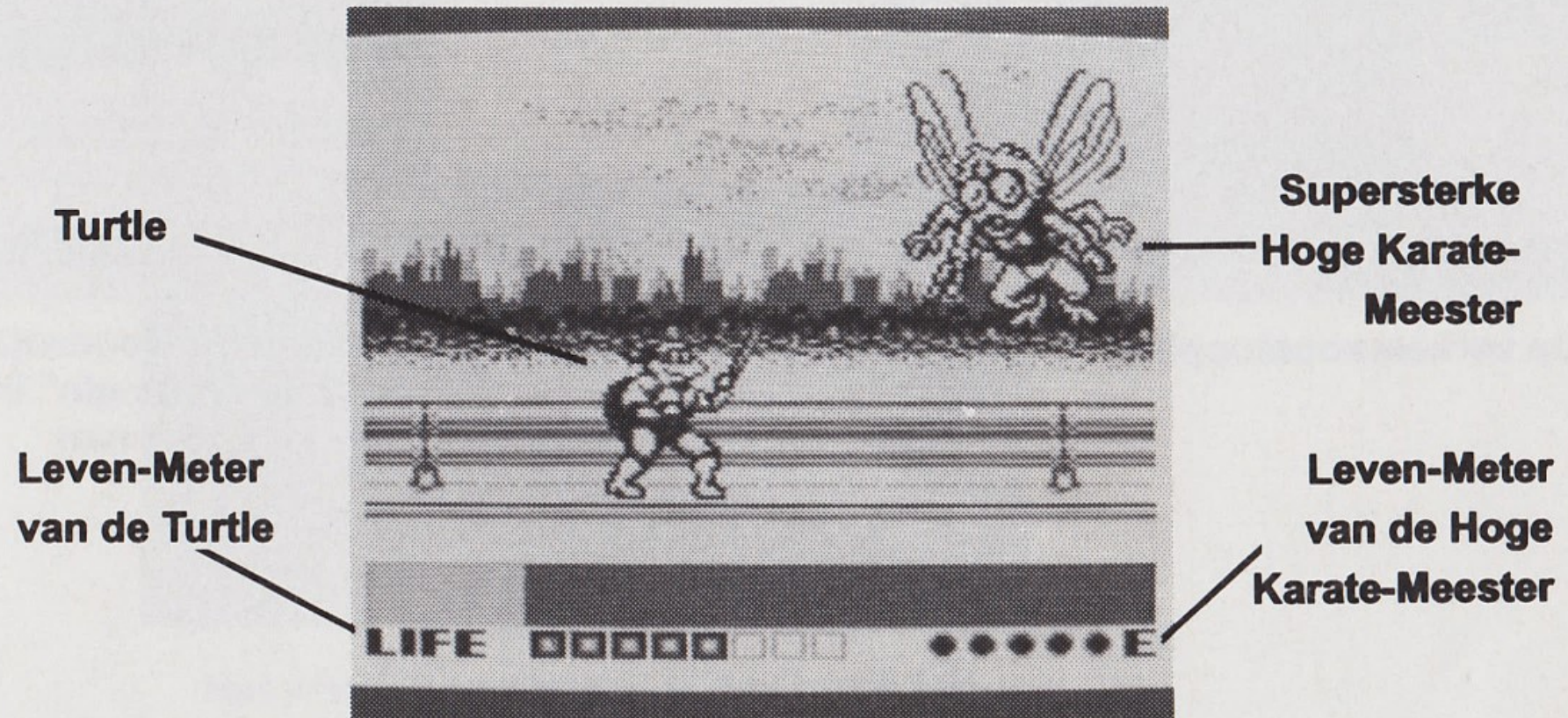
GIDS VOOR DE RIOLEN VAN NEW YORK

DE BRUUTSTE PLEK TER AARDE VAN DICHTBIJ

Het normale gevechtsterrein

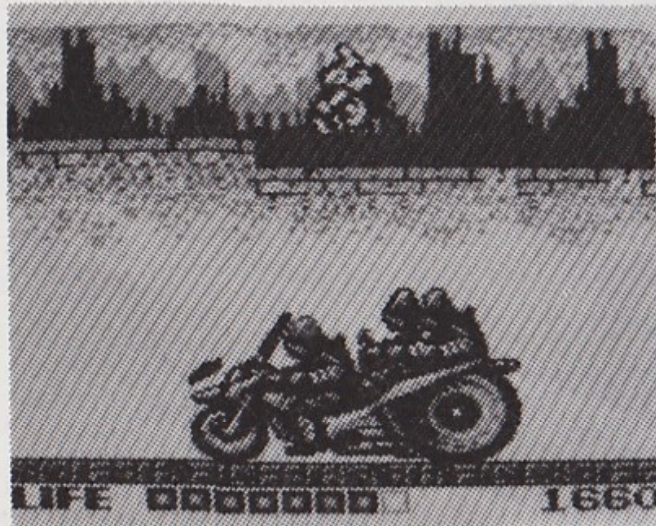


Het gevechtsterrein van de doders

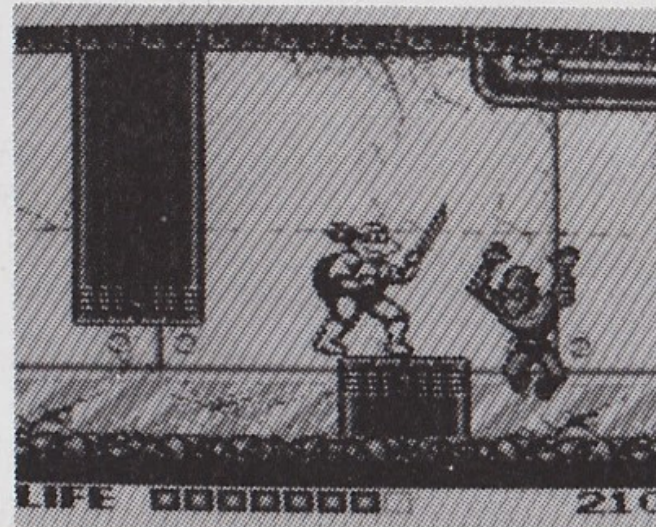


DE VIJF GEVECHTSTERREINEN

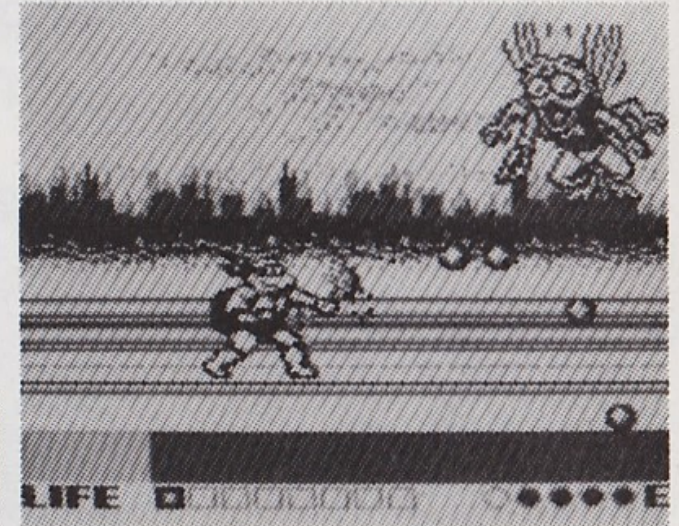
VIJF VAN NEW YORK'S GEVAARLIJKSTE BUURTEN



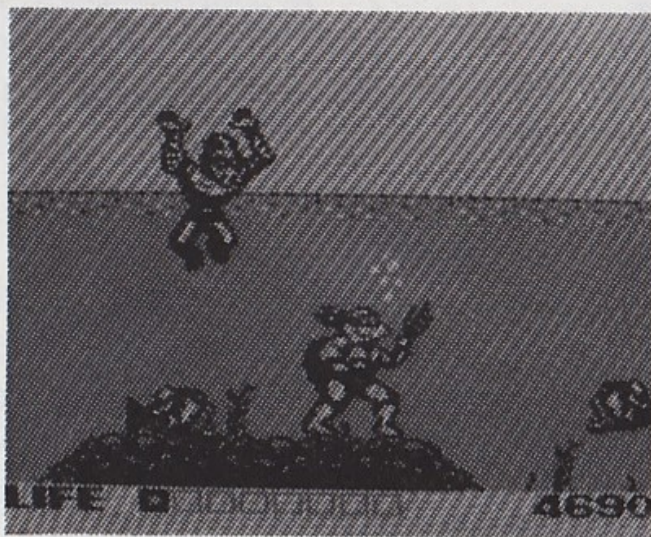
De verkeersopstopping



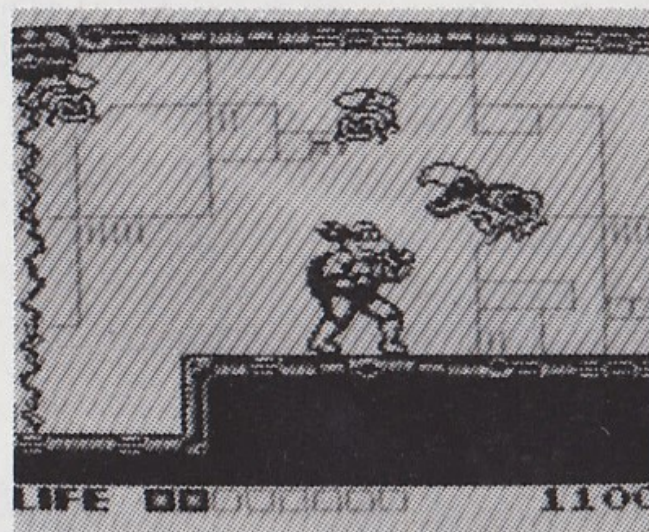
Het Riool van je Dromen



**Queens De woonwijk van
de "Bijenkoningin" Baxter
Stockman**



Het Afval-Stort-Ravijn



Technodrome Toren

WAT DE PIZZA'S JE OPLEVEREN



**De Doos van de
Allereerste
Eetbare Pizza**
Waarde 10 punten



Stuk Pizza
Waarde 50 punten



**De Extra Grote Pizza met
Dubbel Kaas**
Waarde 100 punten

LEIDERS VAN DE BOEVENBENDE

SHREDDER

Shredder heeft Splinter, de rivaal van zijn leermeester, uit de School voor Oosterse Vechtsporten verdreven en deze academie vervolgens omgevormd tot een gemeen verbond voor georganiseerde misdaad. Nu spant hij, als leider van het Foot Clan leger, samen met Krang. Dit kwaadaardige tweetal heeft zich voorgenomen meer indruk op de wereldgemeenschap te gaan maken dan Napoleon, Alexander de Grote en Caesar tezamen.

KRANG

Krang was ooit een machtige legeraanvoerder op een buitenaardse planeet die zich lichtjaren hier vandaan bevindt, totdat hij helemaal gek werd en door de politie van zijn sterrenstelsel werd verbannen. Tijdens het gevecht om Krang uit te schakelen werd diens lichaam in duizenden stukjes uiteengereten. Helaas overleefde zijn hoofd deze explosie. Nadat hij op aarde was aangekomen ging hij ermee accoord zijn hoogontwikkelde kennis van gevechtstechnieken met Shredder te delen in ruil voor een gezond lichaam dat bij zijn volstrekt verziekte geest paste.

BAXTER STOCKMAN

Deze afschrikwekkende vliegende idioot, met zijn vleugel-spanwijdte die groter is dan die van de uitgestorven Terreurdactylus, heeft zich al vanaf het begin van het gemuteerde bestaan van de Turtles verheugd op het idee onze helden met bommen te kunnen bestoken. Nu, terwijl de rollen vervuld zijn van het kriegsrmoer, lijkt hij eindelijk zijn kans te krijgen een paar schilden te kraken.

ROCKSTEADY

Dit wezen, dat deels een beest is en deels een misdadiger, is Shredders afperser nummer één.

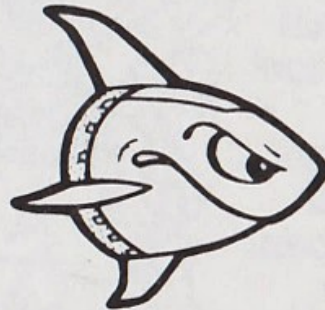
BEBOP

Dit wezen, dat deels een beest is en deels het schuim der aarde, is Shredders afperser nummer twee.

LEDEN VAN HET FOOT CLAN LEGER



Filet O'Filth
Waarde 20 punten



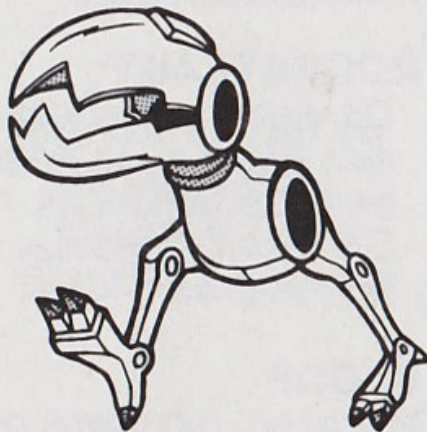
Torpedo Timmy
Waarde 10 punten



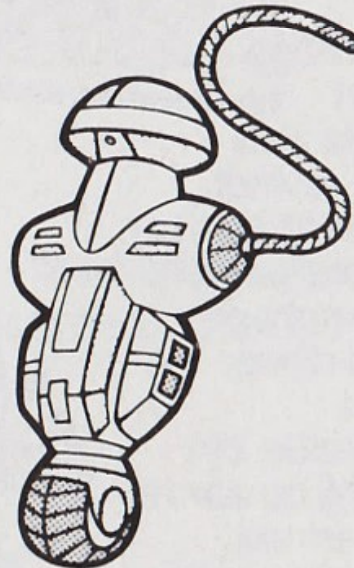
**Ninja-Verbrandende Donut -
de suikerlaag is dodelijk**
Waarde 10 punten



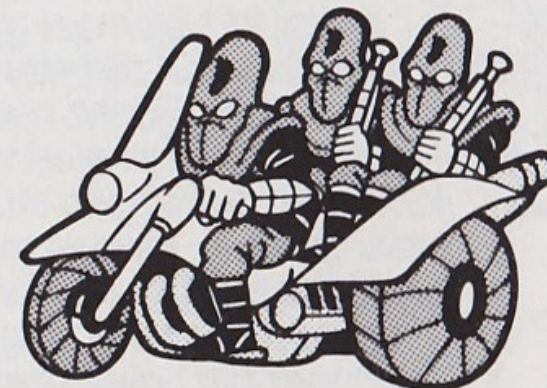
Pink Eyesore
Waarde 10 punten



Mouser
Waarde 20 punten



Roadkill Rodney
Waarde 10 punten



Ruzie Zoekende Motorrijders
Dit tuig heeft absoluut geen waarde
voor de gemeenschap



**Gevleugelde Konijne-
Vleermuis**

Waarde 10 punten



**Niet-Zo-Grote
Vuurbal**

Waarde 10 punten



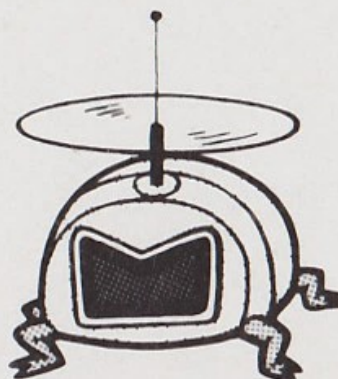
Granaatschok

De waarde hiervan zal
je schokken



Idiote Soldaten

Waarde 20 of 30 punten,
afhankelijk van hun woestheid



Buisvoertuig

Waarde 10 punten



Ruggegraat-Rekker.

Waarde? Het zal je heel wat
kosten om daar achter te komen

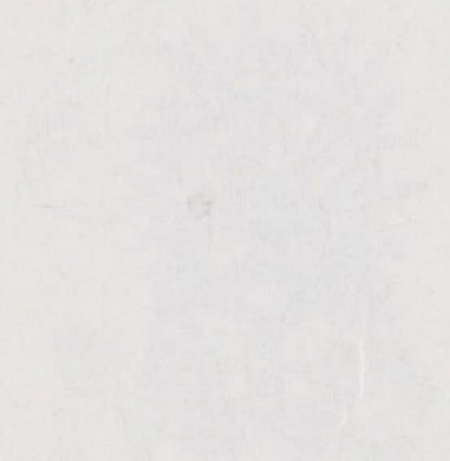
THE HISTORY OF THE UNITED STATES



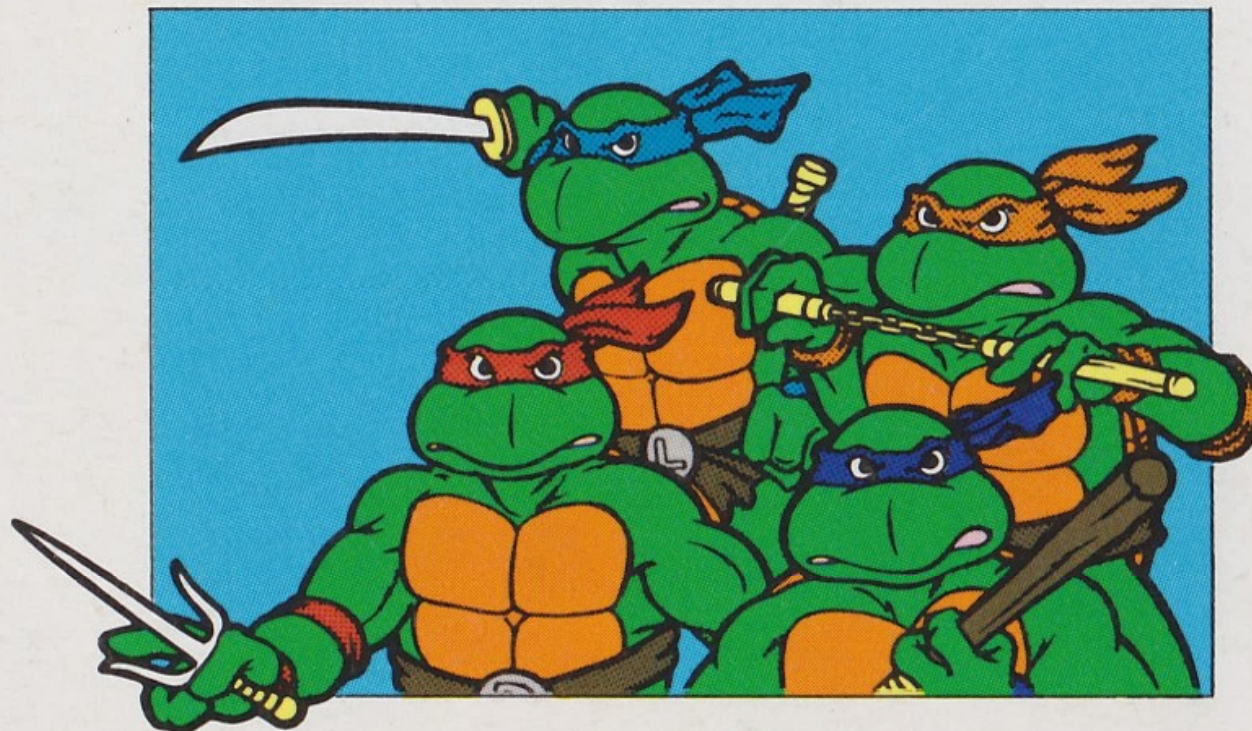
THE HISTORY OF THE UNITED STATES
BY
JAMES M. SMITH
NEW YORK
1850

THE HISTORY OF THE UNITED STATES
BY
JAMES M. SMITH
NEW YORK
1850

THE HISTORY OF THE UNITED STATES
BY
JAMES M. SMITH
NEW YORK
1850



THE HISTORY OF THE UNITED STATES
BY
JAMES M. SMITH
NEW YORK
1850



Konami® is a registered trademark of Konami Co., Ltd.

Teenage Mutant Hero Turtles® is a registered trademark of Mirage Studios, USA.

All rights reserved. Used with permission.

April O'Neil,™ Shredder,™ Splinter,™ Leonardo,™ Raphael,™ Michaelangelo,™
Donatello,™ Foot Soldier,™ Mouser,™ BeBop,™ Rocksteady,™ Baxter Stockman,™ Krang,™

Heroes in a Halfshell™ and Foot Clan™ are trademarks of Mirage Studios USA.

Based on characters and comic books created by Kevin Eastman and Peter Laird.

©1991 Konami

DISTRIBUTED BY BANDAI
DISTRIBUE PAR BANDAI

PRINTED IN JAPAN
IMPRIME AU JAPON