NEED HELP WITH INSTALLATION, MAINTENANCE OR SERVICE?

NINTENDO CUSTOMER SERVICE
SUPPORT.NINTENDO.COM

or call 1-800-255-3700
MON.-SUN., 6:00 a.m. to 7:00 p.m., Pacific Time
(Times subject to change)

BESOIN D'AIDE POUR L'INSTALLATION, L'ENTRETIEN OU LA RÉPARATION?

SERVICE À LA CLIENTÈLE DE NINTENDO
SUPPORT.NINTENDO.COM

ou composez le 1 800 255-3700
LUN.-DIM., entre 6 h 00 et 19 h 00, heure du Pacifique
(Heures sujettes à changement)

Nintendo®

68075A

Nintendo of America Inc.
P.O. Box 957, Redmond,
WA 98073-0957 U.S.A.
www.nintendo.com

PRINTED IN USA
IMPRIMÉ AUX É.-U.

NINTENDO DS™

THE LEGENDARY STARFY™

INSTRUCTION BOOKLET
MANUEL D'INSTRUCTIONS

PLEASE CAREFULLY READ THE SEPARATE HEALTH AND SAFETY PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO® HARDWARE SYSTEM, GAME CARD OR ACCESSORY. THIS BOOKLET CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.

⚠WARNING - Seizures

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

Convulsions	**Eye or muscle twitching**	**Loss of awareness**
Altered vision	**Involuntary movements**	**Disorientation**

- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
  1. Sit or stand as far from the screen as possible.
  2. Play video games on the smallest available television screen.
  3. Do not play if you are tired or need sleep.
  4. Play in a well-lit room.
  5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

⚠WARNING - Radio Frequency Interference

The Nintendo DS can emit radio waves that can affect the operation of nearby electronics, including cardiac pacemakers.

- Do not operate the Nintendo DS within 9 inches of a pacemaker while using the wireless feature.
- If you have a pacemaker or other implanted medical device, do not use the wireless feature of the Nintendo DS without first consulting your doctor or the manufacturer of your medical device.
- Observe and follow all regulations and rules regarding use of wireless devices in locations such as hospitals, airports, and on board aircraft. Operation in those locations may interfere with or cause malfunctions of equipment, with resulting injuries to persons or damage to property.

⚠WARNING - Repetitive Motion Injuries and Eyestrain

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- When using the stylus, you do not need to grip it tightly or press it hard against the screen. Doing so may cause fatigue or discomfort.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

⚠WARNING - Battery Leakage

The Nintendo DS contains a rechargeable lithium ion battery pack. Leakage of ingredients contained within the battery pack, or the combustion products of the ingredients, can cause personal injury as well as damage to your Nintendo DS.

If battery leakage occurs, avoid contact with skin. If contact occurs, immediately wash thoroughly with soap and water. If liquid leaking from a battery pack comes into contact with your eyes, immediately flush thoroughly with water and see a doctor.

To avoid battery leakage:

- Do not expose battery to excessive physical shock, vibration, or liquids.
- Do not disassemble, attempt to repair or deform the battery.
- Do not dispose of battery pack in a fire.
- Do not touch the terminals of the battery, or cause a short between the terminals with a metal object.
- Do not peel or damage the battery label.

Important Legal Information

REV–E

This Nintendo game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted.

The official seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

Official Nintendo Seal

Nintendo does not license the sale or use of products without the Official Nintendo Seal.

THIS GAME CARD WILL WORK ONLY WITH THE NINTENDO DS™ VIDEO GAME SYSTEM.

2-4 Wireless DS Single-Card Download Play

THIS GAME ALLOWS WIRELESS MULTIPLAYER GAMES DOWNLOADED FROM ONE GAME CARD.

2-4 Wireless DS Multi-Card Play

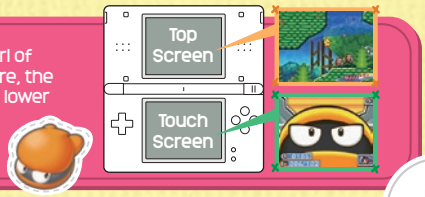
THIS GAME ALLOWS WIRELESS MULTIPLAYER GAMES WITH EACH DS SYSTEM CONTAINING A SEPARATE GAME CARD.

Table of contents

- Story 6
- Controls 8
- Abilities 10
- Bunston's Powers ... 12
- Starly's Moves 13
- Starting a Game 14
- Files and Saving 16
- Game Screen 18
- Adventuring 20
- Pause Screen 22
- Stuff 24
- Moe's Case 25
- Minigames 28
- Team Play 30
- Connecting over Local Wireless 32
- Manuel en français .. 36

moe's corner

HEY! Listen up, kid. I've got a pearl of wisdom for ya. In this manual here, the upper screen is orange, and the lower screen (that'd be the Touch Screen) is green. Just like in the picture to the right. Fancy, eh?



NEED HELP PLAYING A GAME?

Recorded tips for many titles are available on Nintendo's Power Line at (425) 885-7529. This may be a long-distance call, so please ask permission from whoever pays the phone bill.

If the information you need is not on the Power Line, you may want to try using your favorite Internet search engine to find tips for the game you are playing. Some helpful words to include in the search, along with the game's title, are: "walk through," "FAQ," "codes," and "tips."

EVERYONE E CONTENT RATED BY ESRB

Nintendo

© 2008-2009 Nintendo/TOSE. TM, ® and the Nintendo DS logo are trademarks of Nintendo. © 2009 Nintendo.

STORY

High in the sky above the ocean, there was once a floating kingdom in the clouds called **Pufftop**. The prince of Pufftop was named **Starfy**. When he wasn't going off on adventures, Starfy lived in a fluffy castle with his little sister, **Starly**, and his best friend, **Moe**.

It was just another relaxing day in Pufftop, when Starfy was awakened from an afternoon nap by an alarming sound. A curious **visitor** fell through the ceiling!

Suddenly, **three shadowy goons** crashed through the wall and started dragging the little fellow away! Starfy leapt into action and used his **Star Spin** to beat back the baddies, but in all the commotion, the visitor slipped away. When Starfy got together with his friend Moe to try to find the little fellow, they both slipped off a cloud and fell far, far down to the ocean below.

Who was that strange fellow who fell from the sky? Why was he being chased by a gang of shady goons?

There were so many questions, and it was up to Starfy to find the answers...

STARFY

He's the famous, golden-hearted prince of the Kingdom of Pufftop. He might look cute, but Starfy is a courageous, bad-guy-bashin' hero!

BUNSTON

This mysterious, furry fellow in a space suit kicks off the adventure by falling through Starfy's roof.

MOE

Starfy's gruff, no-nonsense best friend and sidekick.

STARLY

Starfy's super-tough kid sister. They may look alike, but Starly's got her own set of superstar moves.

MOE'S CORNER

Want a challenge? Try counting the number of times Starly's picture shows up in this manual! And don't forget to count when she's on the screens too. I'll give ya the answer over on page 32, but don't even think about cheatin'!

controls

During your adventure, most of the time you'll use the buttons to control the game.

To read about Starfy's abilities, see pages 10-11. You can change the control scheme in the pause screen →P. 23

GAME is for when you're adventuring.

MENU is for when you're making choices on a menu.

GAME Change Touch Screen choices →P. 19

MENU Tap to choose

GAME Swim (in the water) Walk/Crawl (on land)

MENU Change a selection

GAME Enter a door/Talk

MENU Choose

GAME (+ ✚) Turbo Swim (in the water) Jump (on land)

MENU Go back

GAME Star Spin

(+ ✚) Dash (on land)

GAME Pause screen →P. 22

moe's corner

What'samatta? Need to reset the game? All right, all right, just press L + R + SELECT + START all at the same time to reset the game. That'll take ya back to the title screen, but your game won't be saved. So be careful, kid!

moe's corner

Wanna take a breather? No biggie. Just close your Nintendo DS anytime to put the game into Sleep Mode to save batteries. Crack it open again to get back into the action!

abilities

+ SWIM / WALK

In the water, you swim.
On land, you walk!

X ENTER A DOOR

Press X when you're in front of a door to go through it.

+ B TURBO SWIM

Press B when you're swimming to swim even faster!

Y STAR SPIN

Attack bad guys, bust through walls, and swim through strong currents with this move. Don't spin too many times in a row, though, or you'll get dizzy!

(AT THE WATER'S SURFACE) + B SURF JUMP

Jump out of the water and into the air. You can even use this move to jump onto land. Press B to jump and ✚ to move left or right.

+ Y DASH

Run quickly on land.

B JUMP

Use this to get to high places and avoid bad guys.

Press B to jump and ✚ to move left or right.

(WHILE DASHING) B DASH & JUMP

While using ✚ + Y to dash, press B.

Your jump will be a little longer than usual.

(WHILE DASHING) ✚ DUCK & SLIDE

While using ✚ + Y to dash, press ✚ to duck and slide. You can fit into tight places this way.

MOE'S CORNER

You'll pick up some new abilities here and there on your adventure. Head over to the Abilities screen to see how to use 'em →P. 22.

Bunston's Powers

Sometimes Bunston will be able to use his powers to transform you into a powerful creature.

How to Transform

When you meet Bunston on a stage and he is thinking of a transformation, just jump to touch the thought bubble to begin changing!

Special Power

When you transform, you gain special powers!

For example, when you change into Monstar, you can use Y to breathe fire!

As you continue your adventure, Bunston will learn new forms to change Starfy into.

Moe's Corner

Go through a door, and poof...you're back to your original form! Oh, and you can check each form's abilities from the pause screen over in Abilities →P. 23.

Starly's Moves

In some areas, you'll have chances to team up with Starly.

Note: For details on how to start DS Wireless Play, see pages 32-330. Starly has a bunch of abilities that Starfy doesn't!

+ B Wall Jump

When you're leaping toward a wall after jumping, press B at just the right time to kick against the wall and jump again.

+ Crawl

You can crawl into narrow spaces by pressing + while you walk.

(While crawling) Y Low Spin

Press Y while crawling to do a Low Spin.

starting a game

Make sure your Nintendo DS System is powered off, then insert the Legendary Starfy Game Card into the Game Card slot until you hear it click. Once you're sure it's firmly inserted, turn the DS power on.

When the screen to the right is displayed, make sure you have read it and then tap the Touch Screen with the Nintendo DS stylus. When the DS Menu Screen appears, tap the panel that says The Legendary Starfy to begin the game.

moe's corner

If you wanna get fancy, you can set your Nintendo DS to Auto Mode and the game will start right up without you havin' to tap the panel. To learn about changin' your DS settings, check out your Nintendo DS Operations Manual!

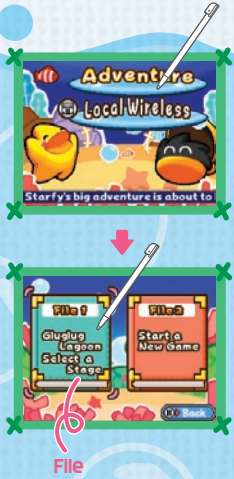
start a new game

On the title screen, choose Adventure. When the file-selection screen appears, choose Start a New Game.

continue a game

On the title screen, choose Adventure. When the file-selection screen appears, choose the file you'd like to continue.

Note: See pages 16-17 for an explanation of the file-selection screen.



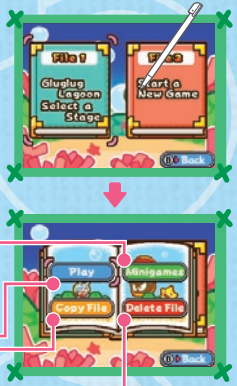
moe's corner

Don't forget about the Local Wireless option on the title screen. If you wanna play with a friend, this is your mode! To read up on how to team up with someone else, flip over to pages 30-31.

Files and Saving

File-Selection Screen

On the **file-selection screen**, there are two files to choose from. You'll see the location you last saved written on each one. Once you select a file, you can choose from the following options:



Play
Continue playing from the last place you saved.

Minigames →P. 28
Play some minigames. The more you adventure, the more games you'll unlock!

Copy File
Copy this file's contents to another file.

Delete File
Erase this file and create a new file.

Moe's Corner

Use your noggin! Once you delete a file, there's no gettin' it back. Oh, you can also copy a file, but that'll delete all the data in the second file, so watch out for that too! Sheesh, deletin' data is serious business...

Saving

When you save, the file will remember all the stuff you've done and places you've visited so far, so you can continue playing your game later.

Saving Your Game

When you've cleared an area or when you leave a stage and go back to the file-selection screen, your progress will automatically be saved. You can also save on the stage-selection screen and on map screens →P. 19.

Saving at Mermaid Shells

Pressing Ⓧ at mermaid shells you find on stages will call out the mermaid, who will then save your game for you. This will also replenish your health →P. 19!

Suspend Save

You can save at any time you want using a Suspend Save. While playing, press START to bring up the pause menu, then select Suspend Save. Next time you start your game, you will be asked if you want to continue from the place you performed the Suspend Save.

Note: Once you continue a Suspend Save, it is overwritten and can't be used again. So remember to save your game!

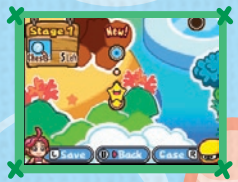
game screen

stage maps

Use ✚ to choose an area, then press Ⓐ. You'll enter the area and get right to the action. If you're playing in an area and want to return to the map, talk to Globerto or choose Back to Map from the pause screen →P. 23.

stage-selection map

On the map, press Ⓑ to back out to the stage-selection map. From there, you can choose to move to another stage. Press Ⓐ on the stage-selection map to enter a stage, or press Ⓑ to save your game and return to the file-selection screen.

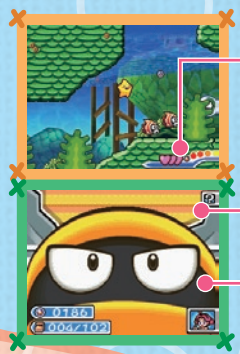


moe's corner

Don't forget to save often! Press L on any map to save your progress. You can also press R to open up Moe's Case →P. 25. Oh yeah, I also heard about some hidden areas you might find too!

game screen

Once you've entered an area, you'll see the **game screen**.



Health

This is how much health Starfy has. If you run out of hearts, your game is over.

Tap this icon to learn more about the options on the Touch Screen.

Touch Screen

Your friends will offer you help and advice during your adventure on the Touch Screen. For example, Moe's Sniffer will tell you when you're near a secret door or treasure. Later, you'll meet up with other friends who will offer their help on the Touch Screen.

adventuring

Jump on the glowing pedestal to clear the area and open the path to the next one. Once you clear the final area of a stage, you'll open up the next stage.

Follow the arrows

The arrows on the signboards tell you the way to the end of the area, so at first just try to follow them.

Beat the baddies

There are lots of bad guys around, so use Y to clobber them with a Star Spin!

Moe's Corner

Don't run into bad guys, or you'll lose health! Sheesh, it's common sense!

Items

In each area, you'll find all kinds of items.

Pearls

There are big pearls and little pearls. If you collect a bunch of pearls, your health will be restored. Grab big pearls to restore your health even faster!

You can also go shopping and use your pearls to buy stuff. Check out the shop in Moe's Case →P. 25.

Doors

Press X in front of a door to go through it.

Note: You can't go through a closed door...but you knew that!

Seaweed

Since it's so soft, it won't hurt if you run into seaweed. Of course, there might be pearls—or bad guys—hidden behind it!

Treasure Chests

You'll find notes, clothes, and all sorts of good stuff inside treasure chests. Moe can smell treasure from a mile off, so use him to find it all!

pause screen

During the adventure, press START to bring up the **pause screen**. Here you can tap to access the options listed below, or press B to return to the game.

Journal

Here you can check out what has happened on your adventure so far. Tap the screen or use ✚ to choose between Main Story and Side Quests.

Notes

Read through all the notes you've found so far here.

Suspend Save

Use this option to create a one-use saved game anytime!
Note: See page 17 for more info on Suspend Saves.

Stuff

You can try on all the stylish items you've found on your adventure here.
Note: For details, see page 24.

Abilities

Check out all the abilities you've gained so far and review how to do them on this screen. To view the details of a move, select it and press A. The explanation will appear on the upper screen.

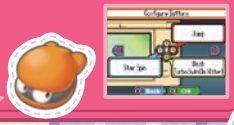
There are some abilities that only Starfy or Starly can do. Either Starfy's or Starly's name will be lit up to show whose move it is.

Back to Map

Use this option to leave an area and return to the map.
Note: You can only use this feature to return to the map on areas that you have already cleared.

moe's corner

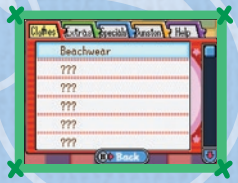
If you wanna change up the controls, just press L when you're on the pause screen to change the button configuration. Use ✚ to pick the setup you want, then press A.



Stuff

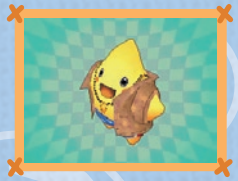
View all the items you've collected on your adventure, and even try them on!

Use ✚ to choose the category, such as Clothes or Extras, then touch the item with the stylus to bring up the item's page. You can have either Starfy or Starly try the item on, or press X to remove the item. You can get an explanation of the controls by selecting Help.



Free-view mode

On the Stuff screen, press Y to enter free-view mode. In this mode, you can turn the character around and see the outfit you've created from any angle.



✚	Turn the character.
A	Zoom in.
X	Zoom out.
SELECT	Reset position.

Moe's Case

Press R from the map to crack open my briefcase! OK, so maybe you won't have so much to choose from at first, but later on Moe's Case will be stocked with options. Just give the option you want a tap, and away you go!

Shop

Buy new stuff with the pearls you've collected.

Minigames

Play some minigames! You'll unlock more during your adventure.

Note: For more information on minigames, see pages 28-29.

Journal

Read up on all the things that have happened on your adventure so far. It's the same as the Journal option on the pause screen →P. 22.

Collection

You can check out how many shards you've found so far.

Sea Jams

Listen to any of the songs in the game.

Toys

Use your hard-earned pearls to buy toys modeled after the bad guys and buddies you've met in the game. Which toy will you get? You never know...

Stuff

You can view all the items you've collected on your adventure and even try them on!

Note: For more information on Stuff, see page 24.

Big Bossdown

See how fast you can fight through all the bosses! If you want to quit anytime during the Bossdown, press START.

Story

Kick back and watch the story cartoons you've seen so far.

The Moe Show

Moe hosts his own talk show and interviews some of the characters you've met during your adventure.

Notes

Take another look at the notes, clippings, and journal entries you've found.

minigames (for 1–4 players)

As your adventure progresses, you'll be able to play fun minigames. Use your stylus to play them.

How to start a minigame

From the file-selection screen or Moe's Case, select Minigames to go to the minigame-selection screen.

Play by Yourself Play on your own.

Play with a Friend (Local Wireless)
Use this option to play with friends who have their own Nintendo DS system and a copy of The Legendary Starfy game.

Play with a Friend (DS Download Play)
Use this option to play with friends who have their own Nintendo DS system but not their own copy of The Legendary Starfy game.

Moe's Corner

When it comes to playin' with your friends, Local Wireless is the place to be.
Head over to pages 32–33 to get the details.

Playing with your friends

When you want to play with your friends, first create a group. After that, you can let other friends join your group.

Creating a Group

1. From the minigame-selection screen, choose Play with a Friend (Local Wireless) or Play with a Friend (DS Download Play).
2. Choose Create a Group and wait for other people to join the group. You can play with up to three other people.
3. Once you have your group together, select OK, and the game will begin.

Joining a Group

If you have a copy of The Legendary Starfy game, start the game and, from the minigame-selection screen, choose Play with a Friend (Local Wireless). Then choose Join a Group.

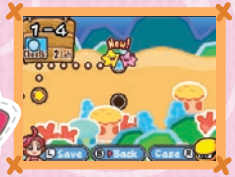
If you don't have a copy of The Legendary Starfy game, choose DS Download Play from the DS Menu Screen, then choose The Legendary Starfy.

Team Play

for 2 players

In some areas, Starfy can team up with Starly to play together. In areas where this is possible, Starly appears with Starfy on the map.

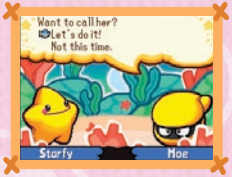
Note: You need two Nintendo DS systems for team play.



Having someone join you

When you want to have someone else play with you as Starly, go to an area where you can play together and talk to Moe. He'll ask you if you want to ask Starly to play together, and you should answer yes.

Once you and your partner are connected, wireless play can begin.



Moe's Corner

Look, Starfy's a legendary hero and all that, but sometimes he can use a hand clobbering a boss. Team up with a friend over Local Wireless! Wanna know more? Go look at pages 32-33 and quit askin' me. Sheesh.

Connecting to another player

To join someone else playing The Legendary Starfy, follow these steps:

If you have your own copy of The Legendary Starfy:

Start up The Legendary Starfy and choose Local Wireless from the title screen. Once you find your partner, the game will start.

If you don't have your own copy of The Legendary Starfy:

From the DS Menu Screen, choose DS Download Play and then choose The Legendary Starfy. Once your partner begins transmission, your Nintendo DS will download the required data. When the download is finished, you will go to the game screen.

Moe's Corner

Starfy and his kid sis, Starly, may look alike and have the same number of arms, but Starly's got some moves of her own. Head over to page 13 to see 'em. With the two of you joining forces, you can clobber any bad guy out there!

connecting over local wireless

This is how to play over Local Wireless.

What you'll need

Nintendo DS, Nintendo DS Lite, or Nintendo DSi	2 - 4
The Legendary Starfy DS Game Card	1 - 4

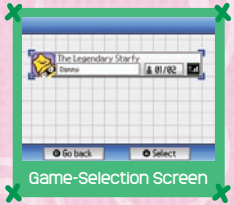
Note: If you have only one DS Game Card, you can use only DS Download Play.

Operating the Nintendo DS with a DS Game Card (DS Wireless Play)

1. Make sure the Nintendo DS is powered off and then insert the DS Game Card into the Game Card slot.
2. Turn your Nintendo DS power on. The DS Menu Screen will be displayed.
3. Choose The Legendary Starfy.
4. Follow the instructions on pages 28-29 for Minigames or pages 30-31 for Team Play.

Operating the Nintendo DS without a DS Game Card (DS Download Play)

1. Turn your Nintendo DS power on. The DS Menu Screen will be displayed.
2. Tap the DS Download Play option. A list of available games will be displayed.
3. Select The Legendary Starfy. You will see a confirmation screen.
4. Confirm your choice. You will then start receiving data from a Nintendo DS with the Legendary Starfy Game Card inserted.
5. Follow the instructions on pages 28-29 for Minigames or pages 30-31 for Team Play.



Game-Selection Screen

Game-Confirmation Screen

Moe's Corner

All right, this is the last Moe's Corner, so let me give you the answer to the Starly search question. All in all, her picture appears... 15 times! Did ya find 'em all?

notes

WARRANTY & SERVICE INFORMATION

You may need only simple instructions to correct a problem with your product. Try our website at support.nintendo.com or call our Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700, rather than going to your retailer. Hours of operation are 6 a.m. to 7 p.m., Pacific Time, Monday - Sunday (times subject to change). If the problem cannot be solved with the troubleshooting information available online or over the telephone, you will be offered express factory service through Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

HARDWARE WARRANTY

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") warrants to the original purchaser that the hardware product shall be free from defects in material and workmanship for twelve (12) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this warranty period, Nintendo will repair or replace the defective hardware product or component, free of charge.* The original purchaser is entitled to this warranty only if the date of purchase is registered at point of sale or the consumer can demonstrate, to Nintendo's satisfaction, that the product was purchased within the last 12 months.

GAME & ACCESSORY WARRANTY

Nintendo warrants to the original purchaser that the product (games and accessories) shall be free from defects in material and workmanship for a period of three (3) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this three (3) month warranty period, Nintendo will repair or replace the defective product, free of charge.*

SERVICE AFTER EXPIRATION OF WARRANTY

Please try our website at support.nintendo.com or call the Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700 for troubleshooting information and repair or replacement options and pricing.*

*In some instances, it may be necessary for you to ship the complete product, FREIGHT PREPAID AND INSURED FOR LOSS OR DAMAGE, to Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

WARRANTY LIMITATIONS

THIS WARRANTY SHALL NOT APPLY IF THIS PRODUCT: (a) IS USED WITH PRODUCTS NOT SOLD OR LICENSED BY NINTENDO (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, NON-LICENSED GAME ENHANCEMENT AND COPIER DEVICES, ADAPTERS, SOFTWARE, AND POWER SUPPLIES); (b) IS USED FOR COMMERCIAL PURPOSES (INCLUDING RENTAL); (c) IS MODIFIED OR TAMPERED WITH; (d) IS DAMAGED BY NEGLIGENCE, ACCIDENT, UNREASONABLE USE, OR BY OTHER CAUSES UNRELATED TO DEFECTIVE MATERIALS OR WORKMANSHIP; OR (e) HAS HAD THE SERIAL NUMBER ALTERED, DEFACED OR REMOVED.

ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING **WARRANTIES OF MERCHANTABILITY** AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED IN DURATION TO THE WARRANTY PERIODS DESCRIBED ABOVE (12 MONTHS OR 3 MONTHS, AS APPLICABLE). IN NO EVENT SHALL NINTENDO BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY IMPLIED OR EXPRESS WARRANTIES. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATIONS MAY NOT APPLY TO YOU.

This warranty gives you specific legal rights. You may also have other rights which vary from state to state or province to province.

Nintendo's address is: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

This warranty is only valid in the United States and Canada.

AVERTISSEMENT : VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MANUEL SPÉCIFIQUE DE PRÉCAUTIONS COMPRIS AVEC CE PRODUIT, AVANT D'UTILISER VOTRE APPAREIL NINTENDO®, UNE CARTE DE JEU OU UN ACCESSOIRE. IL CONTIENT DES RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS CONCERNANT LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ.

RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS SUR LA SÉCURITÉ — VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À DES JEUX VIDÉO.

AVERTISSEMENT - Danger d'attaque

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environs 1 sur 4 000) peuvent, pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amusent avec des jeux vidéo, être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants.
- Si vous avez été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie, consultez votre médecin avant de jouer avec des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants :

  convulsions **tics oculaires ou musculaires** **perte de conscience**
  troubles de la vue **mouvements involontaires** **désorientation**

- Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :
  1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
  2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
  3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
  4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
  5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

AVERTISSEMENT - Interférence avec les fréquences radio

Le Nintendo DS peut émettre des ondes radio pouvant affecter le fonctionnement d'appareils électroniques rapprochés, incluant les stimulateurs cardiaques.

- Ne pas jouer avec le Nintendo DS à moins de 9 pouces (22,9 cm) d'un stimulateur cardiaque, quand vous utilisez sa caractéristique de jeu sans fil.
- Si vous portez un stimulateur cardiaque ou tout autre mécanisme médical implanté, ne pas utiliser la caractéristique de jeu sans fil du Nintendo DS, avant d'avoir d'abord consulté votre médecin ou le manufacturier du mécanisme implanté.
- Observez tous les règlements concernant l'utilisation des mécanismes sans fil dans des endroits tels que les hôpitaux, les aéroports et à bord des avions. Leur fonctionnement dans ces endroits peut interférer avec l'équipement ou en causer le mauvais fonctionnement, ayant pour résultat des blessures corporelles ou des dommages matériels.

AVERTISSEMENT - Blessures dues aux mouvements répétitifs et tension oculaire

Après quelques heures, les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation de la peau ou la tension oculaire :

- Évitez les périodes trop longues de jeu. Il est recommandé aux parents de s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Quand vous utilisez le stylet, ne le serrez pas trop fort et n'appuyez pas excessivement sur l'écran, ce qui peut causer fatigue et inconfort.
- Si vous éprouvez fatigue ou douleur au niveau des mains, des poignets, des bras ou des yeux, cessez de jouer et reposez-vous pendant quelques heures avant de jouer de nouveau.
- Si la douleur persiste lorsque vous reprenez le jeu, arrêtez de jouer et consultez votre médecin.

AVERTISSEMENT - Écoulement de l'acide de la pile

Le Nintendo DS contient une pile au lithium-ion. L'écoulement d'ingrédients contenus dans la pile ou les éléments combustibles des ingrédients peuvent causer des blessures personnelles et endommager votre Nintendo DS. Dans le cas d'un écoulement de la pile, éviter tout contact avec la peau. Dans un cas de contact, lavez l'aire contaminée avec de l'eau savonneuse. Dans le cas de contact avec les yeux, rincez abondamment à l'eau claire et voyez un médecin. Pour éviter l'écoulement de la pile :

- N'exposez pas la pile à des vibrations ou à des chocs excessifs ; tenez-la au sec.
- Ne tentez pas de démonter, de réparer, ni de déformer la pile.
- Ne disposez jamais d'une pile dans les flammes.
- Ne touchez pas aux points de contact de la pile, ne causez pas de court-circuit en y touchant avec un objet métallique.
- Ne retirez pas, ni n'endommagez, l'étiquette de la pile.

Renseignements légaux importants

REV–E

Ce jeu de Nintendo n'est pas conçu pour une utilisation avec des appareils non autorisés. L'utilisation de tels appareils annulera votre garantie de produit Nintendo. La copie de jeux vidéo pour tous les appareils de Nintendo est un acte illégal et strictement interdit par les lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle. Les copies de secours ou d'archives ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires à la protection de votre jeu. Les contrevenants seront poursuivis en justice.

Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Cherchez-le toujours sur les boîtes des consoles de jeux vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits apparentés.

Official Nintendo Seal ™

Nintendo n'agrée pas la vente ou l'utilisation de produits ne portant pas le sceau officiel de Nintendo.

CETTE CARTE DE JEU N'EST COMPATIBLE QU'AVEC LA CONSOLE DE JEUX VIDÉO NINTENDO DS™.

2-4 Jeu téléchargement une carte sans fil DS

CE JEU PERMET DE JOUER DES JEUX EN MODE MULTIJOUEUR TÉLÉCHARGÉS À PARTIR D'UNE SEULE CARTE.

2-4 Jeu multi-cartes sans fil DS

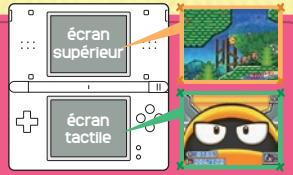
CE JEU PERMET DE JOUER À PLUSIEURS, SANS FIL, CHAQUE DS UTILISANT SA PROPRE CARTE.

Table des matières

- Prologue 40
- Commandes 42
- Habiletés 44
- Pouvoirs de Bunston 46
- Habiletés de Starly 47
- Commencer une partie 48
- À propos des fichiers et de la sauvegarde 50
- Écran de jeu 52
- S'aventurer 54
- Menu pause 56
- Objets 58
- La valise de Moe 59
- Mini-jeux 62
- Jeu d'équipe 64
- Connexion au réseau local sans fil 66

Le coin de Moe

Hé, pssst! J'ai des petites nouvelles pour toi. Dans ce manuel, l'écran supérieur est encadré en orange, tandis que l'écran inférieur (l'écran tactile) est encadré en vert... tout comme dans l'image à droite. C'est beau, non?



BESOIN D'AIDE POUR JOUER?

Des conseils enregistrés sont disponibles sur la Power Line de Nintendo au 425 885-7529. Ce pourrait être un appel interurbain, alors veuillez demander la permission à la personne responsable du compte de téléphone.

Si l'information que vous recherchez n'est pas offerte sur la Power Line, vous pouvez utiliser votre moteur de recherche préféré sur Internet pour trouver des conseils du jeu auquel vous jouez. Quelques mots utiles à inclure dans votre recherche, ainsi que le nom du jeu, sont : « FAQ », « Foire aux questions », « codes » et « conseils ».

EVERYONE ENFANTS ET ADULTES E CONTENT RATED BY CONTENU ÉVALUÉ PAR ESRB

Nintendo

© 2008-2009 Nintendo/TOSE. TM, ® and the Nintendo DS logo are trademarks of Nintendo. © 2009 Nintendo.

PROLOGUE

Il était une fois, là-haut dans le ciel au-dessus de l'océan, un Royaume appelé **Pufftop** qui flottait parmi les nuages. Quand le prince de Pufftop, **Starfy**, ne partait pas à l'aventure, il demeurait dans son château tout moelleux avec sa petite sœur **Starly** et son meilleur ami, **Moe**.

Un jour, alors que tout le monde se la coulait douce à Pufftop, un son inquiétant réveilla soudainement Starfy de sa sieste. Un étrange **visiteur** venait de tomber du plafond!

Tout à coup, **trois sombres voyous** fracassèrent le mur et s'emparèrent du nouveau visiteur! Starfy passa immédiatement à l'action et s'élança dans une **« Star spin »** [Pirouette étoile] pour vaincre les méchants. Profitant de ce remue-ménage, le visiteur fila en douce. Starfy et Moe se mirent aussitôt à sa recherche. Mais, ils eurent la malchance de glisser en bas d'un nuage et ils culbutèrent longtemps, longtemps, jusque dans l'océan.

Qui était donc ce mystérieux visiteur tombé du ciel? Pourquoi un groupe de voyous le chassait-il?

Il y avait tant de questions à élucider et c'est à Starfy que revenait la mission de trouver les réponses...

STARFY

Le célèbre prince au cœur d'or du Royaume Pufftop. Bien qu'il paraisse tout mignon, Starfy est un vaillant guerrier qui ne fait qu'une bouchée des méchants sur son chemin!

BUNSTON

L'aventure extraordinaire de Starfy commence lorsque ce mystérieux personnage au pelage duveteux, vêtu d'une combinaison spatiale, tombe à travers le plafond de notre héros bien-aimé.

MOE

Pragmatique et quelque peu grincheux, Moe est le meilleur ami et fidèle acolyte de Starfy.

STARLY

La sœur cadette de Starfy est super robuste. Même si elle ressemble à son frère, Starly a ses habiletés époustouflantes bien à elle.

LE COIN DE MOE

Que dirais-tu de relever mon défi? Essaie de compter le nombre de fois que l'image de Starly apparaît dans ce manuel... et n'oublie pas de compter les fois où elle apparaît sur les captures d'écran! Je te donnerai la réponse à la page 67... En passant, tricher... tu n'y penses même pas!!

commandes

La plupart du temps au cours de cette aventure, les commandes s'effectuent en appuyant sur les boutons.

Pour plus de détails sur les habiletés de Starfy, consulte les pages 44 à 45. Tu peux changer de style de commandes dans le menu pause →p. 57

PARTIE Changer de choix sur l'écran tactile →p. 53

MENU Toucher pour sélectionner

ÉCRAN TACTILE

PARTIE Nager (dans l'eau) Marcher ou ramper (sur le sol)

MENU Changer l'option sélectionnée

L

R

SELECT

PARTIE s'applique lorsque tu te trouves dans la partie.

MENU s'applique lorsque tu te trouves dans le menu.

X — PARTIE Entrer par une porte / Parler

A — MENU Sélectionner

B — PARTIE (+ ✚) « Turbo Swim » [Nage turbo] (dans l'eau) Sauter (sur le sol)

MENU Retour

Y — PARTIE « Star spin » [Pirouette étoile] (+ ✚) Sprinter (sur le sol)

START — PARTIE Menu pause →p. 56

Le coin de moe

Qu'est-ce qui se passe? Tu veux réinitialiser le jeu? D'accord, d'accord! Bon, tu n'as qu'à appuyer simultanément sur les boutons L, R, START et SELECT pour réinitialiser le jeu et revenir à l'écran titre. Mais fais bien attention, car ta partie ne sera pas sauvegardée!

Le coin de moe

Tu veux faire une pause? Pas de problème. Rabats le couvercle de ta console Nintendo DS à n'importe quel moment pour la mettre en mode veille. Le mode veille réduit la consommation de l'énergie de la batterie. Tu n'as qu'à rouvrir le couvercle du Nintendo DS pour reprendre la partie!

Habiletés

+ Nager / marcher

Nage dans l'eau et marche sur le sol!

X Entrer par une porte

Pour entrer par une porte, place-toi devant et appuie sur X.

+ B « Turbo Swim » [nage turbo]

Appuie sur B en nageant pour aller encore plus vite!

Y « Star Spin » [pirouette étoile]

Grâce à cette technique, tu peux attaquer les méchants, fracasser les murs et nager contre de forts courants. Fais attention de ne pas faire trop de pirouettes, car tu pourrais t'étourdir!

(À la surface de l'eau) + B « Surf Jump » [super saut]

Effectue un Super saut dans l'eau pour te propulser dans les airs. Tu peux même utiliser cette technique pour sauter de l'eau sur le sol. Appuie sur B pour sauter et sur + pour te déplacer à gauche ou à droite.

+ Y Sprinter

Cours à toute vitesse sur le sol.

B Sauter

Utilise ce bouton pour atteindre des endroits élevés et pour échapper aux méchants. Appuie sur B pour sauter et sur + pour te déplacer à gauche ou à droite.

(Lorsque tu sprintes) B Sprinter et sauter

Appuie simultanément + et sur Y pour sprinter, puis sur B pour sauter.

Ce saut sera un peu plus haut qu'à l'habitude.

(Lorsque tu sprintes) + Baisser la tête et glisser

Appuie simultanément + et sur Y pour sprinter, puis sur + pour baisser la tête et glisser. Grâce à cette technique, tu pourras atteindre des endroits très étroits.

Le coin de Moe

Tu apprendras de nouvelles habiletés à mesure que tu progresseras dans ton aventure. Consulte le menu des habiletés pour plus de détails →p. 57.

Pouvoirs de Bunston

Parfois, Bunston utilise ses propres pouvoirs pour te transformer en puissante créature.

Comment se transformer

Si tu vois Bunston au cours de ton aventure et que tu vois qu'il pense à une transformation, saute sur la bulle de pensée au-dessus de sa tête pour amorcer la transformation!

Pouvoir spécial

Lorsque tu te transformes, tu gagnes des pouvoirs spéciaux!

Par exemple, lorsque tu te transformes en Monstar, tu peux cracher le feu en appuyant sur Y !

À mesure que tu progresseras dans le jeu, Bunston apprendra de nouvelles transformations pour aider Starfy dans sa quête.

Le coin de Moe

Franchis une porte et pouf... tu retrouves ta forme originale! Ah, j'allais oublier! Tu peux aussi consulter les pouvoirs spéciaux propres à chaque forme en sélectionnant Abilities [Habilités] depuis le menu pause. →p. 57

Habiletés de Starly

Dans certains niveaux, tu pourras faire équipe avec Starly.

Note : Pour plus de détails sur le jeu DS sans fil, consulte les pages 66 et 67. Starly possède plusieurs habiletés que Starfy, lui, n'a pas!

+ B « Wall Jump » [Saut mural]

Lorsque tu bondis vers un mur après avoir sauté, attends le bon moment pour appuyer sur B et te propulser dans l'autre direction.

+ Ramper

Tu peux ramper dans les endroits étroits en maintenant appuyé ✚ pendant que tu marches.

(en rampant) Y « Low Spin » [Pirouette basse]

Appuie sur Y pour faire une pirouette basse.

Commencer une partie

Assure-toi que ta console Nintendo DS est éteinte, puis insère la carte de jeu The Legendary Starfy fermement dans la fente de jeu jusqu'à ce que tu entendes un « clic ». Ensuite, allume la console.

Lorsque l'écran d'avertissement sur la santé et sécurité (ci-contre) s'affiche, lis le contenu du message d'avertissement, puis touche l'écran tactile pour continuer. Lorsque l'écran du menu DS s'affiche, touche le panneau The Legendary Starfy pour démarrer le jeu.

Le coin de Moe

Fais preuve de savoir-faire et pense à régler le mode de démarrage de ta console Nintendo DS sur mode automatique, ce qui te permettra de démarrer le jeu sans avoir à toucher le panneau du jeu dans le menu DS. Pour plus de détails sur la façon de configurer les paramètres de ton DS, consulte le mode d'emploi du Nintendo DS.

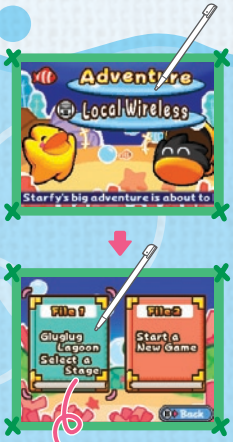
Commencer une nouvelle partie

À l'écran titre, sélectionne Adventure [Aventure]. Lorsque l'écran de sélection d'un fichier s'affiche, sélectionne Start a New Game [Commencer une nouvelle partie].

Reprendre une partie

Sélectionne Adventure [Aventure] à l'écran titre. Lorsque l'écran de sélection d'un fichier s'affiche, sélectionne la partie que tu souhaites reprendre.

Note : Pour plus de détails sur l'écran de sélection d'un fichier, consulte les pages 50 et 51.



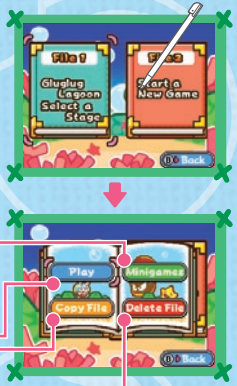
Le coin de Moe

N'oublie pas l'option Local Wireless [jeu local sans fil] à l'écran titre! Sélectionne ce mode si tu veux jouer avec un(e) ami(e)! Pour plus de détails, consulte les pages 66 et 67.

À PROPOS DES FICHIERS ET DE LA SAUVEGARDE

ÉCRAN DE SÉLECTION D'UN FICHIER

À l'écran de sélection d'un fichier, deux fichiers de sauvegarde sont présentés. Le nom du niveau où tu as effectué ta dernière sauvegarde sera inscrit sur le fichier. Une fois que tu as sélectionné un fichier de sauvegarde, tu pourras choisir parmi les options suivantes :



Play [Reprendre la partie]
Reprends la partie là où tu l'as sauvegardée la dernière fois.

Minigames [Mini-jeux] →p. 62
Joue à des mini-jeux. Plus tu progresseras dans le jeu, plus tu déverrouilleras de mini-jeux!

Copy File [Copier le fichier de sauvegarde]
Copie le contenu d'un fichier de sauvegarde dans un autre fichier.

Delete File [Supprimer le fichier]
Supprime ce fichier de sauvegarde et crées-en un nouveau.

Le coin de Moe

Sers-toi de ton coco! Une fois que tu supprimes un fichier de sauvegarde, tu ne pourras pas le récupérer. Ahi Tu peux également copier le contenu d'un fichier, mais le contenu du second fichier sera supprimé, donc fais bien attention! Effacer des données, c'est une affaire sérieuse!

À PROPOS DE LA SAUVEGARDE

Après avoir effectué une sauvegarde, le fichier de sauvegarde correspondant contiendra toutes les données sur les choses que tu as faites et les endroits que tu as visités. Les fichiers de sauvegarde te permettent donc de reprendre ta partie là où tu l'as laissée la dernière fois.

Sauvegarder sa partie

Lorsque tu quittes ou réussis un niveau, tu seras redirigé(e) vers l'écran de sélection d'un fichier et ta progression sera automatiquement sauvegardée. Tu peux aussi sauvegarder ta partie à partir de l'écran de sélection d'un niveau ainsi qu'à l'écran de la carte →p. 52.

Sauvegarder sa partie près des coquilles de la sirène

Pour sauvegarder en cours de partie, appuie sur X lorsque Starfy est devant une coquille de la sirène. La sirène apparaîtra et, en plus de sauvegarder ta partie, elle remplira ta jauge de vie →p. 53!

Suspend Save [Point d'interruption]

Tu peux sauvegarder ta partie à n'importe quel moment à l'aide d'un point d'interruption. Durant la partie, appuie sur START pour afficher le menu pause. Ensuite, sélectionne Suspend Save [Point d'interruption]. La prochaine fois que tu reprendras ton jeu, tu auras l'occasion de reprendre la partie à partir du point d'interruption.

Note : Chaque point d'interruption ne peut être utilisé qu'une seule fois. Lorsque tu reprends ta partie à partir d'un point de suspension, ce dernier sera supprimé. N'oublie donc pas de sauvegarder ta partie!

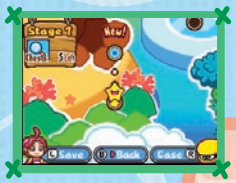
Écran de jeu

Cartes des niveaux

Utilise ✚ pour choisir une région, puis appuie sur Ⓐ. Tu plongeras automatiquement dans l'action de la région sélectionnée. Si tu veux retourner à la carte pendant la partie, parle à Globerto ou sélectionne Back to Map [Retourner à la carte] dans le menu pause →p. 57.

Carte de sélection d'un niveau

Sur la carte, appuie sur Ⓑ pour revenir à la carte de sélection d'un niveau. À partir d'ici, tu peux choisir de te déplacer à un autre niveau. Appuie sur Ⓐ sur la carte de sélection d'un niveau pour accéder à un niveau ou appuie sur Ⓑ pour sauvegarder ta partie et retourner à l'écran de sélection d'un fichier.

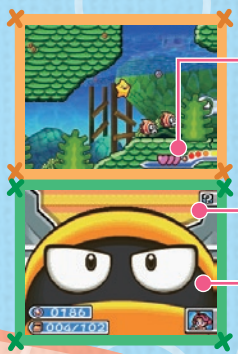


Le coin de Moe

N'oublie pas de sauvegarder régulièrement! Appuie sur L pour sauvegarder tes progrès sur n'importe quelle carte. Tu peux également appuyer sur R pour ouvrir Moe's Case [la valise de Moe] →p. 59. Ah oui, j'ai aussi entendu parler de... niveaux cachés!

Écran de jeu

L'écran de jeu s'affiche lorsque tu entres dans un niveau.



Jauge de vie

Affiche le niveau de vie restante de Starfy. Si tu perds tous les cœurs, la partie est terminée.

?

Touche cette icône pour plus de détails sur les options présentées sur l'écran tactile.

Écran tactile

Au cours de ton aventure, tes amis t'offriront de l'aide et des conseils sur l'écran tactile. Par exemple, le Moe's Sniffer [le pif de Moe] t'indiquera si tu te rapproches d'une porte secrète ou d'un trésor. Plus tard, tu feras la connaissance d'autres amis qui t'offriront eux aussi leur aide sur l'écran tactile.

S'AVENTURER

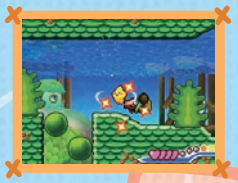
Saute sur le piédestal scintillant pour réussir le niveau et passer au prochain niveau. Une fois que tu réussis le niveau final d'une région, le prochain sera déverrouillé.

SUIS LES FLÈCHES

Les flèches sur les panneaux t'indiquent le chemin à suivre pour atteindre la fin du niveau. Essaie de les suivre.

ÉLIMINE LES MÉCHANTS

Il y a des méchants un peu partout, alors utilise Y pour les mettre K.-O. avec un « Star Spin » [Pirouette étoile]!



LE COIN DE MOE

Ne fonce pas dans les méchants, sinon tu perdras des cœurs! Mais tu t'attendais à quoi? C'est le gros bon sens, après tout!

OBJETS

Tu trouveras une foule d'objets dans les différents niveaux.

Perles

Il y a des grosses et des petites perles. Ramasse des petites perles pour remplir ta jauge de vie. Les grosses perles te permettent de la remplir encore plus rapidement! Tu peux également utiliser tes perles pour acheter des objets dans la boutique dans Moe's Case [la valise de Moe]! p. 59

Portes

Lorsque tu te tiens devant une porte, appuie sur X pour la franchir.

Note : Tu ne peux pas entrer par une porte fermée... mais tu le savais déjà, n'est-ce pas?!

Algue

Puisque les algues sont vraiment molles, tu ne te blesseras pas si tu en touches. Bien sûr, il pourrait y avoir des perles ou même des méchants qui se cachent derrière!

Coffres au trésor

Ces coffres peuvent renfermer des notes, des vêtements ainsi qu'une panoplie d'autres choses intéressantes. Moe a du flair pour trouver les trésors, alors sers-toi de lui pour tous les trouver!

menu pause

Appuie sur START pour afficher le menu pause pendant la partie. Tu peux sélectionner parmi les options ci-dessous à l'aide de ton stylet ou appuyer sur B pour revenir au jeu.

Journal

Ici, tu peux jeter un coup d'œil à la progression de ton aventure. Touche l'écran ou utilise ✚ pour sélectionner l'une des deux options suivantes : Main Story ou Side Quests.

Notes

Lis les notes que tu trouves.

Suspend Save [Point d'interruption]

Utilise cette option pour créer un point d'interruption à usage unique que tu pourras utiliser pour reprendre ta partie quand tu voudras!

Note : Pour plus de détails sur les points d'interruption, consulte la page 51.

Stuff [Choses]

Sélectionne cette option pour essayer tous les objets que tu as trouvés au cours de ton aventure.

Note : Pour plus de détails, consulte la page 58.

Abilities [Habiletés]

Cette option te permet de voir toutes les habiletés que tu as acquises et de lire une explication de ces techniques. Pour consulter ces détails, sélectionne l'habileté en question et appuie sur A. L'explication s'affichera alors sur l'écran supérieur.

Certaines habiletés sont propres à Starfy et quelques-unes sont propres à Starly. Pour signaler à qui appartient l'habileté en question, le nom du personnage s'allumera à côté du nom de l'habileté.

Back to Map [Retourner à la carte]

Utilise cette option pour quitter un niveau et revenir à la carte.

Note : Tu ne peux utiliser cette option que dans les niveaux que tu as déjà réussis.

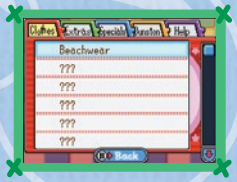
le coin de moe

Si tu veux changer de type de commandes, appuie sur L dans le menu pause pour changer la configuration des boutons. Utilise ✚ pour choisir la configuration qui te convient, puis appuie sur A.

OBJETS

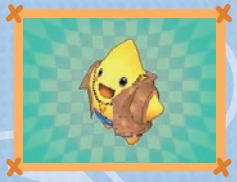
Cette option te permet de voir et d'essayer tous les objets que tu as ramassés au cours de ton aventure!

Utilise ✚ pour sélectionner une catégorie, par exemple Clothes [Vêtements] ou Extras [Bonus], puis touche l'objet sur l'écran tactile pour afficher la page de détails. Tu peux faire essayer l'objet à Starfy ou à Starly, ou encore appuyer sur X pour enlever l'objet. Pour une explication détaillée des commandes, sélectionne Help [Aide].



FREE-VIEW MODE [MODE VISUEL]

À l'écran des objets, appuie sur Y pour accéder au mode visuel. Dans ce mode, tu peux faire tourner le personnage et visualiser la tenue que tu as créée à partir de n'importe quel angle.



✚	Faire tourner le personnage
A	Zoom +
X	Zoom -
SELECT	Réinitialiser la position

LA VALISE DE MOE

Appuie sur R à l'écran de la carte pour ouvrir ma valise! Bon, j'avoue qu'au début, il n'y aura pas beaucoup de choix, mais plus tard, ma valise sera bourrée d'options! Touche l'option qui t'intéresse et le tour est joué!

Shop [Boutique]

Te permet d'acheter de nouveaux objets en échange de perles.

Minigames [Mini-jeux]

Joue à des mini-jeux! Tu déverrouilleras plus de mini-jeux à mesure que tu progresseras dans le jeu.

Note : Pour plus de détails sur les mini-jeux, consulte les pages 62 et 63.

Journal

Ce journal relate les événements saillants de ton aventure depuis le début. Cette option est la même que celle du menu pause →p. 56.

Collection

Vérifie le nombre de tessons que tu as ramassés.

Sea Jams [Musique de mer]

Écoute toutes les musiques du jeu.

Toys [Jouets]

Utilise tes perles durement gagnées pour acheter des jouets miniatures inspirés des méchants que tu rencontres dans le jeu. Quel jouet recevras-tu? C'est une surprise!

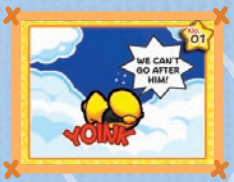
Stuff [Objets]

Tu peux regarder et essayer tous les objets que tu as ramassés au cours de ton aventure!

Note : Pour plus de détails sur les objets, consulte la page 58.

Big Bossdown [Défi des boss]

Combats tous les boss du jeu dans l'ordre aussi vite que possible!
Pour quitter le défi à tout moment, appuie sur START.



Story [Dessin animé]

Cette option te permet de regarder les dessins animés que tu as déjà déverrouillés.

The Moe Show [Le spectacle de Moe]

Moe est l'animateur vedette de sa propre émission-débat dans laquelle il réalise des entrevues avec certains des personnages du jeu.

Notes

Cette option te permet de jeter un coup d'œil aux notes et aux pages du journal que tu as trouvées.

Mini-jeux

(pour 1 à 4 joueurs)

À mesure que tu progresses dans le jeu, tu auras accès à plusieurs mini-jeux amusants. Utilise ton stylet pour y jouer.

Commencer un mini-jeu

À partir de l'écran de sélection d'un fichier ou de la valise de Moe, sélectionne Minigames [Mini-jeux] pour afficher l'écran de sélection des mini-jeux.

Jouer en mode un joueur Joue seul(e).

Jouer avec un ami (réseau local sans fil)
Sélectionne cette option pour jouer avec des amis qui possèdent déjà une console Nintendo DS et une carte de jeu The Legendary Starfy.

Jouer avec un ami (téléchargement DS)
Sélectionne cette option pour jouer avec des amis qui possèdent déjà une console Nintendo DS, mais pas de carte de jeu The Legendary Starfy.

Le coin de Moe

Lorsque tu veux jouer avec tes amis, le mode réseau local sans fil est indispensable!
Pour plus de détails, consulte les pages 66 et 67.

Faire une partie avec ses amis

Pour jouer avec tes amis, tu dois d'abord créer un groupe. Tu pourras par la suite les inviter à se joindre à toi.

Créer un groupe

1. À partir de l'écran de sélection des mini-jeux, sélectionne Play with a friend (Local wireless) [Jouer avec un ami via le réseau local sans fil] ou Play with a Friend (DS Download Play) [Faire une partie avec un ami via le téléchargement DS].
2. Sélectionne Create a Group [Créer un groupe] et attends que d'autres gens s'y joignent. Tu peux jouer avec un maximum de trois autres personnes.
3. Lorsque ton groupe est complet, sélectionne OK et la partie commencera.

Se joindre à un groupe

Si tu as une carte de jeu The Legendary Starfy, commence le jeu. À partir de l'écran de sélection des mini-jeux, choisis l'option Play with a Friend (Local wireless) [Jouer avec un ami via le réseau local sans fil]. Ensuite, sélectionne Join a Group [Se joindre à un groupe].

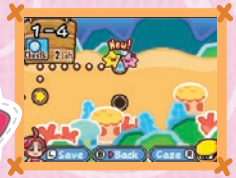
Si tu n'as pas de carte de jeu The Legendary Starfy, choisis l'option DS Download Play [Téléchargement DS] dans le menu DS, puis sélectionne The Legendary Starfy.

Jeu d'équipe

pour 2 joueurs

Dans certains niveaux, Starfy peut faire équipe avec Starly. Lorsque c'est le cas, Starly apparaît à côté de Starfy sur la carte.

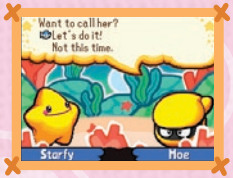
Note : Deux consoles Nintendo DS sont requises pour jouer en équipe.



Inviter quelqu'un à se joindre à toi

Pour inviter un joueur à incarner le rôle de Starly, rends-toi dans un niveau où tu pourras jouer ensemble et parle à Moe. Il te demandera si tu veux jouer avec Starly et tu devras répondre par l'affirmative.

Une fois que ton partenaire et toi êtes tous deux connectés, le jeu sans fil peut commencer.



Le coin de Moe

Écoute, bien que Starfy soit un héros légendaire, il a parfois besoin d'un coup de main quand il affronte les boss. Pour l'aider, fais équipe avec un ami via le réseau local sans fil! Tu veux en savoir plus? Consulte les pages 66 et 67 et arrête de me poser toutes ces questions. Pfff!

Se connecter à un autre joueur

Pour jouer à The Legendary Starfy avec un autre joueur, suis les étapes suivantes :

Si tu as une carte de jeu The Legendary Starfy :

Allume la console avec la carte de jeu The Legendary Starfy déjà insérée et sélectionne Local Wireless [Réseau local sans fil] à partir de l'écran titre. Une fois que ton partenaire de jeu a été trouvé(e), la partie commencera.

Si tu n'as pas de carte de jeu The Legendary Starfy :

À partir du menu DS, sélectionne DS Download Play [téléchargement DS], puis touche The Legendary Starfy. Une fois que la console de ton partenaire a commencé à transférer les données, ton Nintendo DS téléchargera toutes les informations nécessaires au jeu. Une fois le téléchargement terminé, l'écran du jeu s'affichera.

Le coin de Moe

Bien que Starfy et sa petite sœur Starly se ressemblent beaucoup, Starly a des habiletés qui lui sont propres. Consulte la page 47 pour plus de détails. Joignez vos forces pour terrasser tous les méchants qui se mettent sur votre chemin!

Connexion au réseau local sans fil

Voici comment jouer à une partie via le réseau local sans fil.

Ce dont tu auras besoin :

Nintendo DS, DS Lite ou Nintendo DSi	2 – 4
Carte de jeu The Legendary Starfy	1 – 4

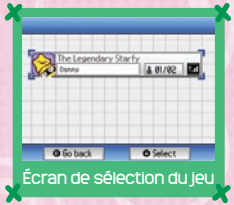
Note : Si tu n'as qu'une seule carte de jeu DS, tu devras jouer via le mode téléchargement DS.

Faire une partie avec la carte de jeu DS (jeu DS sans fil)

1. Assure-toi que la console Nintendo DS est éteinte, puis insère la carte de jeu DS dans la fente de jeu.
2. Allume la console. Le menu DS s'affichera.
3. Touche The Legendary Starfy.
4. Suis les instructions aux pages 62 et 63 sur les mini-jeux ou celles aux pages 64 et 65 sur le jeu d'équipe.

Faire une partie sans carte de jeu DS (téléchargement DS)

1. Allume ta console Nintendo DS. Le menu DS s'affichera.
2. Touche l'option DS Download Play [téléchargement DS]. Une liste des jeux disponibles s'affichera.
3. Touche The Legendary Starfy. Un écran de confirmation s'affichera.
4. Confirme ta sélection. Tu commenceras à recevoir des données en provenance de la console Nintendo DS dans laquelle la carte de jeu The Legendary Starfy est insérée.
5. Suis les instructions aux pages 62 et 63 sur les mini-jeux ou celles aux pages 64 et 65 sur le jeu d'équipe.



Écran de sélection du jeu

Écran de confirmation

Le coin de Moe

Bon, puisque c'est mon dernier conseil, laisse-moi te donner la réponse à la question concernant Starly. En tout, son image apparaît... 15 fois! Les as-tu toutes repérées?

notes

notes

Renseignements sur l'entretien et la garantie

Certains problèmes pourraient être facilement résolus à l'aide de quelques instructions simples. Avant de retourner chez votre détaillant, visitez notre site Internet à support.nintendo.com, ou appelez le service à la clientèle au 1 800 255-3700. Nos heures d'ouverture sont de 6 h à 19 h, heure du Pacifique, du lundi au dimanche (heures sujettes à changement). Si le problème ne peut pas être résolu en consultant le soutien technique en ligne ou au téléphone, Nintendo vous offrira un service de réparation express. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

GARANTIE SUR LES APPAREILS

Nintendo of America Inc. (« Nintendo ») garantit à l'acheteur original que l'appareil ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de douze (12) mois suivants la date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.* L'acheteur original sera couvert par cette garantie seulement si la date d'achat est enregistrée à un point de vente ou si le client peut démontrer, à la satisfaction de Nintendo, que le produit a été acheté au cours des 12 derniers mois.

GARANTIE SUR LES JEUX ET ACCESSOIRES

Nintendo garantit à l'acheteur original que le produit (jeu ou accessoire) ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de trois (3) mois suivants sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période de trois (3) mois, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.*

ENTRETIEN APRÈS ÉCHÉANCE DE LA GARANTIE

Veuillez visiter notre site Internet à support.nintendo.com ou appeler le service à la clientèle au 1 800 255-3700 pour des informations sur le dépannage et la réparation, ou pour les options de remplacement ainsi que leurs prix.*

*Dans certains cas, il peut s'avérer nécessaire d'expédier le produit chez Nintendo. LES FRAIS DE TRANSPORT DOIVENT ÊTRE PAYÉS ET LE PRODUIT DOIT ÊTRE ASSURÉ CONTRE LES DOMMAGES ET LES PERTES. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

LIMITES DE LA GARANTIE

LA PRÉSENTE GARANTIE SERA NULLE SI LE PRODUIT : (a) EST UTILISÉ AVEC D'AUTRES PRODUITS QUI NE SONT NI VENDUS, NI SOUS LICENCE DE NINTENDO (Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES APPAREILS D'AMÉLIORATION ET DE COPIE DE JEUX, LES ADAPTATEURS, LES LOGICIELS ET LES BLOCS D'ALIMENTATION NON AUTORISÉS); (b) EST UTILISÉ À DES FINS COMMERCIALES (Y COMPRIS LA LOCATION); (c) A ÉTÉ MODIFIÉ OU ALTÉRÉ; (d) A ÉTÉ ENDOMMAGÉ PAR CAUSE DE NÉGLIGENCE, D'ACCIDENT, D'UTILISATION ABUSIVE OU TOUTE AUTRE CAUSE QUI NE SERAIT PAS RELIÉE À DU MATÉRIEL DÉFECTUEUX OU À LA MAIN-D'ŒUVRE; OU (e) SON NUMÉRO DE SÉRIE A ÉTÉ MODIFIÉ, EFFACÉ OU RENDU ILLISIBLE.

TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES, Y COMPRIS **LES GARANTIES DE QUALITÉ** MARCHANDE ET D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER, SONT LIMITÉES AUX PÉRIODES DE GARANTIE DÉCRITES CI-DESSUS (12 MOIS OU 3 MOIS, SELON LE CAS). NINTENDO NE SERA EN AUCUN CAS TENU RESPONSABLE DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS RÉSULTANT D'UNE INFRACTION À TOUTE STIPULATION EXPLICITE OU IMPLICITE DES GARANTIES. CERTAINS ÉTATS OU PROVINCES NE PERMETTENT PAS LA LIMITATION DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE, NI L'EXCLUSION DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS. DANS UN TEL CAS, LES LIMITES ET EXCLUSIONS MENTIONNÉES CI-DESSUS NE S'APPLIQUENT PAS.

La présente garantie vous donne des droits légaux spécifiques. Vous pourriez également posséder d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.

L'adresse de Nintendo est : Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

La présente garantie n'est valide qu'aux États-Unis et au Canada.