

NINTENDO DS™

PUZZLE QUEST 2



INSTRUCTION BOOKLET
LIVRET D'INSTRUCTION



PLEASE CAREFULLY READ THE SEPARATE HEALTH AND SAFETY PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO® HARDWARE SYSTEM, GAME CARD OR ACCESSORY. THIS BOOKLET CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.

WARNING - Seizures

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

**Convulsions
Altered vision**

**Eye or muscle twitching
Involuntary movements**

**Loss of awareness
Disorientation**

- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
 1. Sit or stand as far from the screen as possible.
 2. Play video games on the smallest available television screen.
 3. Do not play if you are tired or need sleep.
 4. Play in a well-lit room.
 5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

WARNING - Radio Frequency Interference

The Nintendo DS can emit radio waves that can affect the operation of nearby electronics, including cardiac pacemakers.

- Do not operate the Nintendo DS within 9 inches of a pacemaker while using the wireless feature.
- If you have a pacemaker or other implanted medical device, do not use the wireless feature of the Nintendo DS without first consulting your doctor or the manufacturer of your medical device.
- Observe and follow all regulations and rules regarding use of wireless devices in locations such as hospitals, airports, and on board aircraft. Operation in those locations may interfere with or cause malfunctions of equipment, with resulting injuries to persons or damage to property.

WARNING - Repetitive Motion Injuries and Eyestrain

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendonitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

WARNING - Battery Leakage

The Nintendo DS contains a rechargeable lithium ion battery pack. Leakage of ingredients contained within the battery pack, or the combustion products of the ingredients, can cause personal injury as well as damage to your Nintendo DS.

If battery leakage occurs, avoid contact with skin. If contact occurs, immediately wash thoroughly with soap and water. If liquid leaking from a battery pack comes into contact with your eyes, immediately flush thoroughly with water and see a doctor.

To avoid battery leakage:

- Do not expose battery to excessive physical shock, vibration, or liquids.
- Do not disassemble, attempt to repair or deform the battery.
- Do not dispose of battery pack in a fire.
- Do not touch the terminals of the battery, or cause a short between the terminals with a metal object.
- Do not peel or damage the battery label.

Important Legal Information

This Nintendo game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted.

REV-F

Victim's Lair

The official seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

Nintendo does not license the sale or use of products without the Official Nintendo Seal.



THIS GAME CARD WILL WORK ONLY WITH THE NINTENDO DS™ VIDEO GAME SYSTEM.



THIS GAME ALLOWS WIRELESS MULTIPLAYER GAMES WITH EACH DS SYSTEM CONTAINING A SEPARATE GAME CARD.



⚠ CAUTION - Stylus Use

To avoid fatigue and discomfort when using the stylus, do not grip it tightly or press it hard against the screen. Keep your fingers, hand, wrist and arm relaxed. Long, steady, gentle strokes work just as well as many short, hard strokes.

Licensed by



NINTENDO, NINTENDO DS AND THE OFFICIAL SEAL ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
© 2009 NINTENDO.

TABLE OF CONTENTS

Getting Started	1
Saving	1
Multiplayer	1
Game Controls	2-3
Customer Support	10
Limited Warranty	10

GETTING STARTED

1. Turn the Nintendo DS power OFF. Never insert or remove a Game Card when the power is on.
2. Insert the Puzzle Quest 2 Game Card into the Game Card slot of your Nintendo DS system. To lock the Game Card in place, press firmly until the Game Card is locked.
3. Turn the Nintendo DS power ON. The Health and Safety Screen will appear. Read this message and touch the Touch Screen with the stylus to continue.
4. Touch the upper menu banner to begin the game.

If Auto Mode is enabled, this screen may not appear. For information on how to enable or disable Auto Mode, please read the Nintendo DS Instruction Manual.

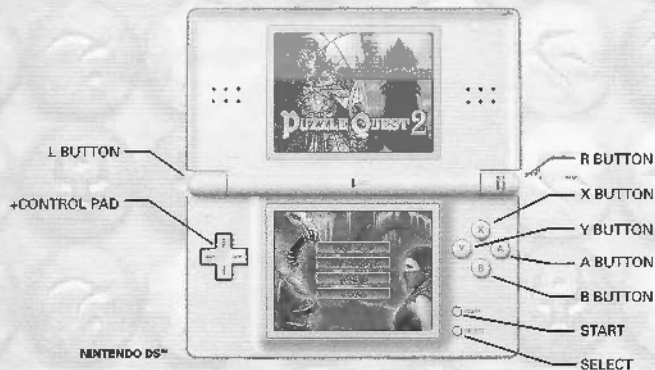
SAVING

Saving is done automatically. Please do not turn off the system or quit the game while this message is displayed.

MULTIPLAYER

Battle your hero against a friend's hero in Multiplayer using DS Wireless Communications. In order to do this, one player needs to create a game while the other player should join it.

GAME CONTROLS



IN-GAME CONTROLS (IN THE DUNGEON)

Touch Screen	Choose destinations / Open menus / Confirm choices
START	Quit Menu

IN-GAME CONTROLS (BATTLE BOARD)

Touch Screen	Make selections
START	Quit Battle Menu

IN THE DUNGEON

- 1) **Hero Screen.** See all of your hero's stats and Mana info.
- 2) **Inventory.** View and equip items here.
- 3) **Spell Book.** View and equip spells here.
- 4) **Quest Log.** View and assign active quests here.
- 5) **Map.** Shows you current location on the map.
- 6) **Search.** Allows you to play a mini-game to search for hidden enemies and traps.
- 7) **Experience (XP)**
- 8) **Life Points**

THE PUZZLE BOARD

- 1) **Defense, Attack Ratings, and Mana Reserves.** Your character's information is displayed on the top screen.
- 2) **Status Effects.** This shows any status effects that are currently afflicting your character.
- 3) **Opponent's Status**
- 4) **Hero's Equipped Spells**
- 5) **Opponent's Spells**
- 6) **Equipped Items.** Find your equipped weapons, shields, or potions here. To activate, match gauntlet gems to receive action points.
- 7) **Informational Arrow.** Find details on active spells, armor, and status effects by clicking the yellow arrow.

The Battle Board is the main part of the game and where all enemy encounters take place.

- Connecting Mana Gems gives your character Mana of the matched color.
- Skull Gems and +5 Skull Gems connect to do direct damage to opponents.
- Connecting Action Gems gives power to wield weapons and shields.
- Wild Cards connect with Mana Gems in order to complete a 3, 4 or 5-of-a-kind. Each Wild Card has a multiplier that affects the amount of Mana received.



VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MANUEL SPÉCIFIQUE DE PRÉCAUTIONS COMPRIS AVEC CE PRODUIT, AVANT D'UTILISER VOTRE APPAREIL NINTENDO®, UNE CARTE DE JEU OU UN ACCESSOIRE. IL CONTIENT DES RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS CONCERNANT LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ.

RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS SUR LA SÉCURITÉ – VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À DES JEUX VIDÉO.

AVERTISSEMENT - Danger d'attaque

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent, pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amuse avec des jeux vidéo, être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants.
- Si vous connaissez une telle attaque, une perte de conscience ou des symptômes liés à l'épilepsie, consultez votre médecin avant de jouer avec des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants:

convulsions	tics oculaires ou musculaires	troubles de la vue
mouvements involontaires	perte de conscience	désorientation
- Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :
 1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
 2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
 3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
 4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
 5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

AVERTISSEMENT – Interférence avec les fréquences radio

Le Nintendo DS peut émettre des ondes radio pouvant affecter le fonctionnement d'appareils électroniques rapprochés, incluant les stimulateurs cardiaques.

- Ne pas jouer avec le Nintendo DS à moins de 22 cm d'un stimulateur cardiaque, quand vous utilisez sa caractéristique de jeu sans fil.
- Si vous portez un stimulateur cardiaque ou tout autre mécanisme médical implanté, ne pas utiliser la caractéristique de jeu sans fil du Nintendo DS avant d'avoir d'abord consulté votre médecin ou le fabricant de l'appareil implanté.
- Observez tous les règlements concernant l'utilisation des appareils sans fil dans des endroits tels que les hôpitaux, les aéroports et à bord des avions. Leur fonctionnement dans ces endroits peut interférer avec l'équipement ou en causer le mauvais fonctionnement, ayant pour résultat des blessures ou des dommages matériels.

AVERTISSEMENT - Blessures dues aux mouvements répétitifs et tension oculaire

Après quelques heures, les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les articulations, la peau ou les yeux. Suivez les instructions suivantes pour éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation de la peau ou les tensions oculaires.

- Évitez de jouer pendant des périodes excessives. Il est recommandé aux parents de voir à ce que leurs enfants jouent pendant des périodes appropriées.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Lorsque vous utilisez le stylet, il n'est pas nécessaire de le serrer ou d'appuyer trop fort sur l'écran. Cela risque d'entraîner gêne ou fatigue.
- Si vous éprouvez fatigue ou douleur aux mains, aux poignets et aux bras ou si vos yeux deviennent fatigués et douloureux pendant le jeu, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer à nouveau.
- Si la douleur aux mains, aux poignets, aux bras et aux yeux persiste pendant ou après le jeu, cessez de jouer et consultez un médecin.

AVERTISSEMENT - Écoulement du liquide de la pile

Le Nintendo DS contient une pile au lithium-ion. L'écoulement d'ingrédients contenus dans la pile ou les éléments combustibles des ingrédients peut causer des blessures personnelles et endommager votre Nintendo DS. Dans le cas d'un écoulement de la pile, éviter tout contact avec la peau. Dans un cas de contact, lavez la surface contaminée avec de l'eau savonneuse. Dans le cas de contact avec les yeux, rincez abondamment à l'eau claire et voyez un médecin.

Pour éviter l'écoulement d'acide des piles :

- N'exposez pas la pile à des vibrations ou à des chocs excessifs; tenez-la au sec.
- Ne pas démonter, ni tenter de réparer, ni de déformer la pile.
- Ne jamais jeter les piles dans les flammes.
- Ne pas toucher les points de connexion de la pile, ni causer de court circuit entre les points de connexion avec un objet de métal.
- Ne retirez pas, ni n'endommagez, l'étiquette de la pile.

Informations légales importantes

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour s'utiliser avec un appareil non-autorisé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie de produit Nintendo. Toute copie d'un jeu Nintendo est illégale et strictement interdite par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de "sauvegarde" ou d'"archivage" ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires à la protection de vos logiciels. Tout contrevenant sera poursuivi.

Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Recherchez-le toujours quand vous achetez des appareils de jeu vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits connexes.



Nintendo n'agréé pas la vente ou l'utilisation de produits ne portant pas le Sceau officiel de Nintendo.®

CETTE CARTE DE JEU N'EST COMPATIBLE QU'AVEC L'APPAREIL DE JEU VIDÉO NINTENDO DS™.



Jeu DS sans fil multi-cartes

CE JEU PERMET DE JOUER DES PARTIES MULTIJOUEURS AVEC DES SYSTÈMES DS CONTENANT CHACUN UNE CARTE DE JEU.



⚠ Attention – Utilisation du stylet

Pour éviter toute fatigue ou tout inconfort lorsque vous utilisez le stylet, ne le serrez pas trop et ne l'appuyez pas trop fortement sur l'écran. Détendez vos doigts, vos mains, vos poignets et vos bras. Des traits longs, réguliers et légers sont tout aussi efficaces que des traits courts et appuyés.

SOUS LICENCE DE

Nintendo

NINTENDO, LE LOGO NINTENDO DS ET LE SCAEU OFFICIEL SONT DES MARQUES DE NINTENDO.
© 2009 NINTENDO. TOUS DROITS RÉSERVÉS.

TABLE DES MATIÈRES

Démarrage	7
Sauvegarder	7
Multijoueur	7
Commandes du jeu	8-9
Service clientèle	11
Garantie limitée	11

DÉMARRAGE

1. Éteignez le Nintendo DS. Ne jamais insérer ni retirer une carte DS quand la console est allumée.
2. Insérez la carte DS Puzzle Quest 2 dans le port carte DS de votre console Nintendo DS/MC. Pour verrouiller la carte DS dans le port carte, appuyez fermement sur celle-ci.
3. Allumez la Nintendo DS. L'écran d'avertissement sur la santé et la sécurité apparaît. Lisez-en le contenu et touchez l'écran tactile avec le stylet pour continuer.
4. Touchez le panneau supérieur pour démarrer le jeu.

Si le mode Auto est activé, l'écran du menu DS ne s'affiche pas et le jeu démarre automatiquement. Pour plus de renseignements sur la manière d'activer ou de désactiver le mode Auto, veuillez vous reporter au manuel d'instructions de la Nintendo DS.

SAUVEGARDER

Les sauvegardes sont effectuées automatiquement. Ne pas éteindre la console ni quitter le jeu lorsque ce message est affiché.

MULTIJOUEUR

Grâce à la communication sans fil DS, opposez votre héros aux avatars de vos amis lors de parties multijoueur acharnées.

Pour disputer des combats en mode multijoueur, vous devez créer une partie que les autres joueurs rejoindront.

COMMANDES DU JEU



COMMANDES (DANS LES LABYRINTHES)

Écran tactile	Choisir les destinations/ouvrir les menus/confirmer les choix
START	Menu Quitter

COMMANDES (PLATEAU DU COMBAT)

Écran tactile	Effectuer les sélections
START	Menu Quitter le combat

DANS LES LABYRINTHES

- 1) **Écran du héros.** Permet de consulter les statistiques de votre héros ainsi que les informations relatives à sa mana.
- 2) **Inventaire.** Permet d'accéder à vos objets et d'en équiper votre personnage.
- 3) **Grimoire.** Permet d'accéder à vos sorts et de les attribuer à votre personnage.
- 4) **Journal de quête.** Permet d'accéder aux quêtes en cours et de les activer.
- 5) **Carte.** Permet de consulter votre position sur la carte.
- 6) **Chercher.** Permet de jouer à des mini-jeux pour découvrir l'emplacement des ennemis et pièges cachés.
- 7) **Expérience (XP).**
- 8) **Points de vie.**

LE PLATEAU

- 1) **Niveau de défense, d'attaque et réserves de mana.** Les renseignements relatifs à votre personnage sont affichés sur l'écran supérieur.
- 2) **Effets d'état.** Indique les effets d'état dont souffre votre personnage.
- 3) **État de l'adversaire.**
- 4) **Sorts attribués au héros.**
- 5) **Sorts de l'adversaire.**
- 6) **Objets en main.** Permet d'accéder aux armes et boucliers dont votre personnage est équipé, ainsi qu'à ses potions. Alignez des gantelets pour recevoir des points d'action permettant d'activer ces objets.
- 7) **Règle informative.** Cliquez sur la flèche dorée pour obtenir des renseignements sur les sorts, l'armure et les effets d'état activés.

Le plateau représente l'élément principal du jeu. C'est ici que tous les affrontements se déroulent.

- Aligner des gemmes de mana d'une certaine couleur confère à votre personnage, de la mana dont la couleur correspond à celle des gemmes alignées.
- Les crânes et les crânes +5 peuvent être alignés pour infliger des dégâts directs à l'adversaire.
- Aligner des gemmes d'action confère de la puissance permettant de manier armes et boucliers.
- Les jokers et gemmes de mana peuvent être alignés afin d'obtenir des lignes de 3, 4 ou 5 gemmes de couleur identique. Chaque joker dispose d'un effet multiplicateur qui influe sur la quantité de mana générée.



CUSTOMER SUPPORT

Website: www.d3publisher.us

Phone: 1-408-235-2221

Work Hours: Monday – Friday, 9am – 5pm PST

Email: support@d3p.us

For more information on the world of Puzzle Quest 2, go to www.puzzle-quest.com.

LIMITED WARRANTY

D3Publisher warrants to the original purchaser that this D3Publisher game pack shall be free from defects in material and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. If a defect covered by this limited warranty occurs during this 90-day limited warranty period, D3Publisher will repair or replace the defective game pack or component part, at its option, free of charge.

This limited warranty does not apply if the defects have been caused by negligence, accident, unreasonable use, modification, tampering, or any other cause not related to defective material or workmanship.

LIMITATIONS ON WARRANTY

Any applicable implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose, are hereby limited to (90) days from the date of purchase and are subject to the conditions set forth herein. In no event shall D3Publisher be liable for consequential or incidental damages resulting from the possession or use of this product.

The provisions of the limited warranty are valid in the United States only. Some states do not allow limitations on how long an implied warranty lasts, or exclusion of consequential or incidental damages, so the above limitation or exclusion may not apply to you. This limited warranty provides you with specific legal rights. You may have other rights which vary from state to state.

DEFECTIVE PRODUCT RETURNS OR EXCHANGES

Before returning any defective materials to us, please contact us for a Return Merchandise Authorization (RMA) number. You can reach us at the address below, via email at support@d3p.us or contact us at 1-408-235-2221. Please note that any materials sent to us without an RMA number will be refused and returned. We highly recommend that you use a traceable and / or insured method of shipping the materials to us.

D3Publisher

ATTN: Customer Service

4555 Great America Parkway, Suite 201

Santa Clara, CA 95054

ASSISTANCE ET GARANTIE LIMITÉE DE D3PUBLISHER

Website: www.d3publisher.us

Phone: 1-408-235-2221

Heures de travail: lundi au vendredi, de 9h00 à 17h00 (HNP)

Courriel: support@d3p.us

Pour davantage de renseignements sur le monde de Puzzle Quest 2, consultez www.puzzle-quest.com.

GARANTIE LIMITÉE

D3Publisher garantit à l'acheteur original que cet ensemble de jeu de D3Publisher doit être exempt de défauts de matériaux et de fabrication pendant un délai de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Si un tel défaut couvert par cette garantie limitée se produit pendant la période de garantie limitée de 90 jours, D3Publisher réparera ou remplacera l'ensemble de jeu ou la pièce présentant un défaut, à son gré, gratuitement.

Cette garantie limitée ne s'applique pas, si les défauts ont été causés par la négligence, les accidents, l'utilisation abusive, la modification, l'altération ou toute autre cause non liée à un défaut de matériel ou de fabrication.

RESTRICTIONS DE GARANTIE

Toutes les garanties applicables implicites de qualité marchande et d'adéquation à un usage particulier, sont limitées à une période de (90) jours à compter de la date d'achat et sont soumises aux conditions énoncées dans les présentes. En aucun cas, D3Publisher être tenu responsable des dommages indirects ou accessoires résultant de la possession ou de l'utilisation de ce produit.

Les dispositions de la garantie limitée sont valables aux États-Unis seulement. Certains états ne permettent pas de limiter la durée d'une garantie implicite, ni d'exclure des dommages indirects ou accidentels. Donc, il se peut que les restrictions ou exclusions qui précèdent ne s'appliquent à vous. Cette garantie limitée vous confère des droits juridiques spécifiques. Il se peut que vous bénéficiiez de d'autres droits, qui varient d'état en état.

RETOURS OU ÉCHANGES D'UN PRODUIT DÉFECTUEUX

Avant de nous retourner tout matériel défectueux, veuillez nous contacter pour obtenir une autorisation de retour de marchandise (NRM). Vous pouvez nous joindre à l'adresse ci-dessous, par courriel à support@d3p.us ou par téléphone au 1-408-235-2221. Veuillez noter que tous les documents envoyés ne comportant pas de numéro NRM seront refusés et retournés. Nous vous recommandons fortement d'utiliser un mode d'expédition traçable et / ou assuré, pour l'envoi du matériel.

D3Publisher

À l'attention de : Customer Service

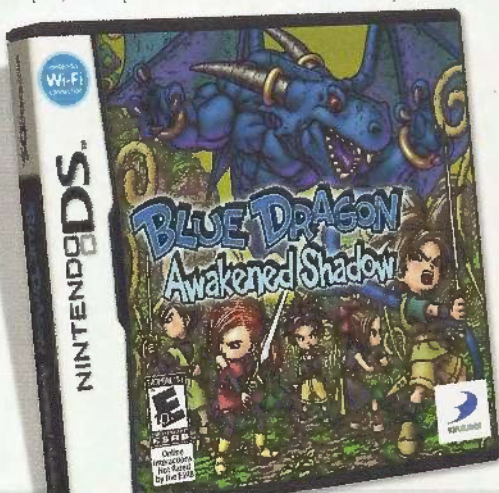
4555 Great America Parkway, Suite 201

Santa Clara, CA 95054

A NEW EVIL HAS RISEN...

...and it is up to you to help the hero Shu and his friends save humanity from destruction.

Create your own
hero and customize
their appearance!



Battle deadly
beasts and recruit
dependable allies in a
quest-filled adventure!

EVERYONE 10+ ENFANTS ET ADULTES 10+™



Crude Humor
Fantasy Violence
Mild Suggestive Themes
Humour grossier
Violence fictive
Thèmes légèrement suggestifs

ESRB CONTENT RATING
CLASSIFIÉ PAR L'ESRB

www.esrb.org

UN NOUVEAU MAL A VU LE JOUR...

...vous êtes c'est à vous d'aider le héros Shu et ses amis à épargner l'humanité de la destruction.

Créez votre propre héros et personnalisez son apparence.

Combattez des bêtes et recrutez des alliés pour votre aventure remplie de défis!

NINTENDO DS™



© 2010 BIRD STUDIO / NINTELMARKET / MARCO BANDAI Games Inc.

© 2010 Microsoft Corporation. All rights reserved.

Marketed and distributed by DS Inc. or its affiliates. Published exclusively by D3Publisher or its affiliates worldwide.

D3Publisher and its logo are trademarks or registered trademarks of D3Publisher of America or its affiliates.

Nintendo DS is a trademark of Nintendo. © 2006 Nintendo.

D3Publisher of America, Inc. 11500 W. Olympic Blvd. Suite 460, Los Angeles, CA 90064

PRINTED IN USA / IMPRIMÉ AUX ÉTATS-UNIS