

# Fire Emblem™ Echoes: Shadows of Valentia

1 Wichtige Informationen

## Grundlegende Informationen

2 Über amiibo

3 Informationsaustausch

4 Online-Funktionen

5 Altersbeschränkungen

## Spielvorbereitung

6 Steuerung

7 Spielbeginn

8 Daten speichern und laden

## Erkunden

9 Städte und Dörfer

10 Die Schlacht

11 Karte

12 Dungeons

## Drahtlose Verbindung

13 StreetPass

14 SpotPass

15 Internet

16 Kauf von DLC

amiibo-Funktionen

17 Einsatz von amiibo

Serviceinformationen

18 Kontaktinformationen

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

- ◆ Soweit nicht anders angegeben, bezieht sich die Bezeichnung „Nintendo 3DS“ auf alle Systeme der Nintendo 3DS™-Familie.
- ◆ Wird ein Nintendo 2DS™-System zum Spielen verwendet, werden Funktionen, die eigentlich das Schließen des Nintendo 3DS-Systems erfordern, durch Betätigen des Standby-Schalters ausgeführt.

#### WICHTIG

Wichtige Informationen für deine Gesundheit und Sicherheit findest du in den Gesundheits- und Sicherheitsinformationen, die du über das HOME-Menü aufrufen kannst. Bitte lies außerdem gründlich die Bedienungsanleitung, besonders den Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“, bevor du Nintendo 3DS-Software verwendest.

#### Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung des Nintendo 3DS-Systems übernommen. Die Software verfügt über sechs verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Italienisch und Niederländisch. Wurde für dein Nintendo 3DS-System bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet. Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Bitte sieh in der

elektronischen Bedienungsanleitung der Systemeinstellungen nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung des Systems benötigst.

Die Software-Bildschirmfotos dieser Bedienungsanleitung sind der englischen Version der Software entnommen.

Zur Verdeutlichung wird in dieser Bedienungsanleitung, wenn auf einen Text auf einem Bildschirmfoto Bezug genommen wird, sowohl der englische Text aus dem Bildschirmfoto als auch der aus der Software übernommene, lokalisierte Text angezeigt.

#### Wichtige Hinweise

Diese Software (und jeglicher herunterladbare zusätzliche Inhalt oder jegliche Dokumentation, die du herunterlädst oder mit dieser Software verwendest, eingeschlossen) wurde von Nintendo ausschließlich zur persönlichen und nicht gewerblichen Nutzung mit deinem Nintendo 3DS-System lizenziert. Die Nutzung von Online-Services dieser Software unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie, die die Nintendo 3DS-Verhaltensregeln beinhalten.

Nicht autorisierte Reproduktion oder Verwendung sind verboten. Diese Software beinhaltet einen Kopierschutz, um die Reproduktion sowie das Kopieren von Inhalten zu verhindern.

Dein Nintendo 3DS-System sowie deine Software sind nicht für den Gebrauch mit bestehenden oder zukünftigen nicht autorisierten Modifikationen der Hard- oder Software bestimmt. Des Weiteren ist dein Nintendo 3DS-System nicht für den Gebrauch in Verbindung mit

jeglichen nicht autorisierten  
Geräten bestimmt.

Nachdem für dein Nintendo 3DS-  
System oder deine Software ein  
Update durchgeführt wurde, kann  
jegliche bestehende oder  
zukünftige nicht autorisierte  
Modifikation der Hard- oder  
Software deines Nintendo 3DS-  
Systems oder der Gebrauch  
jeglicher nicht autorisierter Geräte  
mit deinem Nintendo 3DS-System  
dazu führen, dass dein  
Nintendo 3DS-System dauerhaft  
unverwendbar wird. Inhalte, die  
aufgrund der nicht autorisierten  
technischen Modifikationen der  
Hard- oder Software deines  
Nintendo 3DS-Systems entstanden  
sind, könnten gelöscht werden.

Diese Software, Anleitung und  
andere schriftliche Dokumente, die  
dieser Nintendo-Software beiliegen,  
sind durch national sowie  
international gültige Gesetze zum  
Schutze geistigen Eigentums  
geschützt.

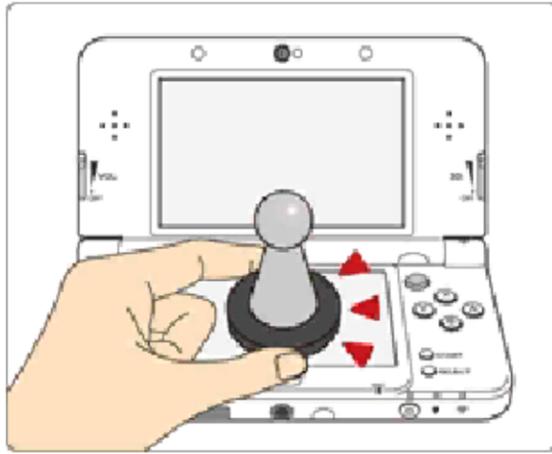
©2017 Nintendo / INTELLIGENT  
SYSTEMS

Trademarks are property of their  
respective owners. Nintendo 3DS is  
a trademark of Nintendo.

Informationen zum Recht an  
geistigem Eigentum diese Software  
betreffend, eingeschlossen Hinweise  
zu eventuell verwendeten  
Middleware- und Open-Source-  
Software-Komponenten, findest du in  
der englischen Version der  
elektronischen Bedienungsanleitung.

CTR-P-AJJP-00

## 2 Über amiibo



Diese Software unterstützt **amiibo**. Du kannst kompatibles amiibo™-Zubehör verwenden, indem du damit den Touchscreen eines New Nintendo 3DS/ New Nintendo 3DS XL-Systems berührst.

Deine amiibo sind mehr als nur ein Blickfang. Sie können von kompatibler Software über NFC (Near Field Communication) eingelesen und dann in der Software verwendet werden. Weitere Informationen findest du unter:  
<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Um neue Softwaredaten auf einem amiibo speichern zu können, auf dem bereits Daten eines anderen Softwaretitels gespeichert sind, müssen die vorhandenen Softwaredaten gelöscht werden. Berühre hierfür im HOME-Menü  und rufe dann die amiibo-Einstellungen auf.
- ◆ Ein amiibo kann von verschiedenen kompatiblen Softwaretiteln gelesen werden.
- ◆ Sind die Daten auf deinem amiibo fehlerhaft und können nicht wiederhergestellt werden, setze sie zurück, indem du im HOME-Menü  berührst und dann die amiibo-Einstellungen aufrufst.

Das Nintendo 3DS-NFC-Lese-/Schreibgerät wird benötigt, um amiibo mit einem Nintendo 3DS-/3DS XL-/2DS-System verwenden zu können.

## WICHTIG

Eine leichte Berührung des Touchscreens ist ausreichend, damit dein System dein amiibo erkennt. Drücke dein amiibo nicht zu stark auf den Bildschirm und ziehe es nicht mit übermäßiger Kraft darüber.

### 3 Informationsaustausch

Nutzergenerierte Inhalte (UGC) sind Inhalte, die von Nutzern erstellt wurden, wie Nachrichten, Mii™-Charaktere, Bilder, Fotos, Audio- und Videodateien, QR Code™-Bilder etc.

#### Austausch von nutzergenerierten Inhalten

Nachfolgend findest du allgemeine Sicherheitshinweise zum Austausch von nutzergenerierten Inhalten mit anderen Nutzern. Welche und wie viele Inhalte ausgetauscht werden können, hängt von der jeweiligen Software ab.

- Hochgeladener Inhalt kann von anderen Nutzern gesehen werden. Er kann auch von Dritten kopiert, verändert und weiterversendet werden.  
Einmal hochgeladene Inhalte können nicht gelöscht und deren Verwendung kann nicht eingeschränkt werden, sei also vorsichtig.
- Jeglicher hochgeladene Inhalt kann ohne Vorankündigung entfernt werden. Nintendo kann auch Inhalte entfernen oder ausblenden, die als unangemessen betrachtet werden.
- Wenn du Inhalte erstellst oder hochlädst, beachte bitte Folgendes:
  - Verwende keine Informationen, anhand derer deine Person identifiziert werden kann oder Dritte identifiziert werden können, wie Namen, E-Mail-Adressen, Adressen oder Telefonnummern.
  - Verwende nichts, was andere Personen schädigen, verletzen oder jemandem Unbehagen bereiten könnte.
  - Verletze nicht die Rechte

anderer. Verwende keine Inhalte, die Dritten gehören oder die Dritte darstellen (Fotos, Bilder, Videos), ohne ihre Erlaubnis erhalten zu haben.

- Verwende weder illegale Inhalte noch jegliche Inhalte, die rechtswidrige Handlungen begünstigen.
- Verwende keine Inhalte, die gegen gesellschaftliche Wertvorstellungen verstoßen.

## 4 Online-Funktionen

Diese Software ermöglicht es dir, dich mit dem Internet zu verbinden und Spieldaten zu senden (siehe S. 14), Ranglisten einzusehen (siehe S. 15) sowie zusätzliche Spielinhalte herunterzuladen (siehe S. 16).

- ◆ Weitere Informationen, wie du dein Nintendo 3DS-System mit dem Internet verbindest, findest du in der Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.

Diese Software unterstützt das Nintendo Network™.



Über den Online-Service „Nintendo Network“ kannst du mit Spielern aus der ganzen Welt spielen, neue zusätzliche Inhalte herunterladen und vieles mehr!

### Online-Sicherheitshinweise

- Wenn du Informationen oder Inhalte über die drahtlose Verbindung postest, sendest oder auf andere Weise zugänglich machst, stelle sicher, dass keine Informationen enthalten sind, mit denen du persönlich identifiziert werden kannst, z. B. Name, E-Mail-Adresse, Adresse oder Telefonnummer, da andere diese Informationen und Inhalte möglicherweise sehen können. Verwende, insbesondere wenn du einen Nutzernamen oder Spitznamen für deine Mii™-Charaktere auswählst, nicht deinen wirklichen Namen, da andere bei Verwendung der drahtlosen Verbindung möglicherweise deinen Nutzernamen und die Spitznamen deiner Mii-Charaktere sehen können.

- Freundescodes sind Teil eines Systems, das es dir ermöglicht, Freundschaften mit anderen Nutzern zu schließen, sodass du mit dir bekannten Personen spielen, kommunizieren und interagieren kannst. Wenn du Freundescodes mit Unbekannten austauschst, besteht das Risiko, dass du Informationen oder Nachrichten mit beleidigendem oder unangemessenem Inhalt erhältst bzw. Unbekannte Informationen über dich sehen, die sie nicht sehen sollen. Wir empfehlen daher, dass du deinen Freundescode niemandem gibst, den du nicht kennst.
- Unterlasse schädliche, illegale, beleidigende oder anderweitig unangemessene Aktivitäten, die anderen Nutzern Probleme bereiten könnten. Unterlasse es vor allem, Inhalte zu posten, zu senden oder auf sonstige Weise zu verbreiten, die andere bedrohen, beleidigen oder verletzen, ihre Rechte verletzen (z. B. Urheberrecht, Recht am eigenen Bild, Recht auf Privatsphäre, Persönlichkeitsrecht oder Markenrecht) oder von anderen Personen als verstörend empfunden werden könnten. Insbesondere wenn du von anderen Personen Fotos, Bilder oder Videos aufgenommen hast und diese sendest, postest oder anderweitig zugänglich machst, stelle sicher, dass diese Personen zuvor ihre Zustimmung erteilt haben.

## 5 Altersbeschränkungen

Bestimmte Funktionen dieser Software können durch die folgenden Optionen der Altersbeschränkungen gesperrt werden.

- ◆ Um weitere Informationen zu den Altersbeschränkungen zu erhalten, lies bitte die Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.
- Nintendo 3DS Shop-Services  
Sperrt den Erwerb herunterladbarer Inhalte (siehe S. 16).
- Online-Interaktion  
Sperrt den Zugriff auf Online-Ranglisten.
- StreetPass  
Sperrt das Senden/Empfangen von Spieler-Visitenkarten über StreetPass.

## 6 Steuerung

### Knöpfe und Tasten

Anwählen	+ / ○
Bestätigen	Ⓐ
Dialoge fortsetzen	Ⓐ
Auto-Text	ⓧ
Auto-Text schnell	+ + Ⓐ
Textverlauf	Ⓡ
Hilfe navigieren	+ / Ⓛ / Ⓡ
Sequenzen überspringen	START
Zurück	Ⓑ

- ◆ Halte **Ⓛ**+**Ⓡ** und drücke dabei **START**, um zum Titelschirm zurückzukehren.

### ✦ Im Kampf (siehe S. 10)

Cursor bewegen	+ / ○
Menü (Cursor nicht auf Einheit, die noch ziehen muss)	Ⓐ
Cursor zur nächsten Einheit	Ⓛ
Kampfszene überspringen*	Zu Kampfbeginn <b>Ⓛ</b> halten
Feindliche Reichweite anzeigen	ⓧ
Cursor schnell bewegen	Ⓨ halten + ○ / +
Zoom ein/aus	Ⓡ

- \* Sind Kampfanimationen im Systemmenü ausgeschaltet, kannst du vor einem Angriff **Ⓛ** gedrückt halten, um sie dennoch anzuzeigen.

### ✦ Auf der Karte (siehe S. 11)

Cursor bewegen	+ / ○
Einheit wählen	Ⓐ
Marschieren	(nach Wahl einer Einheit) + / ○
Menü (Cursor nicht auf eigener Einheit)	Ⓐ
Zoom ein/aus	Ⓜ
Cursor schnell bewegen	Ⓨ halten + ○ / +
Wechsel zwischen Alm und Celica	Ⓛ

### ✿ In Dungeons (siehe S. 12)

Bewegen	○
Spurt	○+Ⓑ / ○+Ⓨ
Menü	ⓧ
Kamera bewegen	+
Zoom	Ⓜ halten
Kamera zentrieren	Ⓛ
Angriff	Ⓐ

### ✿ Touchscreen-Steuerung

Berühre Symbole auf dem Touchscreen, um Optionen anzuwählen und zu bestätigen, zwischen Menüs zu wechseln und vieles mehr.

Starte das Spiel und drücke im Titelschirm einen beliebigen Knopf, um das Titelmü aufzurufen.



### Neues Spiel

Wähle eine Schwierigkeitsstufe sowie einen Spielmodus und beginne dann ein Spiel von Anfang an.

### Fortsetzen

Wähle eine Spieldatei aus, um das Spiel zu laden und am zuletzt gespeicherten Punkt fortzusetzen. Wähle LESEZEICHEN aus, um ab dem letzten Zwischenspeicherstand (siehe S. 8) weiterzuspielen.

### Extras

Hier kannst du unter anderem Download-Inhalte verwalten und SpotPass-Einstellungen vornehmen. Auch das Löschen sämtlicher Spieldateien ist hier möglich.

### Daten speichern

Wähle im Menü, welches du in Dörfern und ähnlichen Orten, Dungeons und auf der Weltkarte aufrufen kannst, SPEICHERN aus, um deinen gegenwärtigen Spielfortschritt in einer Speicherdatei festzuhalten.

- ◆ Das Speichern ist auch nach Schlachten sowie am Kapitelende möglich.

### Lesezeichen

Rufe in der Schlacht das Menü auf und wähle dort LESEZEICHEN, um einen zeitweiligen Speicherstand anzulegen und zum Titelschirm zurückzukehren.

- ◆ Beim Laden eines Lesezeichens wird der Lesezeichen-Spielstand automatisch gelöscht.

### Dateien kopieren

Wähle im Hauptmenü KOPIEREN und wähle dann eine Speicherdatei, um diese auf einen anderen Speicherplatz zu kopieren.

### Dateien löschen

Wähle im Hauptmenü LÖSCHEN und wähle dann eine Speicherdatei, um diese zu löschen. Du kannst auch unter „Extras“ die Option DATEN LÖSCHEN wählen, um sämtliche gespeicherten Daten (einschließlich freigespielten Inhalten) zu löschen.

- ◆ **Lösche Daten bitte nur, wenn du dir dessen absolut sicher bist. Gelöschte Daten können nicht wiederhergestellt werden.**

- Setze das System nicht wiederholt zurück und gib nicht absichtlich falsche Steuerbefehle ein. Entferne während des Speichervorgangs nicht die in das Gerät eingesteckte Nintendo 3DS-Karte/SD Card. Achte außerdem darauf, dass die Anschlüsse nicht verschmutzen. All dies kann sonst zu unwiderruflichem Datenverlust führen.
- Verwende kein externes Zubehör oder keine externe Software, um deine Speicherdaten zu modifizieren, da dies einen Spielfortschritt unmöglich machen oder zum Verlust der Speicherdaten führen kann. Jegliche Veränderung der Daten ist unumkehrbar, also sei vorsichtig!

## 9 Städte und Dörfer

In Städten, Dörfern und an ähnlichen Orten kannst du mit Personen sprechen und deine Umgebung genauer erkunden.



### Reden

Sprich mit Menschen in deiner Nähe. So mancher mag dich auch bitten, bestimmte Bestien zu erlegen oder gewisse Dinge zu beschaffen.

### Prüfen



Wähle PRÜFEN oder drücke **[R]**, damit auf dem oberen Bildschirm ein Cursor erscheint. Mit diesem kannst du Dinge unter die Lupe nehmen und Items aufheben. Drücke beim Umblicken **[R]**, um die Ansicht zu vergrößern.

◆ Halte **[Y]** gedrückt und verwende **[+]/[O]**, um den Cursor noch schneller zu bewegen.

### Gehen



Wähle GEHEN oder drücke **[B]**, um die Ortskarte auf dem oberen Bildschirm anzuzeigen und dort ein Ziel auszuwählen. Du kannst selbiges auch auf dem unteren

Bildschirm berühren, um dich dorthin zu begeben.



In diesem Menü kannst du deinen Spielfortschritt speichern, deine Streiter mit Waffen, Rüstzeug und Items ausstatten sowie vieles mehr.

◆ Das Menü lässt sich auch durch Drücken von ⊗ aufrufen.

## 10 Die Schlacht

Rückst du auf der Karte auf ein vom Feind besetztes Gebiet oder berührst du in Dungeons eine Gegnergruppe, beginnt die Schlacht.

### Schlachtbildschirm

In Schlachten ziehen du und die Feindestruppen jeweils abwechselnd. Platziere den Cursor auf einem Feld ohne Einheiten (bzw. mit einer Einheit, die bereits ihren Zug getan hat) und drücke **(A)**, um das Menü aufzurufen.



#### 1 Geländeart

Hier siehst du Art und Wirkung des Geländes auf dem Cursorfeld.

#### 2 Einheit

Einheiten mit blauen Kraftpunkte-Leisten gehören zu deinem Heer, Einheiten mit roten Leisten zu jenem des Feindes. Einheiten mit grünen Leisten gehören weder deinem noch dem Gegnerheer an. Die Leisten zeigen die momentanen Kraftpunkte der jeweiligen Einheit an.

#### 3 Einheiten-Info

Hier werden Daten und Informationen zur angewählten Einheit dargestellt. Berühre eines der Felder, um eine kurze Erläuterung einzublenden.

#### 4 Touch-Felder

Durch Berühren dieser Schaltflächen führst du die folgenden Aktionen aus.



Kampfanimationen einer Einheit betrachten.



Taktische Befehle an alle noch nicht gezogenen Einheiten ausgeben: Sturm, Frei, Distanz oder Scharen.



Zahl der noch nicht gezogenen Einheiten zeigen, Gesamtstärke der Armeen und Zugzahl prüfen.



Dialogverlauf anzeigen.

## 11 Karte

Drücke **A** auf der Karte, um Alms oder Celicas Armee anzuwählen, und bewege deine Truppen im Anschluss mit **○/+**. So kannst du Orte oder Dungeons betreten und in die Schlacht mit Feindestruppen ziehen.



### ✿ Zeitenrad der Mila

Ab einem gewissen Punkt der Handlung erhalten deine Helden Zugriff auf das Zeitenrad der Mila, welches du im Menü einsetzen kannst.



### ✿ Erinnerungen zeigen

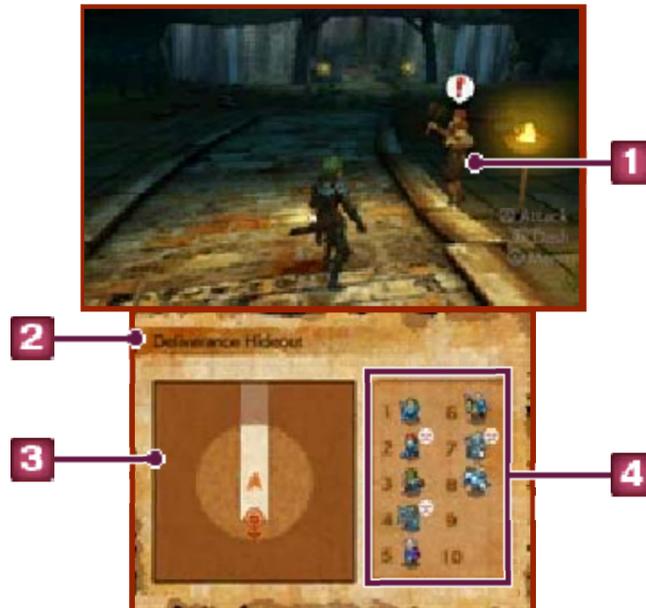
Rufe auf der Karte das Menü auf und wähle dort das Zeitenrad aus, um Momente aus dem Leben eines Charakters zu betrachten oder Gespräche zu wiederholen, welche du in Schlachten durch Auswahl des Befehls REDEN in Gang gesetzt hast. Außerdem kannst du in diesem Menü auch amiibo einsetzen (siehe S. 17).

### Die Zeit zurückdrehen

Milas Zeitenrad lässt dich in der Schlacht die Zeit zurückdrehen und so mögliche Fehler wiedergutmachen. Dies ist nur begrenzt oft möglich, jedoch füllt der Abschluss einer Schlacht, das Verlassen eines Dungeons oder eine Opfergabe an einer Statue der Mila die Kräfte des Zeitenrades wieder auf.

## 12 Dungeons

Dungeons sind Verliese, Gruften oder anders geartete Labyrinth, in denen du Alm oder Celica mit  direkt steuern kannst.



### 1 Feind

Berührt dich ein Feind, so beginnt eine Schlacht. (Gelingt es dir, dem Feind vor dem Zusammenstoß durch Drücken von  einen Schwertstreich zu versetzen, beginnst du den Kampf mit einem kleinen Vorteil.) Fällt ein Feind deiner Spielfigur in den Rücken, so erhält das Feindesheer den ersten Zug in der Schlacht.

### 2 Name des Dungeons

### 3 Umgebungskarte

Ein roter  stellt einen Gegner dar, ein gelber  steht für Menschen oder Wesen, die dir nicht feindlich gesonnen sind.

### 4 Deine Truppen

Hier siehst du die Recken, die innerhalb dieses Dungeons in Schlachten eingesetzt werden. Es können bis zu zehn Streiter aufgestellt werden. Ein Symbol rechts zeigt an, wie erschöpft deine Einheiten sind.

### **Erschöpfung in Dungeons**

Das Erkunden eines Dungeons lässt die Kräfte deiner Einheiten nach und nach zur Neige gehen. Erreicht die Erschöpfung eines Recken ein bestimmtes Maß, leidet seine Kampftauglichkeit. Durch Verlassen des Dungeons, Opfergaben an einer Statue Milas oder den Einsatz bestimmter Items lässt sich Erschöpfung lindern und heilen.

### **✿ Rückzug aus Schlachten**

Hast du in einer Schlacht drei Phasen gespielt, so wird die Option RÜCKZUG! im Menü verfügbar. Wähle diese aus, um der Schlacht zu entfliehen und weiter den Dungeon zu erkunden. (Befindest du dich nicht in einem Dungeon, so kehrst du zur Karte zurück.) Beachte jedoch, dass Belohnungen und Beute aus der abgebrochenen Schlacht dabei verloren gehen.

### **✿ Flucht aus Dungeons**

Wähle im Menü VERLASSEN aus, um eine Einheit auszuwählen, die den Dungeon verlassen soll. Handelt es sich dabei um Alm oder Celica, so zieht sich dein gesamtes Heer aus dem Dungeon zurück.

## Statuen der Mila und heilige Quellen

An Statuen der Mila, welche hauptsächlich in Dungeons auf Abenteurer warten, kannst du Opfergaben darbringen, um erschöpfte



Einheiten zu stärken, Klassenwechsel vorzunehmen oder Milas Zeitenrad einzusetzen. Heilige Quellen hingegen erhöhen einen Charakterwert des Recken, der von ihrem Wasser trinkt.

- ◆ Es kann nur eine begrenzte Anzahl Male aus heiligen Quellen getrunken werden.

Begegnest du anderen Spielern mit einem Nintendo 3DS-System, auf dem die StreetPass-Funktion für diese Software aktiviert ist, werden dabei möglicherweise Visitenkarten ausgetauscht.

### Aktivieren von StreetPass

Um die StreetPass-Funktion dieser Software zu aktivieren, musst du zuerst im Spiel eine Visitenkarte erstellen.

- ◆ Die Erstellung einer Visitenkarte erfolgt beim erstmaligen Auswählen der Option VERBINDEN im Menü auf der Karte. Du kannst auch durch Auswählen von STREETPASS-DATEN eine Visitenkarte erstellen.

### Deaktivieren von StreetPass

Die StreetPass-Funktion dieser Software lässt sich deaktivieren, indem du im HOME-Menü die Systemeinstellungen aufrufst und dort erst DATENVERWALTUNG auswählst und anschließend die entsprechenden StreetPass-Daten löschst.

### Betrachten von Visitenkarten

Wähle im Menü auf der Karte erst VERBINDEN und dann STREETPASS-DATEN, um die Visitenkarten jener Nutzer anzuzeigen, denen du begegnet bist. Es kann auch vorkommen, dass du dazu tolle Geschenke erhältst oder interessante Gerüchte erfährst.

- ◆ Deine per StreetPass gesendeten Daten werden automatisch aktualisiert, wenn du die Option

- STREETPASS-DATEN auswählst.
- ◆ Es können bis zu 50 StreetPass-Visitenkarten gespeichert werden. Ist diese Zahl erreicht, werden frühere Karten, beginnend mit der jeweils ältesten, gelöscht. Um eine Visitenkarte vor dem Löschen zu schützen, kannst du sie mit einem ★ versehen.

## 14 SpotPass

Befindet sich das System im Standby-Modus, stellt die SpotPass-Funktion in regelmäßigen Abständen eine Verbindung mit dem Internet her (sofern möglich) und übermittelt deine Spieldaten. Dies geschieht auch, wenn die Software gegenwärtig nicht läuft.

- ◆ Per SpotPass empfangene Daten werden auf SD Card gespeichert, also stelle bitte sicher, dass stets eine SD Card in deinem System eingesteckt ist.

### Aktivieren von SpotPass

Du kannst SpotPass ein- oder ausschalten, indem du im Titelménü die Option EXTRAS auswählst und dort die entsprechende Einstellung anpasst. Dazu kannst du dieses Feature auch im Spiel aktivieren bzw. deaktivieren, indem du auf der Karte das Ménü aufrufst und dort erst VERBINDEN und danach EINSTELLUNGEN wählst.

### Übermitteln von Spieldaten

Deine Spieldaten werden über SpotPass übertragen. Du kannst die Datenübermittlung aus- oder einschalten, indem du auf der Karte das Ménü aufrufst und dort erst VERBINDEN und danach EINSTELLUNGEN wählst.

## 15 Internet

Wenn du eine Verbindung mit dem Internet herstellst, kannst du Tabellen mit den Spieldaten anderer Spieler betrachten.

### Ranglisten (Online-Interaktion )

Öffne auf der Karte das Menü und wähle VERBINDEN und anschließend RANGLISTEN, um die aktuellen Daten anzuzeigen.

## 16 Kauf von DLC

Um Download-Inhalte (DLC) im Internet zu erwerben, wähle zunächst VERBINDEN, danach DLC VERWALTEN und anschließend DLC KAUFEN.

Um erworbenen DLC zu spielen, wähle auf der Karte VERBINDEN, danach DLC VERWALTEN und anschließend DLC SPIELEN.

### Informationen zum Kauf

1. Wähle im Menü der Karte VERBINDEN und anschließend DLC VERWALTEN aus.
2. Wähle DLC KAUFEN, berühre dann O.K. auf dem Touchscreen und wähle anschließend INHALTE KAUFEN. Wähle nun den gewünschten Inhalt aus und danach WEITER.
  - ◆ Berühre ZUSTIMMEN, um die angezeigten Konditionen zu bestätigen.
3. Wähle nun KAUFEN, damit der Download beginnt.

### Informationen zum Kauf von herunterladbaren Inhalten

- Du kannst deine erworbenen herunterladbaren Inhalte unter „Kontobewegungen“ im Nintendo eShop einsehen.
- Wurden herunterladbare Inhalte einmal erworben, können sie kostenlos erneut heruntergeladen werden.
  - ◆ Bitte beachte, dass erworbene herunterladbare Inhalte nicht zum erneuten Download zur Verfügung stehen, falls du deine Nintendo Network ID löschst.
- Erworbene herunterladbare Inhalte werden auf der SD Card gespeichert.

- Herunterladbare Inhalte können nur auf dem System genutzt werden, das zum Erwerb verwendet wurde. Artikel, die auf der SD Card gespeichert wurden, können nicht mit anderen Nintendo 3DS-Systemen genutzt werden.

### Guthaben hinzufügen

Um herunterladbare Inhalte zu erwerben, muss dein Nintendo eShop-Konto die notwendige Deckung aufweisen. Befindet sich nicht genügend Guthaben auf deinem Konto, wirst du aufgefordert, Guthaben hinzuzufügen. Wähle zum Fortfahren „Guthaben hinzufügen“ aus.

Du benötigst entweder eine Nintendo eShop Card, einen Nintendo eShop-Code oder eine Kreditkarte, um Guthaben hinzufügen zu können.

- ◆ Es ist möglich, die Kreditkartendaten zu speichern, damit du die Daten nicht jedes Mal neu eingeben musst, wenn du Guthaben hinzufügen möchtest.
- ◆ Gespeicherte Kreditkartendaten können jederzeit im Nintendo eShop unter „Einstellungen und mehr“ gelöscht werden.

### amiibo und Milas Zeitenrad

Setzt du kompatible amiibo auf dem Zeitenrad-Bildschirm ein, welchen du vom Menü der Karte aus aufrufen kannst, erlernst du die Fähigkeit, mit amiibo besondere Einheiten zu rufen. Verwendest du Alms/Celicas amiibo, so erhältst du darüber hinaus Zugriff auf neue Dungeons.

#### ✦ Daten auf amiibo speichern

Scanne Alms oder Celicas amiibo und wähle SCHREIBEN, um die aktuellen Werte des Charakters auf dem amiibo zu speichern. Wenn du das nächste Mal im Kampf ein amiibo zum Rufen einer Einheit einsetzt, erhält die gerufene Illusion die Charakterwerte, die auf dem amiibo gespeichert sind.

### ✦ In der Schlacht amiibo rufen

Alm oder Celica können in der Schlacht per Menübefehl amiibo rufen. Anschließend musst du ein amiibo scannen, dann tritt ein schattenhafter Illusionskrieger aufs Schlachtfeld und kämpft an deiner Seite. Die gerufene Einheit ändert sich je nach verwendetem amiibo.

## 18 Kontaktinformationen

Dieses Spiel wird von Nintendo veröffentlicht.

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:  
[www.nintendo.com/countryselector](http://www.nintendo.com/countryselector)

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du unter:  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)