

Animal Crossing™: Happy Home Designer

1 Informazioni importanti

Informazioni di base

2 Informazioni sugli amiibo

3 Condivisione di contenuti

4 Funzioni online

5 Filtro famiglia

Come iniziare

6 Introduzione

7 Comandi

8 Schermo del titolo

9 Salvare ed eliminare i dati

Progettare case

10 Le basi del design

11 Collocare i mobili

12 Funzioni sbloccabili

Cose da fare in città

13 La ImmoNook

14 Visitare gli edifici

15 Le carte amiibo

Internet

16 Miiverse/Condivisione immagini

Altro

17 SpotPass

18 Quadri e statue

Servizio informazioni

19 Come contattarci

Prima di usare questo software, leggi attentamente questo manuale. Se il software verrà usato da bambini piccoli, il manuale dovrà essere letto e spiegato loro da un adulto.

- ◆ Se non altrimenti indicato, in questo manuale il termine "Nintendo 3DS" si riferisce a tutte le console della famiglia Nintendo 3DS™.
- ◆ Su una console Nintendo 2DS, le funzioni che si attiverebbero chiudendo la console Nintendo 3DS possono essere simulate usando l'interruttore modalità riposo.
- ◆ In questo gioco potrebbero apparire pubblicità e pubblicità indiretta.

IMPORTANTE

Prima di usare questo software, leggi attentamente le Informazioni per la salute e la sicurezza che si trovano nel menu HOME.

Leggi attentamente anche il manuale di istruzioni della console, in particolar modo la sezione Informazioni per la salute e la sicurezza, prima di usare il software per Nintendo 3DS.

Selezione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console.

Questo software ti permette di scegliere fra cinque lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo e italiano. Se la console Nintendo 3DS è già impostata su una di esse, quella sarà la lingua del software. Se, invece, la console è impostata su un'altra lingua, la lingua del software sarà l'inglese. Per maggiori informazioni su come cambiare la lingua, consulta il manuale di istruzioni elettronico delle Impostazioni della console.

- ◆ In questo manuale, le immagini del gioco sono tratte dalla versione inglese del software.
- ◆ Per ragioni di chiarezza, quando all'interno del testo si fa riferimento a un'immagine, il testo a schermo viene riportato anche in inglese fra [parentesi quadre].

Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua regione.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Germania):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australia):
www.classification.gov.au

OFLC (Nuova Zelanda):
www.classificationoffice.govt.nz

Russia:
minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Avvertenze generali

Questo software (inclusi la documentazione o i contenuti digitali scaricati o utilizzati unitamente a questo software) è dato in licenza da Nintendo per uso personale e non commerciale sulla console Nintendo 3DS. L'uso dei servizi Internet di questo software è soggetto all'Accordo per l'utilizzo dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy, che comprende il Codice di Condotta del Nintendo 3DS.

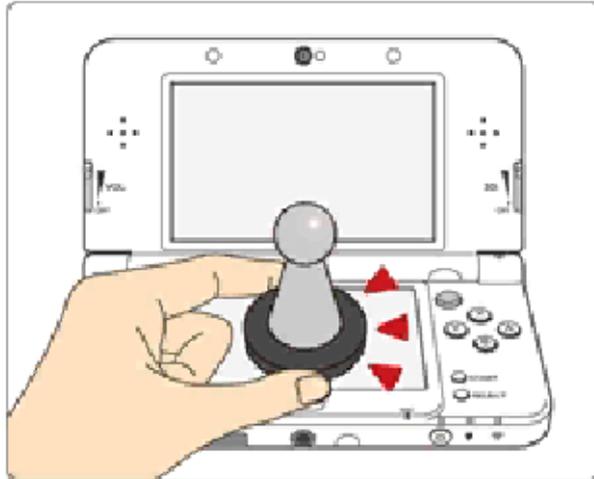
Sono proibiti la riproduzione o l'uso non autorizzato. Questo software è munito di misure tecniche di protezione atte a prevenire la riproduzione e la copia di contenuti. La console Nintendo 3DS e il software per Nintendo 3DS non sono destinati all'uso congiuntamente a modifiche tecniche non autorizzate presenti o future dell'hardware o del software o all'uso con dispositivi non autorizzati per la console Nintendo 3DS. In seguito all'aggiornamento della console Nintendo 3DS o di un software, qualsiasi modifica tecnica presente o futura non autorizzata

dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS oppure l'utilizzo di dispositivi non autorizzati con la console Nintendo 3DS potrebbe rendere la console inutilizzabile in modo permanente. I contenuti derivanti dalle modifiche tecniche non autorizzate dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS potrebbero venire rimossi.

Questo software, il manuale o altro materiale scritto che accompagna il software sono protetti dalle leggi nazionali e internazionali sulla proprietà intellettuale.

Per informazioni sui diritti di proprietà intellettuale relativi al software, incluse le avvertenze inerenti a componenti middleware e di software open source eventualmente impiegati, consulta la versione inglese di questo manuale.

CTR-P-EDHP-00



Questo software supporta **amiibo**.
Puoi usare gli accessori amiibo™
compatibili toccando con essi il
touch screen di una console New
Nintendo 3DS/3DS XL.

I tuoi amiibo non sono solo oggetti
da esibire. Puoi usare la tecnologia
NFC (near-field communication) per
collegarli a dei software compatibili e
usarli nel gioco. Per ulteriori
informazioni, visita il sito
<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Ogni amiibo può contenere dati di
un solo software alla volta. Per
creare nuovi dati in un amiibo che
contiene dati di un altro gioco, i
dati già esistenti devono essere
cancellati. Per farlo, seleziona 
⇒ Impostazioni amiibo nel menu
HOME.
- ◆ Un amiibo può essere letto da vari
software compatibili.
- ◆ Se i dati sul tuo amiibo sono
danneggiati e non possono essere
recuperati, seleziona  ⇒

Impostazioni amiibo nel menu HOME e resetta i dati.

Per usare gli amiibo con la console Nintendo 3DS/3DS XL/2DS è necessario un lettore/scrittore NFC per Nintendo 3DS.

IMPORTANTE

Perché la console rilevi l'amiibo, è sufficiente un lieve tocco sul touch screen. Non premere l'amiibo sullo schermo e non farlo passare con forza su di esso.

Con contenuti generati dagli utenti ci si riferisce a quei contenuti che gli utenti creano, ad esempio messaggi, Mii™, immagini, foto, video, file audio, QR Code™ ecc.

Scambiare contenuti generati dagli utenti

Queste sono precauzioni generali per lo scambio di contenuti generati dagli utenti. Il tipo di contenuti generati dagli utenti che possono essere scambiati dipende dal software in uso.

- I contenuti caricati possono essere visti da altri utenti nonché copiati, modificati e redistribuiti da terzi.
Fai attenzione, poiché non potrai più cancellare né limitare l'uso dei contenuti caricati.
- I contenuti caricati potrebbero venire rimossi senza preavviso. Nintendo si riserva il diritto di rimuovere o oscurare contenuti ritenuti non adeguati.
- Caricamento di contenuti o creazione di contenuti da caricare
 - Non includere informazioni che potrebbero servire per identificare te o terze persone, ad esempio nome, indirizzo e-mail, indirizzo o recapito telefonico.

- Non includere materiale che potrebbe danneggiare, offendere o mettere a disagio altri utenti.
- Non violare i diritti altrui. Non usare senza l'autorizzazione degli interessati contenuti che siano proprietà di terze parti oppure foto, immagini e video che rappresentino terze parti.
- Non includere contenuti illegali o che promuovano attività illegali.
- Non includere contenuti che violino la moralità pubblica.

Con questo software potrai connetterti a Internet per condividere su Miiverse™ e sui social network le immagini delle tue creazioni (pag. 16) e per accettare richieste speciali (pag. 13).

- ◆ Per maggiori informazioni su come collegare a Internet la console Nintendo 3DS, consulta il manuale di istruzioni della console.
- ◆ Per usare le funzioni di Miiverse, devi prima avviare Miiverse e completare l'impostazione iniziale.

Questo gioco è compatibile con Nintendo Network™.



Nintendo Network è un servizio online che ti permette di giocare con altri utenti da tutto il mondo, scaricare nuovi contenuti aggiuntivi e molto altro ancora!

Precauzioni per il gioco online

- Quando pubblici, invii o rendi disponibili informazioni o contenuti tramite la comunicazione wireless, assicurati di non includere alcun dettaglio che potrebbe essere usato per identificarti personalmente, come ad esempio nome, indirizzo e-mail, indirizzo o

numero di telefono, poiché altri utenti potrebbero accedere a tali informazioni e contenuti. In particolare, quando scegli un nome utente o un nickname per i tuoi Mii, non usare mai il tuo vero nome, poiché altri utenti potrebbero vederlo usando la comunicazione wireless.

- I codici amico ti permettono di stringere amicizia con altri utenti e di giocare, comunicare e interagire con persone che conosci. Scambiando il tuo codice amico con persone sconosciute, potresti correre il rischio di ricevere informazioni o messaggi che usano un linguaggio offensivo oppure contenuti inappropriati. Inoltre, gli estranei potrebbero accedere a informazioni che ti riguardano e che preferiresti non condividere con loro. Ti raccomandiamo pertanto di non dare il tuo codice amico a persone che non conosci.
- Non intraprendere attività pericolose, illegali, offensive o inappropriate che potrebbero causare problemi ad altri utenti. In particolare, non pubblicare, inviare o rendere disponibili informazioni o contenuti che possano minacciare, insultare o molestare altre persone, che ledano i diritti di terzi (copyright, diritto di immagine, diritto alla tutela della privacy, diritto di pubblicità o di

trademark) o che possano mettere a disagio gli altri. In particolare, prima di inviare, pubblicare o rendere disponibili foto, immagini o video che rappresentano terze persone, assicurati di ottenere il loro consenso. Se verrà segnalata e riscontrata una condotta inappropriata, potresti incorrere in sanzioni, come ad esempio l'esclusione dall'uso dei servizi Nintendo 3DS.

- Ricorda che i server Nintendo potrebbero essere temporaneamente non disponibili senza nessun preavviso in seguito a lavori di manutenzione e che i servizi online di determinati software potrebbero essere interrotti.

Tramite le opzioni del filtro famiglia elencate qui sotto puoi limitare alcune funzioni di questo software.

- ◆ Per maggiori informazioni sul filtro famiglia, consulta il manuale di istruzioni.
- **Browser Internet**
Limita l'uso della Condivisione immagini per Nintendo 3DS (pag. 16).
- **Miiverse**
Limita la pubblicazione di immagini, testi e post a mano libera.
- **Scambio di immagini, registrazioni, filmati e testi**
Limita l'uso della Condivisione immagini per Nintendo 3DS.



In questo gioco lavorerai per la ImmoNook e progetterai delle case di ogni tipo seguendo le richieste degli abitanti della città.

Puoi usare le carte amiibo per arricchire la tua esperienza di gioco

Se usi le carte amiibo di Animal Crossing, i personaggi rappresentati sulle carte appariranno nel gioco.

Fai sfoggio delle tue creazioni online

Se ti colleghi a Internet, potrai pubblicare su Miiverse e sui social network le foto delle case che hai creato.



Per muoverti con il tuo personaggio e navigare nei menu, userai soprattutto i pulsanti.

- ◆ Mentre progetti le case, userai lo stilo e il touch screen.



Comandi del personaggio

Cammina	○
Corri	L/R/B+○
Parla	A
Apri una porta	A
Guarda nella stanza	+
Usa un oggetto	A



Sorridi!

Scattare fotografie

Premi
L + R per
scattare
una foto.



- ◆ Puoi vedere le foto che hai scattato usando l'applicazione Fotocamera Nintendo 3DS.



Comandi nei menu

Scegli
un'opzione

○/+

Conferma

Ⓐ

Annulla

Ⓑ

Fai avanzare il
testo

Ⓐ/Ⓑ

Fai avanzare il
testo
velocemente

L/R/Ⓑ



Dopo aver avviato il gioco, apparirà lo schermo del titolo.

Inizia

Crea un nuovo personaggio e comincia una nuova partita.

- ◆ Questa opzione sarà disponibile solo la prima volta che inizierai il gioco.



Importante!

Scegliere un nome

- Una volta che hai scelto il nome per il tuo personaggio, non potrai più cambiarlo.
- Il nome che scegli potrebbe essere visto da altri giocatori, quindi non usare un nome inappropriato o che possa mettere a disagio altre persone.

Continua

Riprendi una partita da dove hai interrotto.

Invio dati

Cambia le tue impostazioni
SpotPass™ (pag. 17).





Salvare

Per salvare i progressi di gioco, siediti alla tua scrivania alla ImmoNook e scrivi un resoconto giornaliero (pag. 13).

Salvare durante la progettazione

Premi **START** per salvare e interrompere momentaneamente i lavori mentre stai progettando una stanza.

- ◆ Quando finisci un progetto, quest'ultimo verrà salvato automaticamente.



Importante!

Salvare nella scheda SD

Nella scheda SD vengono salvati i seguenti dati:

- le foto scattate all'interno del gioco
- i QR Code (pag. 13)



Eliminare i dati

Quando avvii il gioco, tieni premuto (A)+(B)+(X)+(Y) prima che appaia lo schermo del titolo. In questo modo potrai eliminare i tuoi dati di salvataggio.

◆ I dati eliminati non possono essere recuperati, quindi fai attenzione.

- Non spegnere la console, non estrarre la scheda di gioco/la scheda SD e non riavviare la console durante il salvataggio. Non lasciare che sui terminali si accumuli sporco. Questi comportamenti potrebbero causare la perdita di dati.
- Non usare accessori o software per modificare i dati di salvataggio, poiché ciò potrebbe rendere impossibile il proseguimento del gioco o provocare la perdita di dati salvati. Qualsiasi modifica ai dati è permanente, pertanto fai attenzione.



Una volta accettata la richiesta di un abitante della città, il progetto può iniziare.



Lo schermo di progettazione



1 Catalogo

Scegli gli elementi che vuoi utilizzare tra diverse categorie (pag. 11).

	Carta da parati, pavimenti ecc.
	Mobili
	Oggetti da parete
	Tappeti

2 Cercare oggetti

Qui puoi vedere quali mobili sono stati aggiunti di recente, o effettuare una ricerca usando il nome o il colore.

3 Cestino

Tocca un oggetto e trascinalo sul  per sbarazzartene.

4 Registro clienti

Controlla la lista dei tuoi clienti e i lavori che hai realizzato.

5 Scheda

Qui puoi controllare le richieste e l'arredamento desiderato dal cliente. Tocca un mobile per collocarlo nella stanza.

6 Interruttore

Accendi o spegni la luce
nella stanza.



Selezionare un mobile

Apri il catalogo e tocca il mobile che vuoi utilizzare.



- ◆ Fai scorrere lo stilo a destra o a sinistra per cambiare pagina.



Lo sapevi?

Anteprima del mobile

Dopo aver selezionato un mobile con , guarda nello schermo superiore per vedere che aspetto avrà.



Spostare un mobile

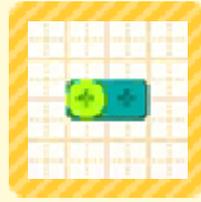
Tocca un mobile e trascinalo con lo stilo nel punto in cui vorresti posizionarlo.

Ruotare un mobile

Per far ruotare un mobile, ti basterà toccarlo.

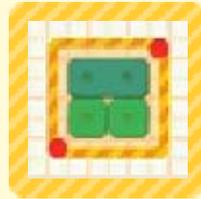
Sovrapporre elementi

Tocca  e trascinalo su  per posizionare un oggetto sopra un mobile come, ad esempio, un tavolo o una scrivania.

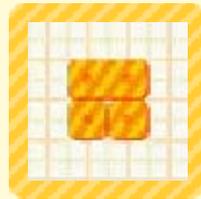


Spostare un gruppo di mobili

① Tocca uno spazio vuoto della stanza e trascina lo stilo su ogni elemento che vuoi spostare.



② A questo punto potrai spostare tutto il gruppo come se fosse un solo oggetto.



◆ I tappeti o gli elementi appesi al muro non possono essere spostati in gruppo.

Duplicare mobili

Tocca un mobile tenendo premuto  o  per crearne una copia identica.



◆ Questa opzione diventerà disponibile avanzando nel gioco.



Proseguendo nel gioco, saranno disponibili sempre più funzioni.

Progettare edifici pubblici

Puoi creare strutture pubbliche, come ad esempio una scuola, dei negozi e altro ancora.



Se ti rechi in un edificio pubblico che hai costruito (pag. 14), lo vedrai popolato dagli abitanti della città. Nel caso di una scuola, questi assumeranno il ruolo di studenti e insegnanti.

Progettare un'intera casa

Puoi scegliere anche l'aspetto esteriore della casa e la posizione dove sorgerà.



Progettare un giardino

Puoi collocare elementi come piante, staccionate e arredamento da giardino.



Creare modelli personalizzati



Puoi creare liberamente un disegno da applicare a mobili, vestiti e altro ancora.



Lo sapevi?

Condividere modelli personalizzati

.....

Usa la macchina da cucire (pag. 13) per condividere i tuoi modelli con altri giocatori.



La ImmoNook è distribuita su due piani. Avanzando nel gioco, diventeranno disponibili nuove opzioni.



Funzioni

Scrivania

Siediti alla tua scrivania e compila il resoconto giornaliero per salvare i tuoi progressi.





Lo sapevi?

Corso delle Belle Case

Usa le monete di gioco per approfondire le tue conoscenze in materia di design. Per esempio potresti imparare come progettare la planimetria di una casa o come gestire i soffitti!

- ◆ Questa funzione diventerà disponibile avanzando nel gioco.
- ◆ Per ulteriori informazioni sulle monete di gioco, consulta il manuale elettronico del menu HOME tramite  nel menu HOME. (Se stai usando una console Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL o Nintendo 2DS, consulta il manuale di istruzioni della console.)

Telefono amiibo

Usa le carte amiibo (pag. 15) per chiamare i personaggi che vi sono raffigurati.



Cabina di prova

Qui puoi cambiare il tuo abbigliamento. Mano a mano che prosegui nel gioco, sbloccherai nuovi vestiti e accessori.



Nintendo 3DS

Accetta richieste speciali ricevute tramite Internet.



Per ulteriori informazioni, visita il sito di Animal Crossing™: Happy Home Designer.

Macchina trucco & parrucco

Qui puoi modificare l'acconciatura o il viso del tuo personaggio.



Macchina da cucire

Trasforma i tuoi modelli personalizzati (pag. 12) in QR Code, o leggi i QR Code ricevuti dai tuoi amici.



Puoi anche leggere i QR
Code creati con Animal
Crossing™: New Leaf.



Accetta le richieste

Esci e parla
con gli
abitanti
della città
per
accettare le
loro richieste.



14 Visitare gli edifici

Scegli una destinazione dal tuo registro clienti 📖 e tocca "Visita" per recarti nella casa di un abitante della città o in un edificio pubblico.

- ◆ Quando esci da una casa o da un edificio pubblico, tornerai in città.
- ◆ Durante la fase di progettazione, non potrai andare a visitare altri posti.



**Cose da fare
mentre sei in visita**

Oltre che parlare con gli abitanti della città, puoi dedicarti alle seguenti attività.



Cambiare abbigliamento

Tocca un abitante della città (o anche il tuo personaggio) e trascinalo su 🍷 per cambiare i suoi vestiti.



Rinnovare/Costruire

Avanzando nel gioco, potrai approfittare delle tue visite per chiedere agli abitanti di poter rinnovare la loro casa o costruirne una nuova di zecca.

Usare le carte amiibo

Tocca  per usare una carta amiibo.

Nelle case degli abitanti

Puoi invitare il personaggio raffigurato sulla carta amiibo.

Negli edifici pubblici

Puoi scegliere quale ruolo assegnare al personaggio.

- ◆ Ad alcuni abitanti della città non sarà possibile assegnare un ruolo.



Lo sapevi?

Foto del registro clienti

Se vuoi cambiare la foto che appare nel registro clienti, scatta una fotografia mentre sei in visita e tocca .



Questo software è compatibile con le carte amiibo di Animal Crossing.



Alla ImmoNook

Usa il telefono amiibo (pag. 13) per chiamare un personaggio e offrire il tuo aiuto, o per aggiornare le informazioni cliente per quel personaggio.

Effettuare una chiamata

Puoi accettare le richieste degli abitanti raffigurati sulle carte amiibo.



Aggiornare i dati del cliente

Puoi scrivere sulla carta amiibo i dati della casa di quel personaggio. Puoi anche aggiungere al tuo catalogo i mobili ottenuti dalla carta amiibo.

- ◆ Dopo aver scritto i dati di una casa su una carta amiibo, potrai usare quest'ultima con altri giochi compatibili con le carte amiibo di Animal Crossing.



Nelle case o negli edifici pubblici

Tocca  e leggi i dati di una carta amiibo mentre stai visitando una casa o un edificio pubblico per invitare il personaggio a unirsi a te (pag. 14).



Lo sapevi?

Se trovi un mobile che ti piace...

Se conosci qualcuno che possiede un mobile che non si trova nel tuo catalogo, quel giocatore può aiutarti a ottenerlo.

Aggiungere arredamento a una carta amiibo

Sulla console dell'altro giocatore.

- ❶ Vai dove si trova l'arredamento che ti interessa, tocca  e invita il personaggio raffigurato sulla carta amiibo.
 - ❷ Leggi nuovamente la carta amiibo e fai memorizzare il mobile al personaggio.
- ◆ Gli abitanti non sono in grado di ricordare mobili appartenenti a edifici pubblici.

Aggiungere elementi al tuo catalogo

Sulla tua console.

- ❶ Usa il telefono amiibo e seleziona "Salvo i dati del cliente".
- ❷ Leggi la carta amiibo del personaggio che ha memorizzato il mobile che

volevi.





Publicare foto (Internet)

Collegati a Internet e tocca  o  per pubblicare su Miiverse o sui social network le foto delle tue creazioni.



Miiverse

Cattura un'immagine del luogo in cui ti trovi al momento e pubblicala su Miiverse.



Condivisione immagini per Nintendo 3DS

Pubblica le foto che hai salvato nella scheda SD su Twitter, Facebook e altri social network.

Per ulteriori informazioni, leggi "Informazioni sul servizio" accedendo alla Condivisione immagini per Nintendo 3DS direttamente dalla console.



Inviare informazioni (SpotPass)

Quando la console è in modalità riposo, anche se il software non è attivo, la funzione SpotPass si collegherà a Internet a intervalli regolari (se è disponibile una connessione) e invierà a Nintendo delle informazioni sul tuo modo di giocare.

Useremo i dati ricevuti come, ad esempio, riferimento durante la creazione di giochi futuri, in accordo con l'ultima versione dell'Accordo per l'utilizzo dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy.

Usare SpotPass

Nello schermo del titolo, seleziona "Invio dati" e poi "Sì".

◆ Per disattivare SpotPass, la procedura è identica.

Questa è una lista dei quadri e delle statue che appaiono nel gioco, con il nome usato nel gioco, il nome reale e il nome dell'autore.

- 🍎 **Quadro marino**
36 vedute del Monte Fuji: La grande onda di Kanagawa
Katsushika Hokusai
- 🍎 **Quadro solenne**
Las Meninas
Diego Velázquez
- 🍎 **Quadro buffo**
Lattaia
Johannes Vermeer
- 🍎 **Quadro semplice**
Ragazzo in blu
Thomas Gainsborough
- 🍎 **Quadro famoso**
La Gioconda
Leonardo da Vinci
- 🍎 **Quadro perfetto**
Natura morta con mele e arance
Paul Cézanne
- 🍎 **Quadro stupendo**
Ronda di notte
Rembrandt van Rijn
- 🍎 **Quadro antico**
Il pifferaio
Édouard Manet
- 🍎 **Quadro colorato**
Nascita di Venere
Sandro Botticelli
- 🍎 **Quadro povero**
Le spigolatrici
Jean-François Millet

- 🍎 **Quadro fiorito**
Girasoli
Vincent van Gogh
- 🍎 **Quadro classico**
La maja vestida
Francisco de Goya
- 🍎 **Quadro organico**
Estate
Giuseppe Arcimboldo
- 🍎 **Quadro fine**
Arearea
Paul Gauguin
- 🍎 **Quadro spaventoso**
L'attore Otani Oniji III come Yakko
Edobei
Toshusai Sharaku
- 🍎 **Quadro austero**
Il bar delle Folies-Bergère
Édouard Manet
- 🍎 **Quadro d'artista**
Canestra di frutta
Caravaggio
- 🍎 **Quadro prezioso**
La Libertà che guida il popolo
Eugène Delacroix
- 🍎 **Quadro riposante**
Una domenica pomeriggio all'isola
della Grande-Jatte
Georges Seurat
- 🍎 **Quadro possente**
Il seminatore
Jean-François Millet
- 🍎 **Quadro realista**
Ragazza con l'orecchino di perla
Johannes Vermeer
- 🍎 **Quadro simbolico**
Dama con l'ermellino
Leonardo da Vinci
- 🍎 **Quadro invernale**
Cacciatori nella neve
Pieter Brueghel il Vecchio

- 🍎 **Quadro intenso**
Paravento di Fujin e Raijin: Gli dei del vento e dei tuoni
Tawaraya Sotatsu
- 🍎 **Quadro armonioso**
La beltà si volta indietro
Hishikawa Moronobu
- 🍎 **Statua aggraziata**
Venere di Milo
Artista sconosciuto
- 🍎 **Statua eroica**
Nike di Samotracia
Artista sconosciuto
- 🍎 **Statua maestosa**
David
Michelangelo
- 🍎 **Statua atletica**
Discobolo
Artista sconosciuto
- 🍎 **Statua trionfante**
Re Kamehameha I
Thomas Ridgeway Gould
- 🍎 **Statua enigmatica**
Busto di Nefertiti
Thutmose
- 🍎 **Statua antica**
Statuetta "Dogu" del periodo Jomon:
Shakoki-dogu
Artista sconosciuto
- 🍎 **Statua leggendaria**
Lupa capitolina
Artista sconosciuto



Per informazioni sui prodotti,
consulta il sito Nintendo all'indirizzo:
www.nintendo.com

Per supporto tecnico e risoluzione
dei problemi, consulta il manuale di
istruzioni della console
Nintendo 3DS o il sito:
support.nintendo.com