

BRAVELY SECOND™

END LAYER

1 Informazioni importanti

Informazioni di base

2 Condivisione di contenuti

3 Funzioni online

4 Filtro famiglia

Introduzione

5 Comandi

6 Per iniziare

7 Menu del titolo

8 Concludere l'avventura

Viaggiare per il mondo

9 Mappa globale

10 Città e sotterranei

11 Servizi della città

Menu della mappa

12 Menu della mappa

13 Ricostruire la luna

14 Morscraft

Menu

15 Schermata del menu

16 Menu (1)

17 Menu (2)

18 Menu (3)

19 Menu delle tattiche (1)

20 Menu delle tattiche (2)

21 Menu delle tattiche (3)

Battaglie

22 Schermata di battaglia

23 Battaglie

24 Comandi di battaglia

25 Comandi speciali

26 Bravely Second

27 Altri consigli di battaglia

Inviare dati

28 Inviare e ricevere profili

29 Inviare Ba'al

Connessione con altri utenti

30 StreetPass

31 Modalità wireless

32 Interazioni online

33 Bevande SP

Servizio informazioni

34 Come contattarci

Prima di usare questo software, leggi attentamente questo manuale. Se il software verrà usato da bambini piccoli, il manuale dovrà essere letto e spiegato loro da un adulto.

- ◆ Se non altrimenti indicato, in questo manuale il termine "Nintendo 3DS" si riferisce a tutte le console della famiglia Nintendo 3DS™.
- ◆ Su una console Nintendo 2DS™, le funzioni che si attiverrebbero chiudendo la console Nintendo 3DS possono essere simulate usando l'interruttore modalità riposo.

IMPORTANTE

Prima di usare questo software, leggi attentamente le Informazioni per la salute e la sicurezza che si trovano nel menu HOME.

Leggi attentamente anche il manuale di istruzioni della console, in particolar modo la sezione Informazioni per la salute e la sicurezza, prima di usare il software per Nintendo 3DS.

Selezione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra sette lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo,

italiano, giapponese e coreano. Se la console Nintendo 3DS è già impostata su una di esse, quella sarà la lingua del software. Se, invece, la console è impostata su un'altra lingua, la lingua del software sarà l'inglese. Per maggiori informazioni su come cambiare la lingua, consulta il manuale di istruzioni elettronico delle Impostazioni della console.

- ◆ In questo manuale, le immagini del gioco sono tratte dalla versione inglese del software.
- ◆ Per ragioni di chiarezza, quando all'interno del testo si fa riferimento a un'immagine, viene riportato sia il testo a schermo in inglese che la traduzione presente nel software.

Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua regione.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Germania):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australia):
www.classification.gov.au

OFLC (Nuova Zelanda):
www.classificationoffice.govt.nz

Russia:

minsvyaz.ru/ru/documents/

Avvertenze generali

Questo software (inclusi la documentazione o i contenuti digitali scaricati o utilizzati unitamente a questo software) è dato in licenza da Nintendo per uso personale e non commerciale sulla console Nintendo 3DS. L'uso dei servizi Internet di questo software è soggetto all'Accordo per l'utilizzo dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy, che comprende il Codice di Condotta del Nintendo 3DS.

Sono proibiti la riproduzione o l'uso non autorizzato. Questo software è munito di misure tecniche di protezione atte a prevenire la riproduzione e la copia di contenuti. La console Nintendo 3DS e il software per Nintendo 3DS non sono destinati all'uso congiuntamente a modifiche tecniche non autorizzate presenti o future dell'hardware o del software o all'uso con dispositivi non autorizzati per la console Nintendo 3DS. In seguito all'aggiornamento della console Nintendo 3DS o di un software, qualsiasi modifica tecnica presente o futura non autorizzata dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS oppure

l'utilizzo di dispositivi non autorizzati con la console Nintendo 3DS potrebbe rendere la console inutilizzabile in modo permanente. I contenuti derivanti dalle modifiche tecniche non autorizzate dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS potrebbero venire rimossi.

Questo software, il manuale o altro materiale scritto che accompagna il software sono protetti dalle leggi nazionali e internazionali sulla proprietà intellettuale.

Per informazioni sui diritti di proprietà intellettuale relativi al software, incluse le avvertenze inerenti a componenti middleware e di software open source eventualmente impiegati, consulta la versione inglese di questo manuale.

CTR-P-BSED-00

Con contenuti generati dagli utenti ci si riferisce a quei contenuti che gli utenti creano, ad esempio messaggi, Mii™, immagini, foto, video, file audio, QR Code™ ecc.

Scambiare contenuti generati dagli utenti

Queste sono precauzioni generali per lo scambio di contenuti generati dagli utenti. Il tipo di contenuti generati dagli utenti che possono essere scambiati dipende dal software in uso.

- I contenuti caricati possono essere visti da altri utenti nonché copiati, modificati e redistribuiti da terzi.
Fai attenzione, poiché non potrai più cancellare né limitare l'uso dei contenuti caricati.
- I contenuti caricati potrebbero venire rimossi senza preavviso. Nintendo si riserva il diritto di rimuovere o oscurare contenuti ritenuti non adeguati.
- Caricamento di contenuti o creazione di contenuti da caricare
 - Non includere informazioni che potrebbero servire per identificare te o terze persone, ad esempio nome, indirizzo e-mail, indirizzo o recapito telefonico.

- Non includere materiale che potrebbe danneggiare, offendere o mettere a disagio altri utenti.
- Non violare i diritti altrui. Non usare senza l'autorizzazione degli interessati contenuti che siano proprietà di terze parti oppure foto, immagini e video che rappresentino terze parti.
- Non includere contenuti illegali o che promuovano attività illegali.
- Non includere contenuti che violino la moralità pubblica.

Attraverso questo software puoi connetterti a Internet per acquistare bevande SP, registrare amici, aggiornare il loro profilo e quello personale, oltre che ricevere profili degli ospiti, Ba'al e altri dati di gioco (pagg. 28, 29, 32 e 33).

- ◆ Per maggiori informazioni su come collegare a Internet la console Nintendo 3DS, consulta il manuale di istruzioni della console.
- ◆ Per usare le funzioni di Miiverse, devi prima avviare Miiverse e completare l'impostazione iniziale.

Questo gioco è compatibile con Nintendo Network™.



Nintendo Network è un servizio online che ti permette di giocare con altri utenti da tutto il mondo, scaricare nuovi contenuti aggiuntivi e molto altro ancora!

Precauzioni per il gioco online

- Quando pubblici, invii o rendi disponibili informazioni o contenuti tramite la comunicazione wireless, assicurati di non includere alcun dettaglio che potrebbe essere usato per identificarti personalmente, come ad esempio

nome, indirizzo e-mail, indirizzo o numero di telefono, poiché altri utenti potrebbero accedere a tali informazioni e contenuti. In particolare, quando scegli un nome utente o un nickname per i tuoi Mii™, non usare mai il tuo vero nome, poiché altri utenti potrebbero vederlo usando la comunicazione wireless.

- I codici amico ti permettono di stringere amicizia con altri utenti e di giocare, comunicare e interagire con persone che conosci. Scambiando il tuo codice amico con persone sconosciute, potresti correre il rischio di ricevere informazioni o messaggi che usano un linguaggio offensivo oppure contenuti inappropriati. Inoltre, gli estranei potrebbero accedere a informazioni che ti riguardano e che preferiresti non condividere con loro. Ti raccomandiamo pertanto di non dare il tuo codice amico a persone che non conosci.
- Non intraprendere attività pericolose, illegali, offensive o inappropriate che potrebbero causare problemi ad altri utenti. In particolare, non pubblicare, inviare o rendere disponibili informazioni o contenuti che possano minacciare, insultare o molestare altre persone, che ledano i diritti di terzi (copyright, diritto di immagine, diritto alla tutela della

privacy, diritto di pubblicità o di trademark) o che possano mettere a disagio gli altri. In particolare, prima di inviare, pubblicare o rendere disponibili foto, immagini o video che rappresentano terze persone, assicurati di ottenere il loro consenso. Se verrà segnalata e riscontrata una condotta inappropriata, potresti incorrere in sanzioni, come ad esempio l'esclusione dall'uso dei servizi Nintendo 3DS.

- Ricorda che i server Nintendo potrebbero essere temporaneamente non disponibili senza nessun preavviso in seguito a lavori di manutenzione e che i servizi online di determinati software potrebbero essere interrotti.

Tramite le opzioni del filtro famiglia elencate qui sotto puoi limitare alcune funzioni di questo software.

- ◆ Per maggiori informazioni sul filtro famiglia, consulta il manuale di istruzioni.
- Servizi shop Nintendo 3DS
Limita l'acquisto di bevande SP (pag. 33).
- Interazione online
Limita la registrazione di amici e l'aggiornamento dei dati via Internet (pag. 32).
- StreetPass
Limita la diffusione di profili (pag. 30) tramite StreetPass™.
- Registrazione amici
Limita l'aggiunta di amici (pag. 31) tramite la comunicazione wireless locale.

Mappa globale/ Comandi in città

Muoviti	○
Entra o esci da un'area/Guarda/Parla	Ⓐ/Ⓛ
Conversazioni	Ⓨ
Salta conversazioni	Ⓑ
Accelera testo	+ / Ⓐ / Ⓛ
Riproduzione automatica eventi	Ⓨ
Salta eventi	ⓧ
Mostra menu	ⓧ / START / SELECT
Mostra menu del pulsante R	Ⓡ
Mostra menu della mappa	+

Altri comandi

Seleziona	+
Conferma	+ / Ⓐ
Annulla/Indietro	+ / Ⓑ
Chiedi ad Agnès (nella schermata del menu)	Ⓛ
Apri menu SP (nella schermata del menu)	Ⓡ

Cambia personaggi (nei relativi menu)	L/R
Cambia menu o schermata (in alcuni menu o nelle armerie)	○ verso sinistra o destra

Comandi ricostruzione luna (pag. 13)

Aggiorna dati StreetPass	L
Aumenta/Riduci zoom	⊗
Mostra/Nascondi icone	⊙
Mostra lista	+

Comandi Morscraft (pag. 14)

Cambia musica	L/R
Attiva/Disattiva effetti sonori	⊙
Schermata di selezione della musica	⊗

Comandi battaglia (pag. 22)

Attiva/Disattiva battaglia automatica	⊙
Brave	L
Default	R

Stabilisci quante volte eseguire un'azione (mentre selezioni un comando o un'abilità)	L/R
Bravely Second	START / SELECT
Visualizza dettagli (mentre selezioni un'abilità o un oggetto)	X
Modifica velocità di gioco (mentre agiscono alleati o nemici)	+
Visualizza lo status attuale degli alleati	○ verso destra
Visualizza lo status attuale dei nemici	○ verso sinistra

Comandi schermo inferiore

Per accedere al menu della mappa, saltare gli eventi, visualizzare informazioni sulle abilità ed eseguire altre operazioni puoi anche toccare le relative icone presenti sullo schermo inferiore. Tocca  per visualizzare i comandi utilizzabili nella schermata attuale.



All'avvio del gioco, sullo schermo inferiore comparirà il menu del titolo (pag. 7).



Avviare una nuova partita



Per avviare una partita dall'inizio, seleziona NUOVA PARTITA [NEW GAME], quindi imposta opzioni come la difficoltà e il salvataggio automatico.

Trasferimento dei dati dalla demo di Bravely Second

Se sulla scheda SD è presente un salvataggio creato con Bravely Second: The Ballad of the Three Cavaliers, potrai importare la popolazione della tua base lunare (pag. 13) e i dati degli amici registrati (pag. 19). Inoltre, potrai ricevere altre ricompense legate ai progressi compiuti nella demo.

- ◆ Puoi trasferire questo salvataggio solo all'avvio di una nuova partita. Nel corso dell'avventura non sarà più possibile.
- ◆ Puoi portare sulla tua base lunare un massimo di 20 abitanti.



Continuare una partita



Scegli un salvataggio, quindi seleziona CONTINUA [CONTINUE] per riprendere la partita dall'ultimo punto in cui hai salvato i tuoi progressi. Proseguendo nell'avventura, potrai sbloccare le voci di menu indicate da "???". Per utilizzare al meglio alcune opzioni sarà necessario muovere fisicamente la tua console Nintendo 3DS.

Per usare questo software, è necessario muovere la console Nintendo 3DS. Assicurati di avere abbastanza spazio intorno a te e afferra saldamente la console con entrambe le mani. Non muovere la console con forza eccessiva perché ciò potrebbe causare danni alle persone, alla console e agli oggetti intorno a te.



Dal menu del titolo puoi selezionare, sullo schermo inferiore, una delle tre opzioni seguenti.



Copia



Per copiare i dati, seleziona un file di partenza e uno di destinazione.



Elimina



Questa opzione permette di eliminare il tuo salvataggio. Seleziona ELIMINA TUTTO per rimuovere tutti i dati di salvataggio e di gioco, gli SP e le bevande SP.

◆ **I file eliminati non potranno essere recuperati, quindi valuta attentamente cosa rimuovere.**



Regali speciali



Puoi ottenere oggetti inserendo dei codici speciali che potresti aver ricevuto al momento dell'acquisto del gioco.

Salvare i dati

Puoi salvare i tuoi progressi dal menu di salvataggio (pagg. 11-12). I progressi compiuti nella ricostruzione della luna (pag. 13) saranno salvati automaticamente.



Salvataggio automatico

Se attivi il salvataggio automatico all'avvio della partita, il gioco salverà automaticamente i progressi in determinati momenti dell'avventura. Le impostazioni relative al salvataggio automatico possono essere modificate nel menu Configura [CONFIGURE] (pag. 21).

- ◆ Se nell'angolo in alto a sinistra dello schermo superiore compare , significa che il gioco sta effettuando il salvataggio automatico dei dati.

- Per evitare la perdita permanente di dati, non spegnere e riavviare la console di continuo e non usare comandi errati intenzionalmente. Durante il salvataggio, non estrarre la scheda di gioco/la scheda SD. Evitare inoltre che sui terminali si accumuli sporco.
- Non usare accessori o software per modificare i dati di salvataggio, poiché ciò potrebbe rendere impossibile il proseguimento del gioco o provocare la perdita di dati salvati. Qualsiasi modifica ai dati è permanente, pertanto fai attenzione.



Spostandoti all'interno della mappa globale puoi visitare città, sotterranei e avanzare nella storia.



1 Il tuo personaggio

Sulla mappa globale sarà visualizzato il personaggio che hai nominato a capo del gruppo attraverso il comando Ordina (pag. 21).

2 Città e sotterranei

Avvicinati a una destinazione e premi **A** o **L** per entrare.

3 Menu della mappa (pag. 12)

Tocca qui o premi **+** per aprire il menu della mappa.

4 Icone della mappa



Storia principale



Storia secondaria



Posizione attuale

5 Menu del pulsante R

Tocca qui o premi **R** per aprire il menu del pulsante R, dove potrai modificare la frequenza degli incontri con i nemici (quanto spesso dovrai affrontare battaglie casuali) e attivare o disattivare la battaglia automatica (pag. 23).

Scorrere del tempo

All'interno della mappa globale il tempo è scandito dall'alternarsi del giorno e della notte. Il tipo di nemici incontrati e persino le ambientazioni varieranno in base all'ora del giorno.



Giorno



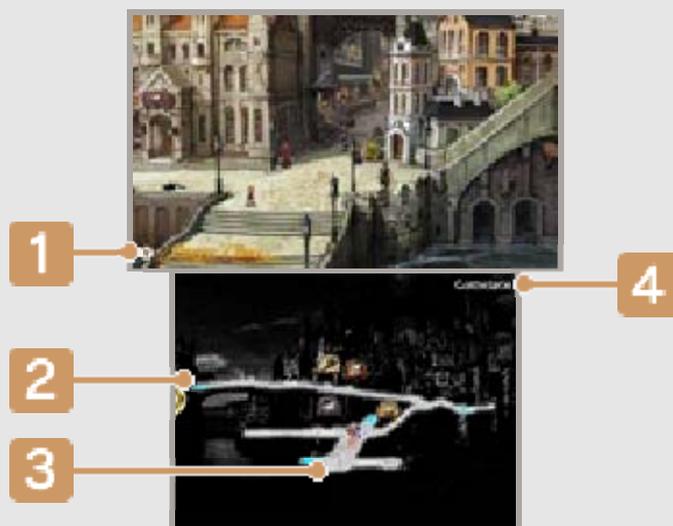
Notte

10 Città e sotterranei

La schermata di gioco cambia quando esci dalla mappa globale per accedere a una città o a un sotterraneo.



Schermata della città



1 Conversazioni

Al verificarsi di determinate condizioni comparirà questa icona e potrai premere **Y** per visualizzare una conversazione tra i membri del tuo gruppo di alleati.

2 Ingresso o uscita (area blu)

Avvicinati a un'area evidenziata in blu e premi **A** o **L** per entrare negli edifici, tornare alla mappa globale o spostarti da una zona all'altra.

3 Icone della mappa

-  Storia principale
-  Storia secondaria
-  Posizione attuale
-  Argonauta (pag. 11)

4 Nome della località

Schermata del sotterraneo

Nei sotterranei può variare l'aspetto dello schermo inferiore.



1 Mappa

Saranno visibili solo le aree che hai già visitato.

2 Ingresso o uscita (area blu)

Attraversa le aree evidenziate in blu per tornare alla mappa globale o accedere a una nuova zona.

3 Livelli consigliati

Indica il livello che tu e i tuoi alleati dovrete raggiungere prima di affrontare un sotterraneo per avere buone probabilità di superarlo.



Dialoghi



Per parlare con la gente, avvicinati a loro e premi **A** o **L**.



 **Locanda** 

Soggiorna presso le locande per recuperare PV e PM (pag. 22). In questo modo potrai curare anche eventuali status alterati (pag. 27).

 **Mercante** 

Acquista oggetti presso i negozi spendendo pg.

 **Armeria** 

Acquista e vendi armi, armature e accessori. Inoltre, è possibile modificare l'equipaggiamento dei membri del gruppo (pag. 18).

 **Magia** 

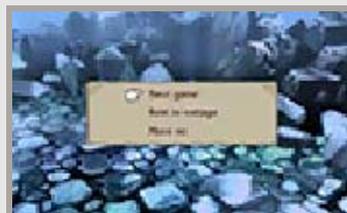
Qui puoi acquistare pergamene di magia. Per utilizzare un incantesimo dovrai possedere sia la pergamena di magia, sia la relativa abilità (pag. 17).

 **Maiali** 

Parla con un maiale per raggiungere istantaneamente le città che hai già visitato.

Argonauta

Parla con l'argonauta per accedere alle opzioni illustrate di seguito.



Salva (menu di salvataggio)

Salva (pag. 8)	Salva i progressi di gioco.
Aggiorna (pag. 32)	Collegati a Internet per aggiornare i tuoi dati.
Aggiorna StreetPass (pag. 30)	Ricevi informazioni sui giocatori incontrati.
Registra amici (pagg. 31-32)	Aggiungi amici attraverso la comunicazione wireless locale o Internet.
Al titolo	Torna alla schermata del titolo.

Acquista oggetti

Puoi acquistare oggetti anche dall'argonauta. Contribuisci alla ricostruzione della base lunare per ampliare il catalogo di oggetti (pag. 13).

Riposa nella baita

Questa opzione è presente solo nei sotterranei e permette di ripristinare PV e PM a pagamento e di rimuovere gli status alterati.

Amici IA

Quando parli con l'argonauta, potresti fare la conoscenza di un amico IA. Gli amici IA vengono registrati allo stesso modo degli altri (pag. 19) e i loro dati potrebbero aggiornarsi quando parlerai nuovamente con l'argonauta.

Apri il menu della mappa premendo  o toccando  sullo schermo inferiore.

- ◆ Alcune opzioni del menu saranno accessibili solo dopo aver raggiunto determinate fasi dell'avventura.



Menu di salvataggio



Questa opzione conduce al medesimo menu di salvataggio a cui accedi quando parli con l'argonauta (pag. 11). Qui puoi salvare la partita, aggiornare i dati, registrare nuovi amici o aggiornare i dati StreetPass.

- ◆ Non puoi selezionare SALVA o AGGIORNA quando ti trovi nelle città o nei sotterranei.



Diario di Yew



Qui puoi consultare il Bestiario, visualizzare i tutorial e altro ancora. È anche possibile rivedere gli eventi passati.



Missioni



Qui puoi consultare i dettagli delle missioni in corso.

Missioni tutorial

Queste missioni consentono di fare pratica e di acquisire le conoscenze necessarie per avanzare nel gioco.



Ricostruire la luna (pag. 13)

Accedi a questa opzione per contribuire alla ricostruzione della base lunare da cui proviene Magnolia.



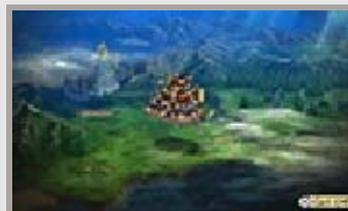
Morscraft (pag. 14)

Un minigioco dedicato al confezionamento di masticoni di peluche.



Il Granvaschello

Salta a bordo del Granvaschello per navigare sul mare e solcare i cieli.



Questa opzione è disponibile solo quando ti trovi in un punto della mappa globale da cui il Granvaschello è in grado di salpare.

Menu del Granvaschello

Quando sei a bordo della tua imbarcazione, seleziona di nuovo l'icona del Granvaschello per accedere alle opzioni illustrate di seguito.

Entra nella nave	All'interno della nave, seleziona PRENDI IL TIMONE per governare personalmente il vascello.
Autopilota	Puoi lasciare che la nave proceda autonomamente selezionando una regione e la città o il sotterraneo che vuoi raggiungere.
Sali sulla scialuppa	Sali a bordo di una piccola barca a remi per attraversare acque poco profonde o zone inaccessibili al Granvaschello.



Questa modalità ti consente di partecipare alla ricostruzione della base lunare di Magnolia, Fort-lune.

Schermata di ricostruzione della luna



1 Ba'al

2 Percorsi ostruiti

3 Navi da caccia

4 Strutture

5 Abitanti inattivi/Popolazione totale

La popolazione della base lunare può essere incrementata in vari modi, tra cui StreetPass.

All'aumentare del numero di abitanti diminuirà il tempo necessario per riparare le strutture e potenziare le navi da caccia.

6 Opzioni del menu di ricostruzione

	Mostra/Nascondi icone.
	Aumenta/Riduci zoom.
	Aggiorna i dati StreetPass (pag. 30).
	Torna alla mappa globale o alla tua posizione attuale in una città o un sotterraneo.

Ricostruire la base lunare

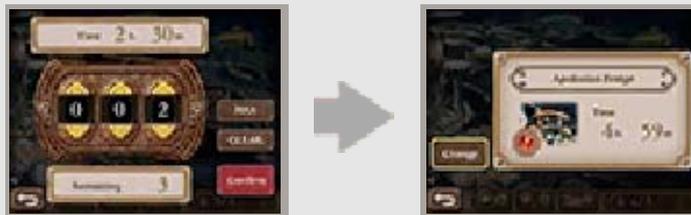
Puoi contribuire alla ricostruzione della base lunare liberando le strade, erigendo edifici e facendo avanzare di livello le costruzioni stesse.

Ripristinando le strade potrai accedere a nuove aree da sviluppare, aumentando di conseguenza il numero di strutture edificabili. Incrementando il numero di strutture e il loro livello arricchirai di nuovi articoli il catalogo dell'argonauta e sbloccherai nuovi tipi e parti di mosse speciali (pag. 18). Talvolta riceverai anche oggetti in omaggio.

Riparare e costruire

Premi  per scegliere dove effettuare riparazioni o costruire strutture. In alternativa, seleziona le icone sulla superficie della luna. Quando avrai stabilito il numero di abitanti da impiegare, i lavori avranno inizio. La quantità di tempo necessaria per portare a termine ciascun incarico può essere ridotta coinvolgendo un numero maggiore di persone.

- ◆ Il numero di abitanti assegnato a ciascuna opera può essere modificato in qualunque momento.



Livelli delle strutture

Se vuoi potenziare una struttura già esistente, selezionala di nuovo e prosegui i lavori.



Navi da caccia



Le navi da caccia consentono di attaccare i Ba'al e di indebolirli prima di affrontarli in battaglia.



Se i tuoi velivoli sono dello stesso colore del Ba'al, gli infliggerai più danni!

- ◆ Le navi da caccia possono essere potenziate allo stesso modo delle strutture.



14 Morscraft

La modalità Morscraft è accessibile dal menu della mappa. Permette di confezionare masticoni di peluche in cambio di pm.

- ◆ Nel corso dell'avventura, incontrerai un personaggio a cui consegnare i tuoi pm per convertirli nella valuta del gioco (pg).

Schermata di Morscraft

Sullo schermo superiore vedrai Yew e i suoi amici intenti a realizzare masticoni. Quando completeranno il ciclo produttivo, i masticoni verranno depositati nella vaschetta sullo schermo inferiore.

Schermo superiore



1 Tempo di gioco

2 Parametri di produzione

Qui puoi consultare la tua produttività e gli attuali valori di velocità, qualità e rarità.

3 Durata effetto attrezzi

Mentre usi attrezzi speciali, i parametri a cui conferiscono un bonus sono evidenziati in blu.

4 Tempo restante al completamento

Schermo inferiore



1 Icone degli attrezzi

Qui compaiono gli attrezzi a disposizione dei personaggi. Puoi impiegarli spendendo pm. Il numero di ★ mostra il livello dell'attrezzo, mentre la cifra in basso indica i pm necessari per utilizzarlo.

2 Icona "?"

Tocca questa icona per visualizzare la guida di Morscraft.

3 Masticoni completati

La cifra in basso indica il valore di tutti i masticoni completati presenti nella vaschetta.

4 Fondi (pm)

5 Icona Compenso

La barra del compenso si carica quando completi masticoni. Il numero di ★ indica il livello della merenda con cui potrai premiare il lavoro dei tuoi compagni.

6 Icona Menu

Tocca questa icona per attivare o disattivare le opzioni illustrate di seguito.



Usa i pm per acquistare attrezzi o ottenere merende più nutrienti per il tuo gruppo.



Guarda i risultati attuali e quelli passati.



Esci dal minigioco Morscraft.

7 Icona Vendi



Nozioni di base Morscraft



Osserva i tuoi progressi ed esegui le azioni illustrate di seguito per velocizzare la produzione.

Usa gli attrezzi

Tocca le icone degli attrezzi per usarli spendendo pm. Ciascuno di essi incrementerà un differente parametro della produzione per un periodo limitato. Una volta sbloccati gli attrezzi di livello superiore, potrai usarli selezionando prima la loro versione base e per potenziarli ti basterà toccare di nuovo l'icona relativa.

Il giusto compenso

Quando la barra è al massimo, tocca l'icona del compenso per concedere alla tua squadra una meritata merenda. I tuoi alleati otterranno un bonus temporaneo che ne incrementerà i parametri produttivi. Le merende di livello superiore garantiscono effetti maggiori.

Vendi i masticoni

Tocca VENDI per vendere tutti i masticoni presenti nella vaschetta. In base al tipo di masticoni che hai confezionato, potresti ottenere anche dei bonus sulle vendite!

Concludere la sessione

Quando vuoi interrompere la produzione di masticoni, seleziona  dal menu per vendere automaticamente tutti i peluche completati e visualizzare i risultati.

Jukebox

Migliorando il tuo rendimento in Morscraft potrai selezionare nuove musiche di accompagnamento premendo  e . Premi  per accedere alla schermata di selezione della musica. Raggiungi determinati obiettivi di vendita per sbloccare nuovi brani.

15 Schermata del menu

Premi ⊗ sulla mappa globale o all'interno di città e sotterranei per visualizzare la schermata del menu.

Schermo superiore



1 Livello

I personaggi avanzano di livello quando la loro ESP (i punti esperienza) supera una determinata soglia.

2 Opzioni del menu (pagg. 16-21)

3 Fondi attuali (pg)

4 Classe attuale e relativo livello

Il livello indica il grado di conoscenza della classe raggiunto dai personaggi. Questo valore aumenta quando il personaggio raggiunge determinate soglie di PC (punti classe). In quel momento apprenderà una nuova abilità tra quelle a disposizione della sua classe (per esempio una magia o un attacco speciale).

5 Mii degli amici (pag. 19)

Qui sono mostrati i Mii degli amici con cui sei collegato via Abilink (pag. 19).

6 PV e PM (pag. 22)

PV/PM attuali e relativi valori massimi.

Schermo inferiore



1 Messaggi da Agnès

2 Icona Chiedi ad Agnès

Ascolta i commenti di Agnès sulla situazione attuale e consulta i suoi messaggi precedenti.

3 SP attuali

Gli SP sono punti necessari per attivare il Bravely Second (pag. 26).

4 Barra SP

Questa barra si carica mentre giochi. Una carica completa richiede otto ore e fornisce un SP.

Gli SP possono essere ottenuti anche dalle bevande SP.

◆ La barra SP si carica finché non esci dal gioco, anche mentre la tua console Nintendo 3DS è in modalità riposo.

5 Icona Menu SP

Tocca questa icona per aprire il menu SP e acquistare bevande che permettono di ripristinarli.

Acquista (pag. 33)	Usa i fondi del Nintendo eShop per acquistare bevande SP.
Usa	Consuma le bevande SP. Ciascuna bevanda ripristina tre punti.

Oggetti

Visualizza informazioni sugli oggetti a tua disposizione e usali sui membri del tuo gruppo. Per farlo, prima seleziona un oggetto, quindi un bersaglio (se l'oggetto lo prevede).

Magia

Per usare una magia, seleziona l'incantesimo e un bersaglio.



Ottenere nuove magie

Le magie possono essere utilizzate attraverso le abilità (pag. 17) che i personaggi ottengono dalle rispettive classi. Esistono varie tipologie di magia, tra cui la magia nera (incantesimi d'attacco) e la magia bianca (incantesimi curativi). Prima di poter lanciare un determinato incantesimo dovrai ottenere l'abilità necessaria e la relativa pergamena.

- ◆ Alcune magie speciali, come l'evocazione, si ottengono in altri modi e non possono essere acquistate sotto forma di pergamene.

Visualizzare i dettagli

All'interno delle schermate di menu, tocca le icone presenti sullo schermo inferiore per visualizzare informazioni più dettagliate e ulteriori spiegazioni.



Classe

Qui puoi modificare la classe del tuo personaggio e dei tuoi alleati. Il passaggio a una nuova classe modifica le statistiche e l'aspetto del personaggio. Cambieranno anche i livelli di padronanza di armi e armature e le abilità che è possibile apprendere.

- ◆ Il numero di classi a cui puoi accedere aumenterà con il procedere dell'avventura.



Lista abilità

Un elenco delle abilità ottenute con una determinata classe.

Padronanza dell'equipaggiamento

Ogni classe incrementa la padronanza di categorie differenti di armi e armature, in sostanza migliorando l'efficacia con cui i personaggi utilizzano quella tipologia di equipaggiamento. Il livello di padronanza è compreso tra E e A, oltre a un grado massimo di S. Più ti avvicinerai a S, maggiore sarà l'incremento alle statistiche del tuo personaggio garantito da quel tipo di arma o armatura.

- ◆ Ogni classe fornisce la padronanza massima (S) di tutte le armature leggere, i cappelli e gli accessori.

Abilità

Qui puoi impostare le abilità di supporto a cui avranno accesso i tuoi personaggi e visualizzare le abilità e le specialità della classe in uso.



Abilità classe	Scegli quali abilità della classe impostare.
Abilità di supporto	Per impostare le abilità di supporto, seleziona prima una classe, poi un'abilità.
Abilità fisse	Sposta il cursore su questa opzione per visualizzare sullo schermo inferiore la lista delle abilità fisse.
Specialità	Sposta il cursore su questa opzione per visualizzare sullo schermo inferiore ulteriori informazioni sulla specialità della classe in uso.

Categorie abilità

Le abilità a disposizione dei personaggi sono suddivise nelle seguenti categorie.

Abilità disponibili anche se non impostate

◆ Abilità fisse

Queste sono le abilità apprese dalla classe attuale.

◆ Specialità

Queste sono le abilità della classe attuale che hanno effetto automaticamente.

Abilità da impostare

◆ Abilità classe

Queste sono le abilità che un personaggio apprende da ciascuna classe. Hanno effetto solo quando le utilizzi.

◆ Abilità di supporto

Queste sono le abilità che hanno effetto automaticamente una volta impostate. Puoi selezionare tante abilità di supporto quanti sono gli slot a tua disposizione.

Equipaggiamento

Qui puoi modificare l'equipaggiamento dei personaggi.

Sullo schermo superiore viene mostrato

l'equipaggiamento indossato in quel momento dai personaggi e un elenco completo degli equipaggiamenti a tua disposizione. Sullo schermo inferiore puoi verificare l'impatto sull'aspetto e sulle statistiche dei personaggi.

- ◆ Tocca  sullo schermo inferiore per controllare l'aspetto del personaggio sullo schermo superiore.



Modifica l'equipaggiamento

Scegli il tipo di equipaggiamento da modificare, quindi seleziona l'arma o l'armatura con cui sostituirlo. I comandi **CONSIGLIATO** e **OTTIMIZZA** sfruttano l'IA per determinare le armi e le armature più adatte al tuo personaggio.

Doppie armi

Con doppie armi si indica la possibilità di assegnare un'arma differente a ciascuna mano del personaggio. Quando impugni due armi non puoi brandire uno scudo, pertanto subirai più danni. D'altra parte potrai sferrare un numero maggiore di colpi, anche se i danni causati da ciascun attacco saranno minori, a meno che tu non disponga di abilità specifiche. Alcune armi, inoltre, possono essere impugnate solo a due mani, per esempio archi, tirapugni e armi da fuoco. La loro elevata potenza ne compensa gli svantaggi.

Speciale

Le mosse speciali si attivano quando soddisfi determinati requisiti nel corso delle battaglie



(pag. 21). In questo menu puoi modificare diversi parametri delle mosse speciali dei tuoi personaggi, incluse le condizioni di attivazione.

Impostare le condizioni

Dopo aver scelto un personaggio, seleziona CONDIZIONI e scegli quale impostare.

Impostare le parti

Selezionando la sezione Parti di una mossa speciale accederai alla schermata Imposta



parti. Qui puoi rendere ancora più potente la tua mossa speciale selezionando da Lista parti quelle che desideri utilizzare.

- ◆ Lo schermo inferiore mostrerà le mosse speciali appartenenti alla categoria selezionata.
- ◆ Le parti utilizzabili variano in base al tipo di mossa speciale.

Nomi e frasi delle mosse speciali

Accedi a MODIFICA NOME MOSSA SPECIALE [CUSTOMIZE NAMES]



per cambiare il nome della mossa selezionata. Dopo aver scelto un personaggio, seleziona l'opzione FRASE [CATCHPHRASE] per modificare il suo grido di battaglia quando sferra la mossa.



Tattiche (pagg. 19-21)



Apri il menu delle tattiche.

Seleziona TATTICHE per visualizzare le opzioni illustrate di seguito.



Preferiti



Registra gli assetti del gruppo, che includono variabili come le abilità e le classi di ciascun personaggio, così da poterli impostare nuovamente in qualsiasi momento.



Amici



Visualizza una lista di amici e ospiti (pag. 28), oltre agli amici disponibili.



Seleziona una categoria per consultare l'elenco completo. Premendo **A** all'interno delle liste di amici o ospiti, accederai alle opzioni elencate di seguito.

Ordina	Modifica il criterio con cui è ordinata la lista.
Arresta/ Riprendi aggiornamento	I profili dei quali hai disattivato gli aggiornamenti non riceveranno nuove informazioni quando aggiorni i dati (pag. 32).
Proteggi sì/ no (lista ospiti)	Puoi proteggere fino a cinque profili degli ospiti per evitare che siano eliminati.
Elimina	Elimina il profilo selezionato.

Profilo personale

Selezionando Menu amici, il tuo profilo verrà visualizzato sullo schermo inferiore. Tocca il tuo titolo per cambiarlo o tocca MOD. per modificare il tuo breve messaggio. Puoi anche selezionare la sezione sulla parte destra dello schermo per cambiare il tipo di informazione visualizzata.

Amici disponibili

Gli "Amici disponibili" sono i giocatori registrati come amici sulla tua console Nintendo 3DS, ma di cui non hai ancora ricevuto il profilo all'interno di questo gioco.

Abilink

La funzionalità Abilink permette ai tuoi personaggi di utilizzare le abilità apprese dai personaggi degli amici. Puoi collegare un amico a ciascun membro del tuo gruppo.



- ◆ La funzionalità Abilink non può essere utilizzata con gli ospiti.

Status

Lo schermo superiore mostra l'ESP e i dati della classe attuale del personaggio selezionato. Sullo schermo inferiore sono visualizzate le sue statistiche.

Schermo superiore



1 Esperienza (ESP)

Lv attuale	Il livello attuale del personaggio.
Prossimo Lv	ESP richiesta per raggiungere il livello successivo.
ESP totale	ESP totale ottenuta fino a quel momento.

2 Classe

Classe attuale	Classe e livello classe del personaggio.
Prossimo Lv	PC richiesti per raggiungere il livello successivo.
PC totali	PC totali ottenuti fino a quel momento.

Schermo inferiore



1 Status

Verifica i parametri e lo stato dei tuoi personaggi consultando le sezioni Statistiche, Base, Immunità e Resistenze. Toccando le categorie in cui è suddivisa ciascuna sezione otterrai ulteriori informazioni.

2 Aspetto del personaggio

Tocca lo schermo inferiore e scorri verso sinistra o destra per visualizzare l'aspetto e l'equipaggiamento del tuo personaggio da ogni angolazione. Seleziona  per visualizzare il personaggio sullo schermo superiore.

Immunità e resistenze

Alcuni equipaggiamenti e abilità possono conferire al personaggio la capacità di resistere a status alterati ed elementi. Un'elevata resistenza a uno status alterato (pag. 27) rende il personaggio immune ai suoi effetti negativi. La resistenza a un elemento (pag. 27) può essere di quattro tipi, elencati di seguito.

Vulnerabilità	Subisce più danni del normale.
Resistenza	Subisce meno danni del normale.
Assorbimento	Recupera una quantità di PV pari ai danni subiti.
Annullamento	Non subisce danni.

Ordina

Consente di modificare l'ordine dei personaggi del gruppo. Il capo della squadra, posto in cima alla lista, comparirà sulla mappa globale o nelle città.



Configura

Modifica varie impostazioni di gioco, tra cui le opzioni relative a musiche e livelli di difficoltà.

Impostazioni battaglia	Imposta le scorciatoie da utilizzare in battaglia e altre opzioni, come l'aggiornamento dei dati quando si utilizza Invia.
Impostazioni audio	Modifica il volume degli effetti audio, delle musiche e dei dialoghi.
Impostazioni messaggi	Modifica la velocità di scorrimento dei testi, la lingua e le impostazioni di riproduzione automatica delle sequenze.
Impostazioni gioco	Modifica le impostazioni riguardanti l'uso di  , le funzioni predefinite del cursore e il salvataggio automatico.
Difficoltà	Attiva o disattiva gli indicatori di posizione, stabilisci la forza dei nemici e l'entità delle ricompense al termine delle battaglie.

Questa schermata compare quando ha inizio una battaglia in seguito a un evento o a un incontro casuale con i nemici che popolano la mappa globale o i sotterranei.



Schermo superiore



1 Nemico

2 Alleati

L'ordine degli alleati rispecchia quello che hai impostato personalmente. Il capo del gruppo è il primo a sinistra.

3 Informazioni su abilità o oggetti selezionati



Schermo inferiore



1 Icona "?"

Tocca questa icona per visualizzare ulteriori informazioni sui comandi di battaglia.

2 Comandi di battaglia

Seleziona un comando per procedere nella battaglia.

3 Icona VIA!

Dopo aver impostato i comandi di battaglia, seleziona questa icona per avviare il turno successivo. I personaggi a cui non è stato impartito un comando attiveranno il Default (pag. 25).

4 PB

I PB (punti Brave) possono essere spesi per incrementare il numero di azioni eseguibili dai personaggi a ogni turno o per utilizzare determinate abilità.

5 PV e PM

I PV diminuiscono quando subisci un attacco. Se si riducono a zero, il personaggio finisce KO (pag. 27). I PM consentono di utilizzare abilità e magie.

6 Icona Menu SP

Tocca questa icona per accedere al menu SP (pag. 15).

7 SP

Il numero di SP disponibili. Gli SP permettono di utilizzare il Bravely Second (pag. 26).

Primo attacco e attacco Brave

Alcune battaglie hanno inizio con i nemici o gli alleati in stato di Primo attacco o attacco Brave. Il Primo attacco consente a uno degli schieramenti di eseguire azioni al primo turno senza che gli avversari possano reagire. L'attacco Brave permette a tutti i membri di una fazione di iniziare la battaglia con un PB aggiuntivo.

Alcuni comandi e opzioni saranno accessibili in battaglia una volta raggiunte determinate fasi dell'avventura.

Svolgimento delle battaglie

Seleziona i comandi di battaglia (pag. 24) per impartire ordini al tuo gruppo.



Quando avranno agito sia gli alleati sia i nemici, si passerà al turno successivo e potrai selezionare altri comandi.

Modificare la velocità d'azione

Premi  mentre un alleato sta attaccando per modificare la sua velocità di esecuzione. Puoi scegliere tra una velocità normale, doppia o quadrupla, oppure mettere in pausa l'azione.

Battaglia automatica

Premi  durante una battaglia per scegliere un set comandi, quindi seleziona ESEGUI per attivare la battaglia automatica. Premi nuovamente  per disattivarla.

Set di comandi

Per impostazione predefinita, tutti e tre i set di comandi saranno impostati affinché ogni personaggio si limiti a sferrare un attacco standard, ma potrai modificarli inserendo le azioni che preferisci. Usando l'opzione RIPETI, tutti i membri del gruppo eseguiranno di nuove le azioni intraprese nel turno che si è appena concluso.

Menu battaglia automatica

Seleziona un set di comandi per visualizzare le opzioni seguenti.

Esegui	Prosegui la battaglia in modalità automatica impiegando il set di comandi selezionato.
Copia	Copia i comandi che hai immesso.
Usa set comandi	Usa un set di comandi registrato per selezionare le azioni di tutti i membri del gruppo.
Salva comandi	Salva all'interno di un set i comandi attualmente impostati. ◆ Questa opzione comparirà quando porterai il cursore sull'icona VIA!.



Concludere le battaglie



Sconfiggi tutti i nemici per ottenere la vittoria e procedere alla schermata dei risultati.



Sullo schermo inferiore saranno elencati i punti esperienza, i punti classe e i pg ottenuti, oltre a eventuali oggetti o ricompense.



Combatti!



Se impieghi un solo turno per vincere, con l'opzione



COMBATTI! potrai sfidare nuovamente gli avversari. Tuttavia, il tuo numero di PB resterà invariato, così come eventuali danni subiti nel corso del turno. Se riuscirai a vincere diverse battaglie in successione otterrai ricompense sempre maggiori. Se non riesci a sconfiggere i nemici al primo turno o selezioni FERMATI QUI, la serie verrà interrotta.

- ◆ A inizio battaglia potrebbe comparire il messaggio "Un nuovo sfidante attende nell'ombra...". Significa che al termine della battaglia sarai costretto ad affrontarne un'altra.

Sconfitta

Se i PV di tutti i tuoi personaggi scendono a zero, il gruppo sarà sconfitto.



Premi **A** o **L** per tornare allo schermo del titolo e riprovare.

Attacco

Attacca il bersaglio selezionato con l'arma o le armi equipaggiate.

Abilità

Scegli quali abilità classe e abilità fisse utilizzare. Gli incantesimi permettono di attaccare, curare o eseguire altre azioni su bersagli singoli o multipli.



Brave (pag. 25)

Usa i PB per intraprendere più azioni nel corso di uno stesso turno.

Default (pag. 25)

Dedica il turno alla difesa e all'accumulo di PB.

Chiama amico (pag. 25)

Utilizza le mosse di amici o ospiti. Qui puoi anche registrare o modificare la mossa da condividere.



Oggetti



Usa gli oggetti a tua disposizione o modifica l'equipaggiamento del personaggio. Scegli un oggetto, quindi il bersaglio su cui utilizzarlo.

- ◆ Dopo aver modificato l'equipaggiamento di un personaggio potrai comunque impartire comandi di battaglia.



Usare l'equipaggiamento



Alcuni equipaggiamenti possono essere usati come oggetti per ricavarne determinati effetti. Equipaggiali e seleziona USA.



Mosse speciali



Soddisfa determinati requisiti per ottenere la facoltà di sferrare le tue mosse

speciali (pag. 18). Seleziona una mossa e il bersaglio (singolo o multiplo) da attaccare o curare.



Bonus e serie

Quando attivi una mossa speciale, i tuoi personaggi godranno di effetti bonus per tutta la durata della musica di accompagnamento.

Attivando un'altra mossa speciale prima che la musica torni normale, potrai creare serie di bonus, i cui effetti si protrarranno finché continuerai a utilizzare mosse speciali.

Fuggi

Fuggi dalla battaglia. Perché l'intero gruppo si ritiri, è sufficiente che riesca a fuggire un solo personaggio.

Brave e Default

Di norma un personaggio può intraprendere un'azione per turno, ma questo numero può essere incrementato utilizzando i comandi di battaglia Brave e Default. Anche i nemici dispongono del Brave e del Default.

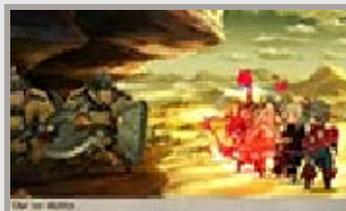
Accumulare PB con il Default

Seleziona DEFAULT per accumulare PB mentre assumi un assetto difensivo che riduce i danni subiti. Puoi accumulare fino a un massimo di tre PB.



Eeguire più azioni con il Brave

Seleziona BRAVE per aumentare il numero di azioni eseguibili in un turno (fino a quattro) spendendo PB. Puoi attivare il Brave anche se disponi di zero PB, ma se il valore va in passivo non potrai intraprendere azioni nei turni successivi fino a quando non sarà tornato a zero.



- ◆ Non è possibile selezionare il Default per un personaggio che ha già utilizzato il Brave in quello stesso turno.
- ◆ Ciascun personaggio recupera un PB al termine di ogni turno.
- ◆ I PB non possono scendere sotto quota -4. I comandi che ridurrebbero i PB al di sotto di questa soglia non potranno essere selezionati.

Ripetere i comandi

Quando scegli il bersaglio di un comando o di un'abilità, puoi usare **L** e **R** per stabilire quante volte ripetere quell'azione. Se scegli di eseguire un'azione più di una volta, si attiverà automaticamente il Brave e consumerai PB.

Chiamare gli amici

Chiama amici o ospiti (pag. 26) per utilizzare le loro azioni. Seleziona l'amico o l'ospite che vorresti chiamare, la mossa che intendi lanciare e infine il bersaglio o i bersagli da attaccare o curare.

Affinità

Utilizzando più volte le mosse di un amico incrementerai la tua affinità con lui.

Un'affinità elevata potenzia l'effetto della mossa.

- ◆ Non puoi sviluppare affinità con gli ospiti.



Affinità



Invia (chiamare gli amici)



Registra o modifica il profilo che vuoi condividere. Seleziona INVIA, quindi scegli il comando che vuoi rendere disponibile ai giocatori che schiereranno in battaglia il tuo personaggio con la funzione Chiama amico.



Il Bravely Second è un'abilità che consente ai tuoi personaggi di agire mentre il nemico è immobilizzato. Durante il Bravely Second puoi spendere SP (pag. 15) per eseguire comandi.

Fermare il tempo

Premi **START** o **SELECT** durante la selezione dei comandi o nel corso di un'azione per attivare il Bravely Second e fermare il tempo.



Eseguire azioni con gli SP

Quando scegli un personaggio e un comando, comparirà il costo in SP di quell'azione.

Seleziona **VIA!** per eseguire il comando prescelto. Il Bravely Second può essere attivato anche se porta in passivo gli SP, ma in tal caso non potrai utilizzarlo di nuovo fino a quando gli SP non saranno tornati a zero.



Costo in SP

- ◆ Il costo in SP varia in base al comando.
- ◆ Durante il Bravely Second puoi

utilizzare il Brave e le mosse speciali. Se scegli di attivare il Brave, tuttavia, consumerai SP invece di PB.



Elementi e tipi

Equipaggiamenti e abilità possono essere associati a determinati

elementi e

infliggere effetti diversi sui nemici di un certo tipo. Sfrutta le vulnerabilità del nemico per infliggere danni maggiori.

Gli elementi sono legati alla natura e includono fuoco, acqua, vento, terra, lampo, buio e luce. Inoltre, i nemici sono suddivisi per tipo.

Possono essere umani o umanoidi, bestie, fauna aerea o marina, insetti, piante, nonmorti, demoni, draghi e mostri inorganici.

- ◆ L'abilità Esamina ti consente di scoprire il tipo di nemico che stai affrontando ed eventuali vulnerabilità.





Status alterati



I personaggi possono contrarre status alterati quando subiscono determinati attacchi o magie o se cadono in una trappola nei sotterranei. Di norma sono curabili con oggetti o incantesimi. Di seguito sono illustrati gli status alterati più comuni.

- ◆ Alcuni status alterati svaniscono al termine delle battaglia.

KO	Quando i PV si riducono a zero, il personaggio non sarà più in grado di agire.
Veleno	I personaggi avvelenati subiranno danni al termine di ogni turno. L'effetto continuerà anche dopo la battaglia.
Tenebra	Riduce la precisione del personaggio, rendendo più arduo colpire gli avversari o schivarne gli attacchi.
Mutismo	Impedisce di lanciare le abilità che richiedono di pronunciare una formula, come le magie.
Sonno	I personaggi addormentati non potranno agire, ma si sveglieranno se attaccati.
Paralisi	I personaggi paralizzati non potranno agire o schivare gli attacchi.
Terrore	Impedisce ai personaggi di utilizzare il Brave o il Default e riduce a zero i PB.

Caos

I personaggi afflitti da
Caos potrebbero
attaccare gli alleati o
persino fuggire dalla
battaglia.



Questo gioco permette di inviare il proprio profilo e di ricevere quello di altri giocatori tramite StreetPass, comunicazione wireless locale o Internet. I profili possono includere azioni (utilizzabili quando si chiama un amico), Ba'al, navi da caccia (solo nel caso di amici registrati) e informazioni.

- ◆ Per scambiare il tuo profilo con quello di altri giocatori devi renderlo visibile.

Modificare il proprio profilo

Dal menu, seleziona TATTICHE [TACTICS] e successivamente AMICI [FRIENDS]. Qui potrai modificare opzioni come il titolo e il messaggio che sarà visibile agli altri.



Modificare l'azione da inviare

Aggiungi un'azione da inviare o modifica quella esistente selezionando CHIAMA AMICO e poi INVIA nel corso di una battaglia.

Modificare il Ba'al

Per modificare il Ba'al condiviso, seleziona INVIA dal menu dei Ba'al (pag. 29).



Ricevere profili



I profili ricevuti tramite StreetPass o con altre forme di comunicazione saranno salvati come amici o ospiti.

- ◆ Utilizza la funzione Aggiorna (pag. 32) per ricevere i profili più recenti dei tuoi amici.



Amici



Se ricevi il profilo di un giocatore registrato come amico sulla tua console Nintendo 3DS, quel profilo sarà salvato anche in Bravely Second tra quelli degli amici. Puoi conservare un massimo di venti profili. Una volta superato questo limite, prima di registrare altri amici dovrai eliminare uno dei profili esistenti.

- ◆ Gli amici IA (pag. 11) vengono registrati automaticamente come amici.

Ospiti

I profili ricevuti usando le funzioni Registra amici (pag. 31) o StreetPass (pag. 30) e appartenenti a giocatori che non sono tuoi amici saranno registrati come ospiti. Puoi conservare un massimo di venti profili. Una volta superato questo limite, i profili ospiti esistenti saranno eliminati automaticamente a partire dal meno recente.

- ◆ I profili ospiti non possono essere utilizzati per la funzione Abilink (pag. 19).

I Ba'al sono potenti mostri che appaiono sulla base lunare (pag. 13). Sconfiggendoli otterrai come ricompensa degli oggetti speciali.



Ricevere i dati dei Ba'al



I metodi attraverso cui è possibile ricevere i dati dei Ba'al sono illustrati di seguito.

Ricevere con Aggiorna

Potresti ricevere nuovi Ba'al quando ti colleghi a Internet per utilizzare la funzione Aggiorna (pag. 32).

Ricevere tramite StreetPass

Se incontri un giocatore che ha condiviso un Ba'al, ne riceverai automaticamente i dati tramite StreetPass, a condizione che tu abbia attivato la funzione.

- ◆ Attraverso StreetPass puoi ricevere più volte il medesimo Ba'al.
- ◆ Puoi conservare fino a sette Ba'al. Se superi questa soglia, i Ba'al in eccesso saranno eliminati automaticamente a partire dal meno recente.
- ◆ I Ba'al che scegli di condividere con altri giocatori tramite StreetPass non saranno rimossi dal gioco.

Combattere i Ba'al

Tocca l'icona dei Ba'al sulla base lunare per accedere al relativo menu.



Menu Ba'al

Fuoco	Apri il fuoco contro il Ba'al con le tue navi da caccia per indebolirlo. All'offensiva possono partecipare anche le navi degli amici (pag. 28).
Combatti	Avvia una battaglia (pag. 22) contro il Ba'al. Il mostro scomparirà una volta sconfitto.
Lv obiettivo	Imposta il livello che vorresti raggiungere sparando al Ba'al con le tue navi da caccia. Le navi cesseranno automaticamente il fuoco quando il livello del Ba'al sarà sceso al valore prestabilito.
Proteggi	Proteggi i Ba'al che non vuoi siano eliminati, qualora ricevesti i dati di più di sette Ba'al (il limite massimo).
Trasmetti	Scegli un Ba'al da condividere tramite StreetPass.



Scambiare profili (StreetPass)

Se attivi StreetPass, il tuo profilo sarà inviato automaticamente ai giocatori che hanno attivato questa funzione quando le vostre console si troveranno a breve distanza tra loro.

Attivare StreetPass

Se non hai attivato StreetPass per questo gioco, seleziona AGGIORNA STREETPASS dal menu di salvataggio (pagg. 11-12) e attiva StreetPass.

Aggiornare i dati StreetPass

Per ricevere e visualizzare i profili dei giocatori che hai incontrato, seleziona AGGIORNA STREETPASS dal menu di salvataggio.

- ◆ Puoi ricevere nuovi profili anche toccando  nel menu della base lunare.



Disattivare StreetPass



Se vuoi disattivare StreetPass per questo gioco, accedi alle Impostazioni della tua console della famiglia Nintendo 3DS. Seleziona GESTIONE DATI, quindi GESTIONE STREETPASS. Tocca l'icona di questo software e seleziona DISATTIVA STREETPASS.



Registrare amici (Modalità wireless)

Per registrare un altro giocatore come amico utilizzando la comunicazione wireless locale, dovrete possedere entrambi una console Nintendo 3DS e una copia di Bravely Second.

- ◆ In questo modo il giocatore sarà registrato come amico anche sulla tua console Nintendo 3DS.

Ti serviranno:

- una console della famiglia Nintendo 3DS per ciascun giocatore
- una copia di Bravely Second per ciascun giocatore

Registrare amici

Dal menu di salvataggio (pagg. 11-12), seleziona REGISTRA AMICI e poi VIA WIRELESS LOCALE per avviare il processo di registrazione di un nuovo amico tramite la comunicazione wireless locale.

1. Trovare l'altro giocatore

Se svolgi il ruolo di host, seleziona UNITÀ HOST e attendi che il tuo amico compaia come ospite. Se l'ospite sei tu, al contrario, dovrai selezionare UNITÀ CLIENT e cercare l'host. Una volta trovato, seleziona il suo nome dalla lista per inviare una richiesta di amicizia. A quel punto l'host potrà scegliere se accettarla.

2. Completare la registrazione di un amico

La registrazione si concluderà quando l'host accetterà la richiesta dell'ospite.

Gioco online (Internet)

Collegati a Internet per usufruire di varie funzioni online, come la registrazione di amici, l'aggiornamento di dati e profili e la ricezione dei Ba'al.

Registrare amici online

Seleziona REGISTRA AMICI dal menu di salvataggio (pagg. 11–12) e poi VIA INTERNET per collegarti a Internet e aggiungere amici online.

- ◆ Puoi registrare tramite Internet solo i giocatori già presenti come amici sulla tua console Nintendo 3DS.

Aggiornare i dati

Se disponi di una connessione a Internet, puoi accedere online e aggiornare tutti i tuoi dati selezionando AGGIORNA dal menu di salvataggio.

L'aggiornamento dei dati
include le operazioni elencate
di seguito.

- Caricamento dei dati più recenti del tuo profilo.
- Ricezione dei dati aggiornati dei profili degli amici.
- Ricezione dei dati dei profili ospiti (pag. 26), massimo una volta al giorno.
- Ricezione dei dati di nuovi Ba'al.

Acquistare bevande SP (contenuti aggiuntivi a pagamento)

Raggiunta una determinata fase del gioco potrai acquistare online, con valuta reale, bevande SP dal menu SP (pag. 15).

Come acquistare bevande SP

1. Nel menu SP seleziona ACQUISTA.
2. Verrai collegato a Internet.
3. Nella schermata successiva puoi decidere quante bevande SP acquistare.
4. Scegli quante bevande SP vuoi comprare e seleziona di nuovo COMPRA per completare il tuo acquisto.

Precisazioni sull'acquisto di bevande SP

- Puoi consultare la cronologia dei tuoi acquisti nel riepilogo delle operazioni del Nintendo eShop.
- Gli acquisti non sono rimborsabili e non puoi scambiarli con altri prodotti o servizi.
- Questo contenuto può essere utilizzato solo sulla console su cui è stato acquistato.

Aggiungere fondi del Nintendo eShop

Per acquistare bevande SP devi disporre di fondi del Nintendo eShop sufficienti. Se non hai abbastanza fondi, puoi selezionare **AGGIUNGI FONDI** per aggiungerne altri.

Per aggiungere fondi del Nintendo eShop è necessaria una Nintendo eShop Card o una carta di credito.

- ◆ Per risparmiare tempo la prossima volta che vuoi aggiungere fondi del Nintendo eShop, è possibile salvare le informazioni relative alla tua carta di credito e proteggerle con una password.
- ◆ Le informazioni relative alla carta di credito possono essere cancellate in qualsiasi momento nel Nintendo eShop, selezionando **IMPOSTAZIONI/ALTRO** e successivamente **IMPOSTAZIONI**.

Per informazioni sui prodotti,
consulta il sito Nintendo all'indirizzo:
www.nintendo.com/countryselector

Per supporto tecnico e risoluzione
dei problemi, consulta il manuale di
istruzioni della console
Nintendo 3DS o il sito:
support.nintendo.com